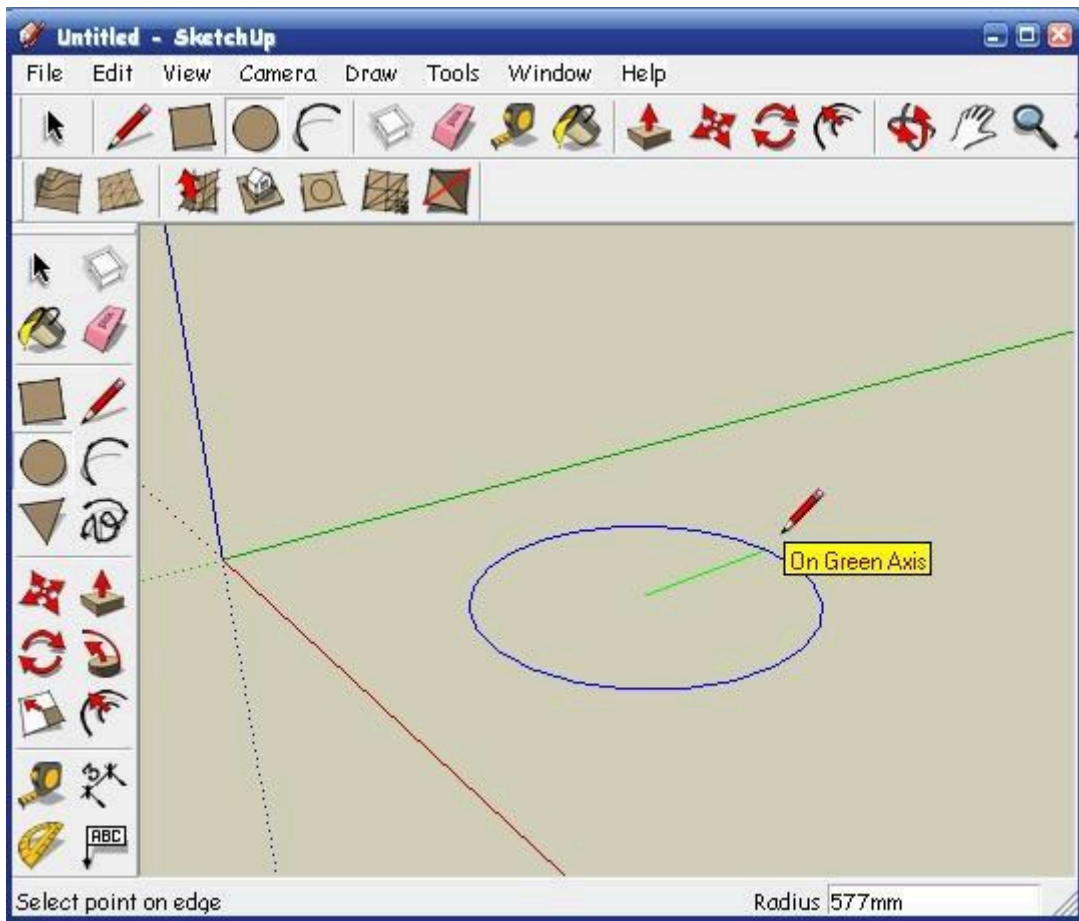


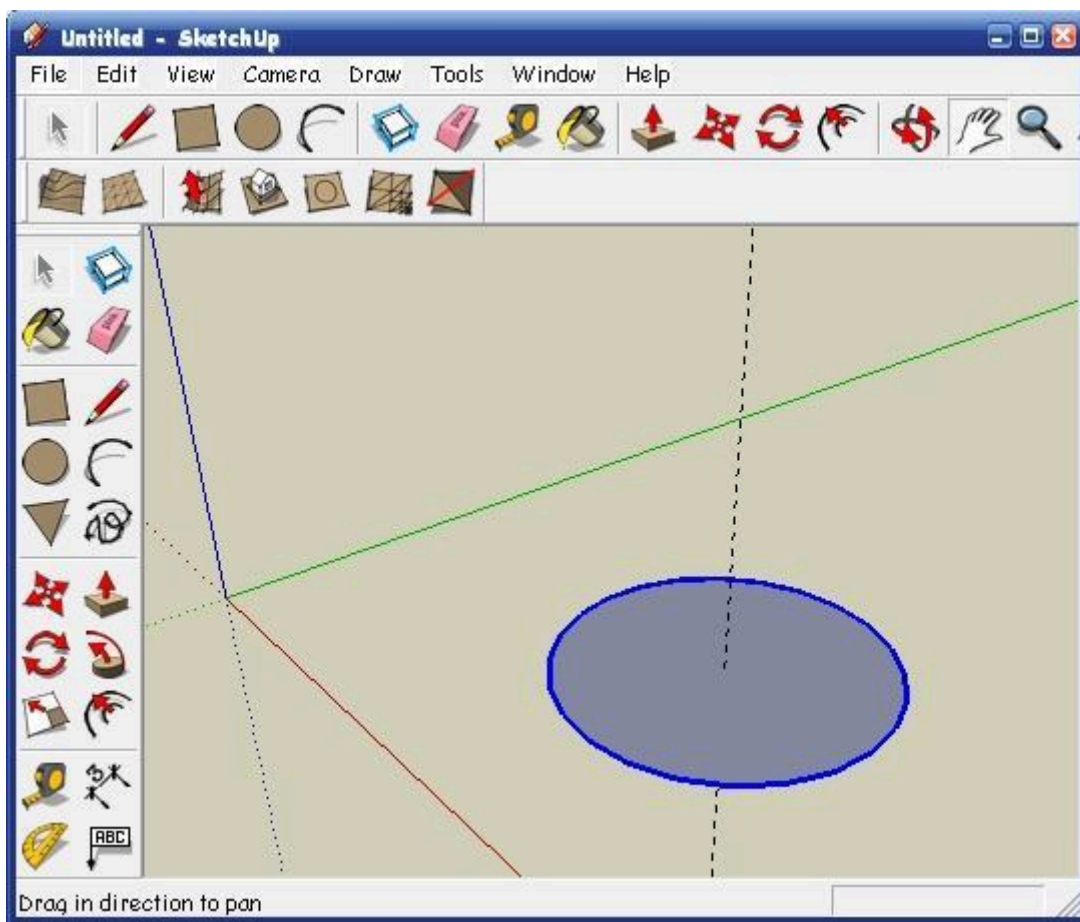
Практическая работа №8. Тела вращения

SketchUp - Тела вращения. Кувшин

