

Техническое задание 26 апреля

*Оценка проектов на Котфикс проводится ТОЛЬКО для проектов, созданных в Scratch.

При создании проекта используется ТОЛЬКО графика из ТЗ

В номинации ScratchTeam и UnityTeam графика создается командой СТРОГО в заданном сеттинге

№	Задание	Оценка
1	Создать проект 0-3 Добавить графику 0-4 Подписать проект. Образец “Фамилия_Имя_Номинация” 0-3	0 -1 за каждый пункт 0,3
2	<ul style="list-style-type: none">● Реализовать программно основную игровую механику “вертикальный скроллер”● управляемый объект - 1● спавн объектов - 1● взаимодействие объектов - 1● продуманный интерфейс - 1	0 - 4
3	Реализовать программно сообщение об окончании игрового уровня с сообщением о проигрыше либо выигрыше	0 -1
4	Использование анимации в игре: <ul style="list-style-type: none">● анимация кнопок, названия 0-0,5● анимация столкновений объектов 0-0,5● анимация сообщения об окончании уровня 0-0,5● анимация персонажа 0-0,5 (за дополнительных персонажей + 1 балл)	0 - 2
5	Использование авторских решений в геймплее	0 - 2
6	Проверка на Котфикс	0 - 26 с учетом “неиспользуемых решений” за каждое использованное, но объявленное решение минус удвоенное количество баллов
	ИТОГОВАЯ ОЦЕНКА	1 - 36