

Numbers 1-10

(Tunnikava asub ka: <http://lehtit.weebly.com/numbers-1-10.html>)

Sihtgrupp: 1. klass

Lõimuvad ained: inglise keel ja matemaatika

Teemad õppekavast:

INGLISE KEEL:

- numbrid 1-10.

MATEMAATIKA:

- numbrid 1-10;
- esemete loendamine 1-10ni;
- numbrite seostamine ümbritsevate esemetega;
- liitmine ja lahutamine kümne piires.

Planeeritavad õpitulemused:

INGLISE KEEL

- Oskab hääldada ja lugeda numbreid inglise keeles 1-10ni.
- Oskab peast numbreid 1-10ni.

MATEMAATIKA

- Oskab ühendada kuulnud/ loetud numbri vastava hulga esemetega.
- Kinnistab kümne piires arvutamist.

Õppeprotsessi kestvus ak/h: 3 õppetundi / 3x45 minutit

Projekti lühikirjeldus:

Õppetundide käigus viiakse läbi inglise keele tunnid 1. klassile. IKT vahendite abil õpitakse ja kinnistatakse numbreid 1-10ni, järjestatakse numbreid, loendatakse esemeid ning õpitakse numbrilaul läbi video.

Ettevalmistus ja vajalikud vahendid:

- Promethian nutitahvel
- Laua- või sülearvuti
- pall
- tunnete kaardid/ sõnad tahvlil või seinal
- numbrikaardid 1-10
- iPadid vastavalt laste hulgale
- <https://myfreebingocards.com/bingo-card-generator>
- <https://learningapps.org>
- www.quizlet.com
- <https://classroomscreen.com/>

Õppematerjalid või lingid õppematerjali(de)le:

1. Story to learn numbers. English Educational Videos. <https://youtu.be/Hwl1zsgLF60>
2. Numbers 1-10. Flashcards. Lehti Tammus <https://quizlet.com/562611876/flashcards>
3. Numbers 1-10. Learn. Lehti Tammus <https://quizlet.com/562611876/learn>
4. Numbers song. Let's count 1-10. <https://youtu.be/85M1yxlcHpw>
5. Numbers 1-10. Match. Lehti Tammus <https://quizlet.com/562611876/match>
6. Let's count the animals. <https://www.liveworksheets.com/kn58211fk>
7. Numbers 1-10. Match. Victor Gayol <https://www.liveworksheets.com/aj18799pm>
8. Numbers 1-10. Sõnadega kirjutatud numbrite ühendamine numbritega. Victor Gayol <https://www.liveworksheets.com/hr19315hm>
9. Warm and cozy. Muusika tegevuseks. <https://youtu.be/gied8n7LR2g>
10. Numbers 1-10. Esemete loendamine ning ühendamine vastava numbriga. Lehti Tammus. <https://learningapps.org/16732313>
11. Numbers 1-10. Järjestamine. Lehti Tammus <https://learningapps.org/16791923>
12. Numbers 1-10. Numbrit kirjjutamine sõnadega. Victor Gayol <https://www.liveworksheets.com/qc19662mp>
13. Colours. <https://youtu.be/k-2X98lsdNY>

14. Numbers 1-10. Victor Gayol <https://www.liveworksheets.com/ir21285dq>

15. Bingo cards "Numbers 1-10". Lehti Tammus
<https://myfreebingocards.com/bingo-card-generator/preview/g3zfy2>

Tunnikava koostaja: Lehti Tammus (Uuemõisa Lasteaed-Algkool)

Tegevuste käik:

I tund

Häälestus ning tunniteema ära arvamine.

Ringis tervitamine, eelnevalt õpitud küsimuste küsimine ning neile vastamine. Õpetaja küsib küsimuse ning viskab palli õpilasele vastamiseks.

Teacher: Hello. Who are you?

Student: Hello. I am ... (Mari).

Teacher: How are you?

Student: I am ... (fine, OK, happy, sad, angry, tired, hungry).

Teacher: How old are you?

- Mida tähendab antud küsimus?
- Milliseid teadmiseid läheb vaja selleks, et antud küsimusele vastata?
- Kas keegi oskab öelda mõne numbri inglise keeles?
- Milleks läheb vaja numbreid?
- Mida saab loendada? Vaata [videot](#) ning proovi meelde jätta lühijutus nähtud esemed ning numbrid.

Numbrite 1-10 õppimine.

- Numbrite kuulamine ja kordamine (FLASHCARDS) : [1-10](#). Antud ülesande läbiviimiseks on vajalik on Promethean tahvel.
- Numbrite lugemine: a) sosinal b) silmad kinni c) vaheldumisi (nt poisid loevad paarisarve ja tüdrukud paarituid arve).

- Õpetaja ütleb numbri, lapsed hüppavad nii mitu korda, kui suur on number.
- [Numbri ühendamine](#) õige vastusega (LEARN). Kõik kuulavad ja kordavad. Üks õpilane tuleb tahvli juurde, ütleb numbri inglise keeles ja eesti keeles ning valib õige vastuse. Antud ülesande läbiviimiseks on vajalik on Promethean tahvel.
- Numbrite harjutamine individuaalselt. Iga õpilane saab iPadi ja qr-koodi vastava harjutusega. Õpetaja koostab ise [qr-koodi](#): <https://quizlet.com/562611876/learn> Koodi võib näidata Promethean tahvilil.
- [Numbri laulu](#) õppimine ning liigutuste kaasa tegemine.. Antud video vaatamiseks ja kuulamiseks on vajalik Promethean tahvel.