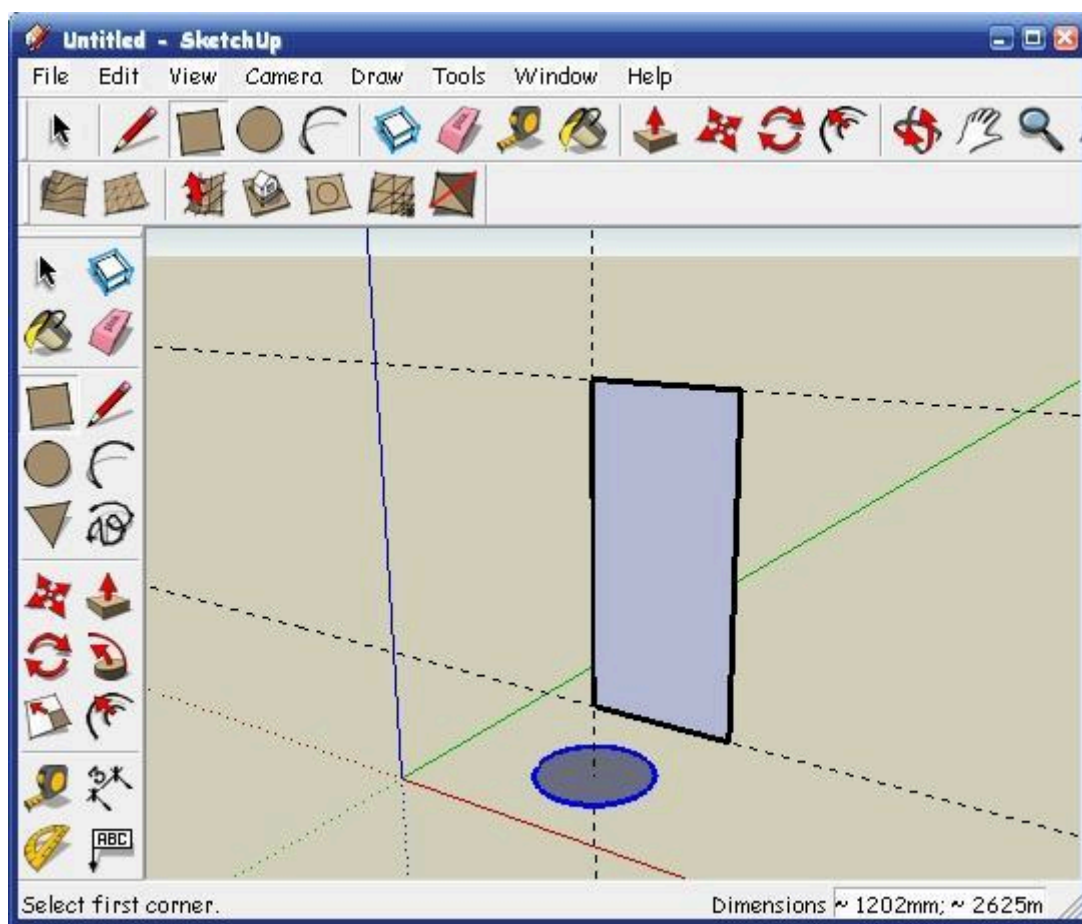
С помощью инструмента Follow me, можно создавать шар, конус, цилиндр и более сложные фигуры, по принципу поворачивания сечения вокруг оси



