

Cycle 0:

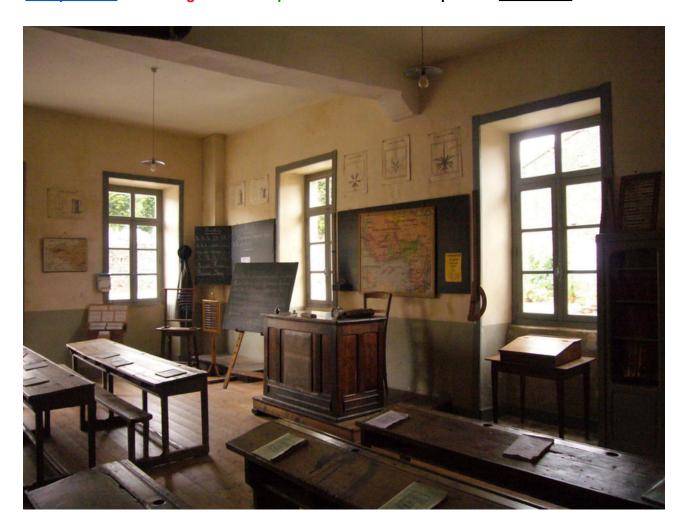
Activité 0.1 : Escape Game



Règles pour sortir du jeu

1/ Préparatifs

=> EscapeGame : télécharger et décompresser le dossier + cliquer sur index.html



2/ Pour sortir de la première salle

Il faudra pour cela répondre à une question concernant le « web » (à rechercher sur internet) qui vous fournira une adresse URL dont la correspondance avec l'adresse IP se cache dans un livre qu'il faudra ouvrir, puis consulter le tableau contenu dans un fichier type tableur. Cette adresse vous permettra d'ouvrir le coffre. Vous obtiendrez en retour le code qui vous donnera accès à la porte cachée.

3/ Pour sortir de la deuxième salle

Il faut découvrir la ville qui se cache dernière les coordonnées GPS d'une photo. Vous utiliserez les sites ci-dessous pour lire les informations contenues dans un fichier « photo », ainsi que pour l'obtention d'un lieu géographique:

http://exif.regex.info/exif.cgi

https://www.coordonnees-gps.fr/

Nom-Prénom		JLT/SNT/Activité 0.1	01/09/24	
------------	--	-------------------------	----------	--