Õpitu kinnistamine ning tagasisidestamine

- Erinevate [loomade loendamine](#) koos.
- Numbrikaartide [ühendamine](#) Promethean tahvilil.
- Õpilastelt vanuse küsimine.

Teacher: How old are you?

Student: I am ...

- Kokkuvõtte tunnist, iPadide ära toomine ning tunni lõpetamine.

II tund

Häälestus ning tunni teema teatamine

Tervitamine, eelnevalt õpitud küsimuste küsimine ning neile vastamine. Õpetaja küsib küsimuse ning viskab palli õpilasele vastamiseks.

Teacher: Hello. Who are you?

Student: Hello. I am ... (Mari).

Teacher: How are you?

Student: I am ... (fine, OK, happy, sad, angry, tired, hungry).

Teacher: How old are you?

Student: I am ...

Numbrite 1-10 õppimine.

- Eelmine tund õpitud [numbrilaulu](#) harjutamine ning liigutuste kaasa tegemine. Antud video vaatamiseks ja kuulamiseks on vajalik Promethean tahvel.
- Sõnadega kirjutatud [numbrite lugemine ning ühendamine](#) numbritega. Antud ülesande tegemiseks on vajalik Promethean tahvel.
- Numbrikaardid on ühel joonel kuid numbrid on aetud segi. Koos numbrite lugemine vasakult paremale. Ükshaaval numbrikaartide tagurpidi keeramine. Numbrite lugemist vasakult paremale jätkatakse seni kuni kõik numbrikaardid on keeratud teistpidi. Alati nimetatakse ka tagurpidi keeratud number.
- Numbrite [kuulamine ning ühendamine](#) helifailiga. Antud ülesande tegemiseks on vajalik Promethean tahvel.
- Numbrite harjutamine individuaalselt. Iga õpilane saab iPadi ja qr-koodi vastava harjutusega. Õpetaja koostab ise [qr-koodi](#): <https://quizlet.com/562611876/match>
Koodi võib näidata Promethean tahvilil.

Õpitu kinnistamine ning tagasisidestamine

- Klassi seintel on numbrikaardid 1-10ni. Õpetaja nimetab numbri ning õpilane kõnnib hiilides/ hüpates/ jne numbrini mida kuuleb.
- Vanuse küsimine ja sellele vastamine. Iga laps saab endale ühe numbrikaardi 1-10ni. Antud number on tema vanuseks. Lapsed käivad klassis ringi ning küsivad üksteiselt vanust ning vastavad nii nagu nende kaardil on kirjas. Peale küsimuse küsimist ning sellele vastamist kaardid vahetatakse vestluskaaslaste vahel.

Student A: **HOW OLD ARE YOU?**

Student B: **I AM ... (seven). HOW OLD ARE YOU?**

Student A: **I AM ... (two).**

Õpilane A ja B vahetavad vanust näitava kaardi ning saavad endale uue vanuse.

Õpilaste "töö hääle" tugevuse määrab taustal mängiv [muusika](#). Kui muusika on vaikne on ka nende hääle vaikne, kui muusika vaikib, istub õpilane oma kohale ning ülesanne saab läbi.

- Kokkuvõtte tunnist, iPadide ära toomine ning tunni lõpetamine.

III tund

Häälestus ning tunni teema teatamine

- Tervitamine. Tunni teema arvamine. Õpetaja ütleb numbreid 1-10 ni hääletult. Õpilased jälgivad õpetaja suud ning proovivad ära arvata, mida õpetaja ütleb.
- Eelnevalt õpitud [numbrilaulu](#) laulmine ning liigutuste kaasa tegemine. Antud video vaatamiseks ja kuulamiseks on vajalik Promethean tahvel.

Numbrite 1-10 õppimine, esemete loendamine .

- Numbrite kirjutamine sõnadega. [Tähtede õigesse järjekorda panemine.](#)
- Numbrite [lugemine ning järjestamine](#) koos. Tahvlil on numbrikaardid inglise keeles 1-10ni läbisegi. Numbrite järjestamine väiksemast suuremani. Antud ülesande tegemiseks on vajalik Promethean tahvel.
- Numbrite harjutamine individuaalselt. Iga õpilane saab iPadi ja qr-koodi vastava harjutusega. Õpetaja koostab ise [qr-koodi](#): <https://www.liveworksheets.com/ir21285dq> Koodi võib näidata Promethean tahvil.
- Värvide kordamine läbi varasemalt õpitud [laulu](#) koos liikumisega.
- Värviliste tähtede loendamine koos ning vastava numbri [kirjutamine](#). Antud ülesande tegemiseks on vajalik Promethean tahvel.
- [Esemete loendamine ning ühendamise vastava numbriga](#). Antud ülesande tegemiseks on vajalik Promethean tahvel.
- Liitmine ja lahutamine 10ne piires. Õpetaja ütleb tehte ning õpilased vastavad suuliselt.

Teacher: **one plus one is ...**

Student: **two**

Tugevamad õpilased võivad proovida vastata täislauselga.

Student: **one plus one is two**

Õpitu kinnistamine.

- Numbri [BINGO](#). Iga õpilane saab BINGO kaarti numbritega, mille õpetaja on eelnevalt välja printinud ning lõiganud. Õpetaja ütleb numbri, õpilane tõmbab antud numbrile ringi ümber. Võib mängida erinevaid variante : nurkademäng, täismäng, diagonaalide mäng jne.
- Õpilane loeb enda BINGO kaarti numbrid ette oma pinginaabrile.
- Teemast kokkuvõtte tegemine, iPadide ära toomine ning tunni lõpetamine.