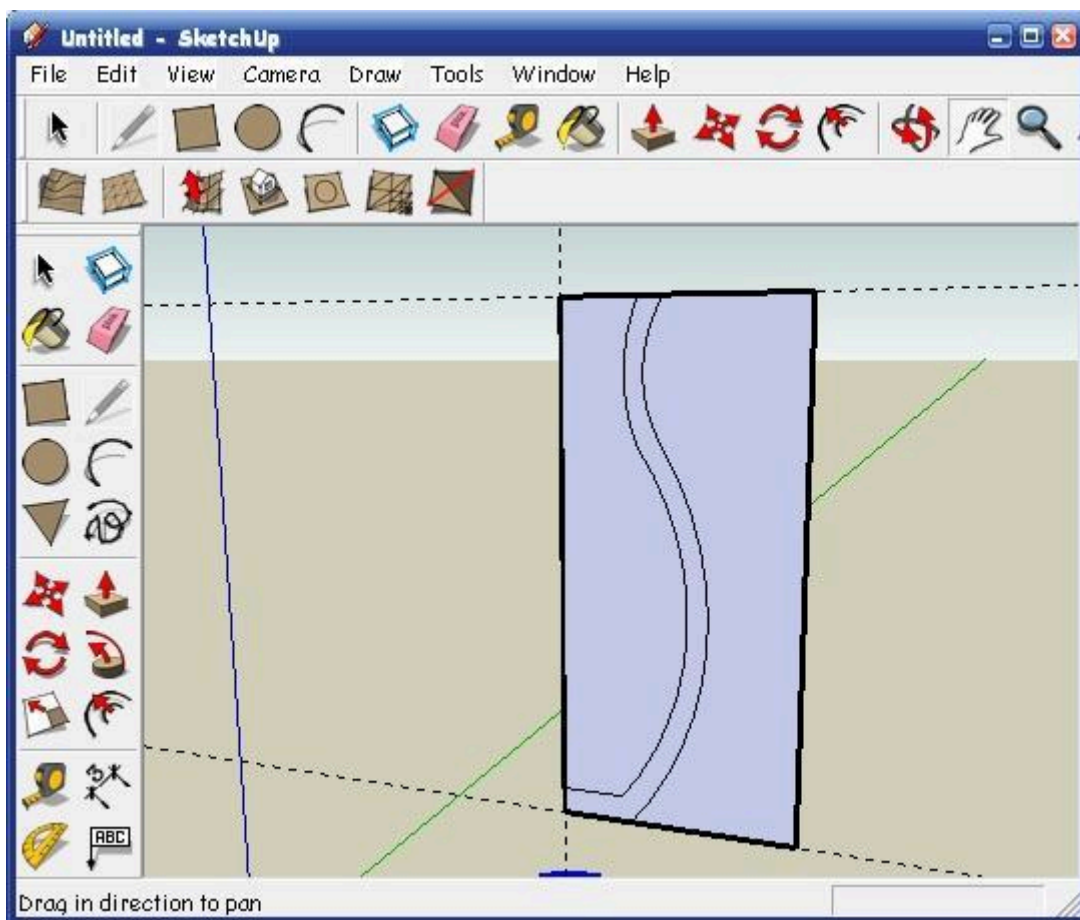
В этом уроке сперва нарисуем путь фигуры вращения, это круг. При рисовании круга, вытягивать радиус нужно вдоль одной из осей, это важно, иначе оборот будет некорректным



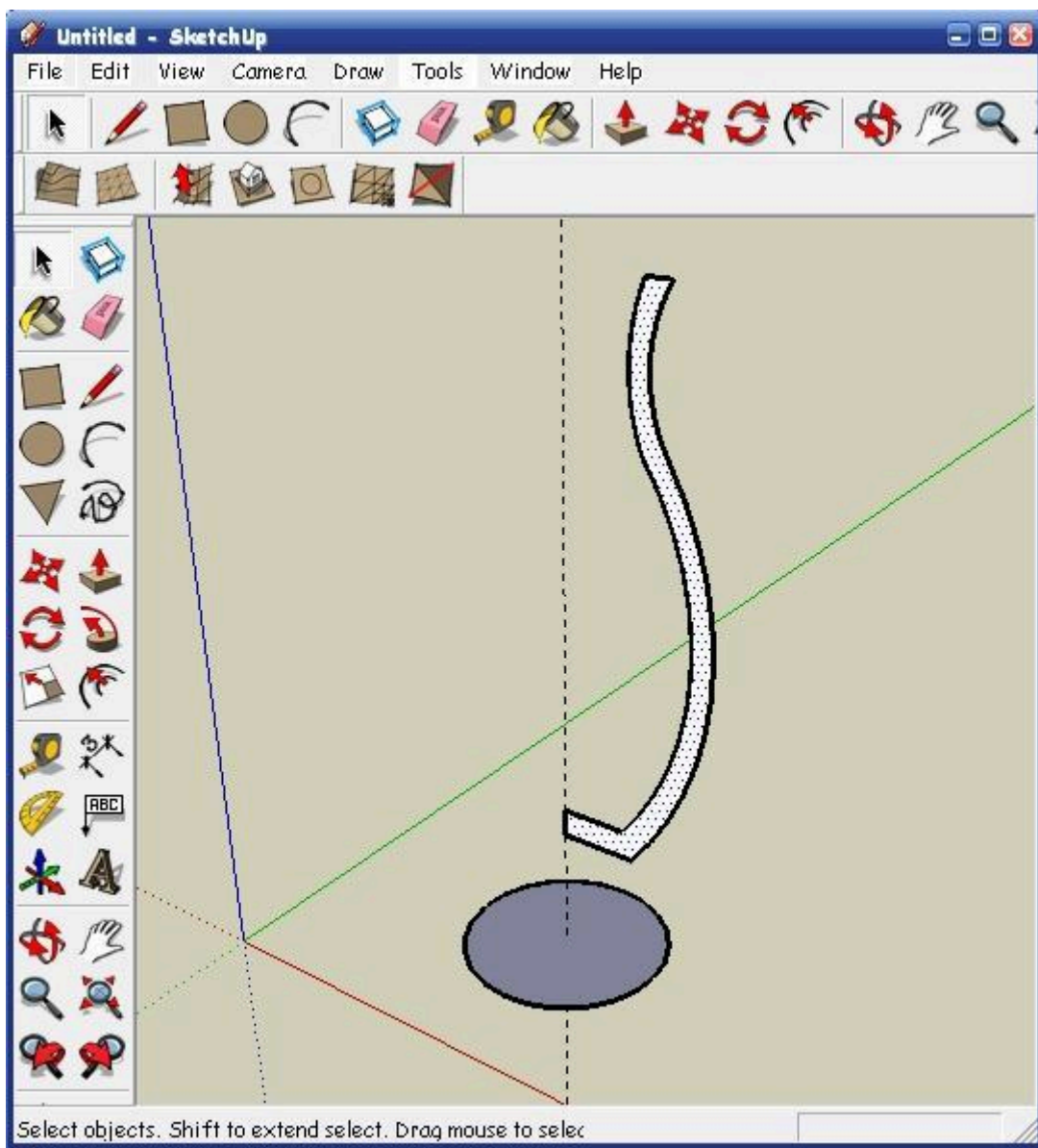
Нарисовав окружность, поставим вертикальную разметку по центру



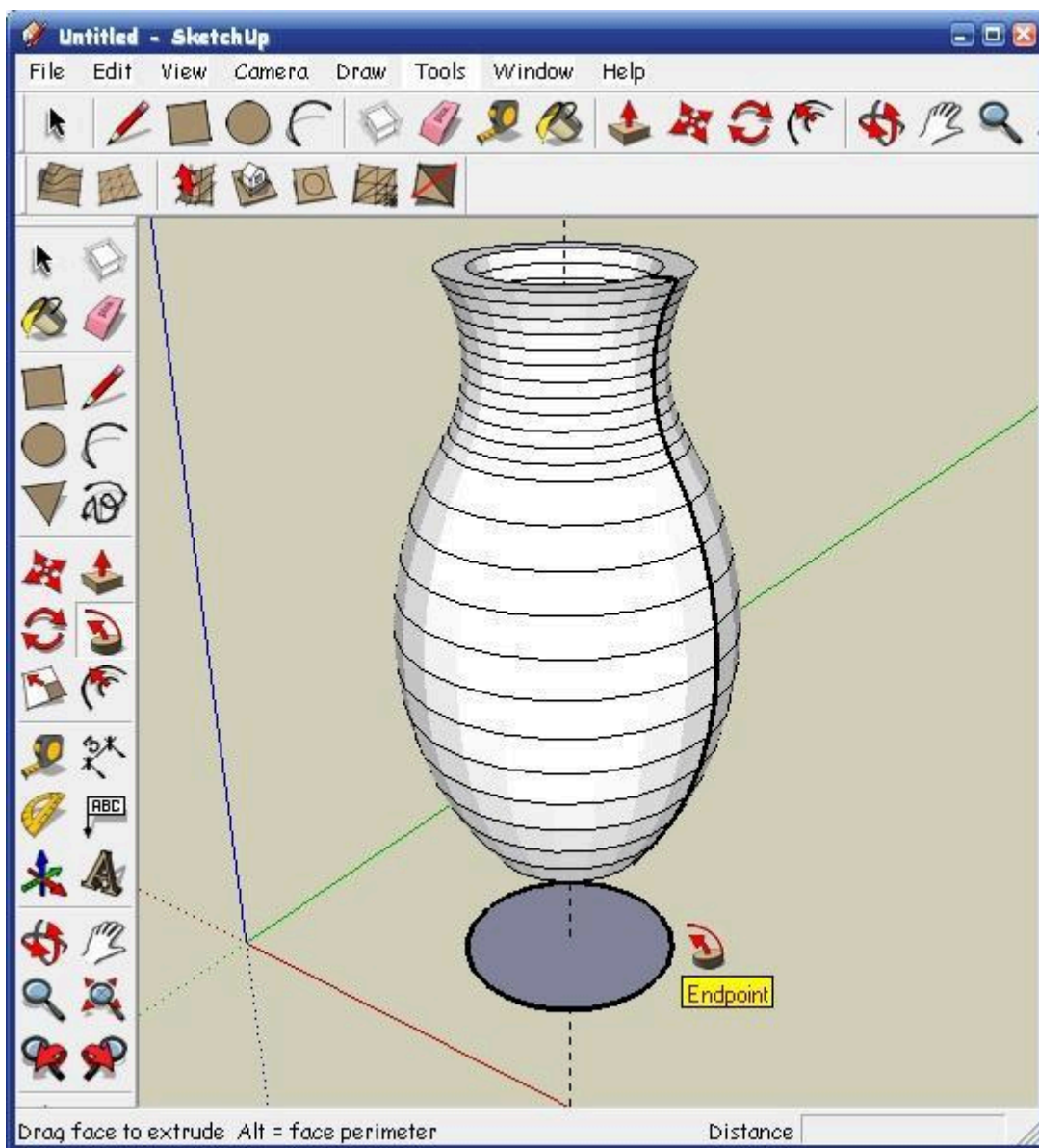
Добавим горизонтальную разметку и создадим вспомогательную плоскость



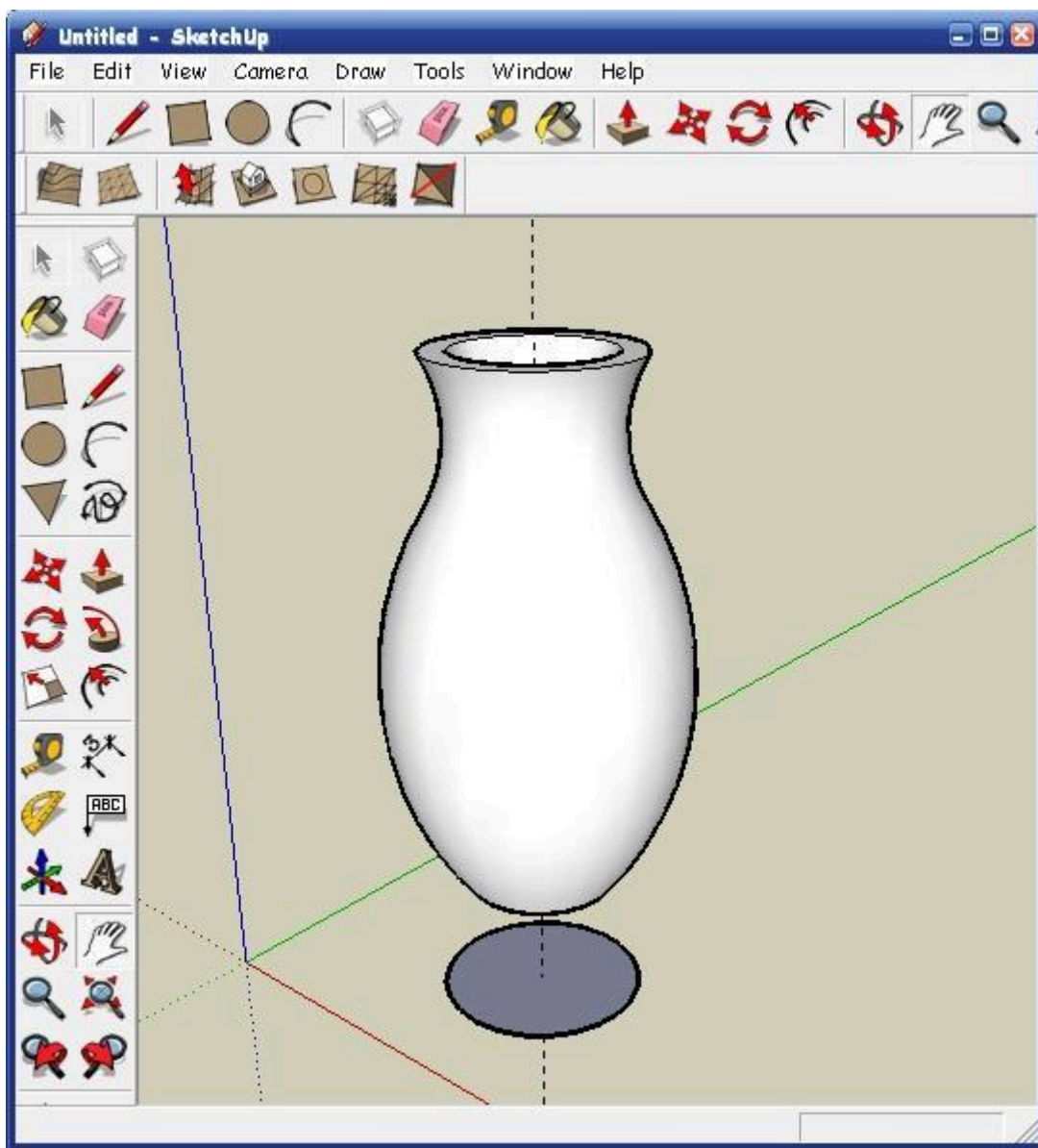
Нарисуем контур будущей фигуры, точнее его половину, следите за тем чтобы контуры были замкнутыми. Напомню - при замыкании контура, его границы становятся тоньше



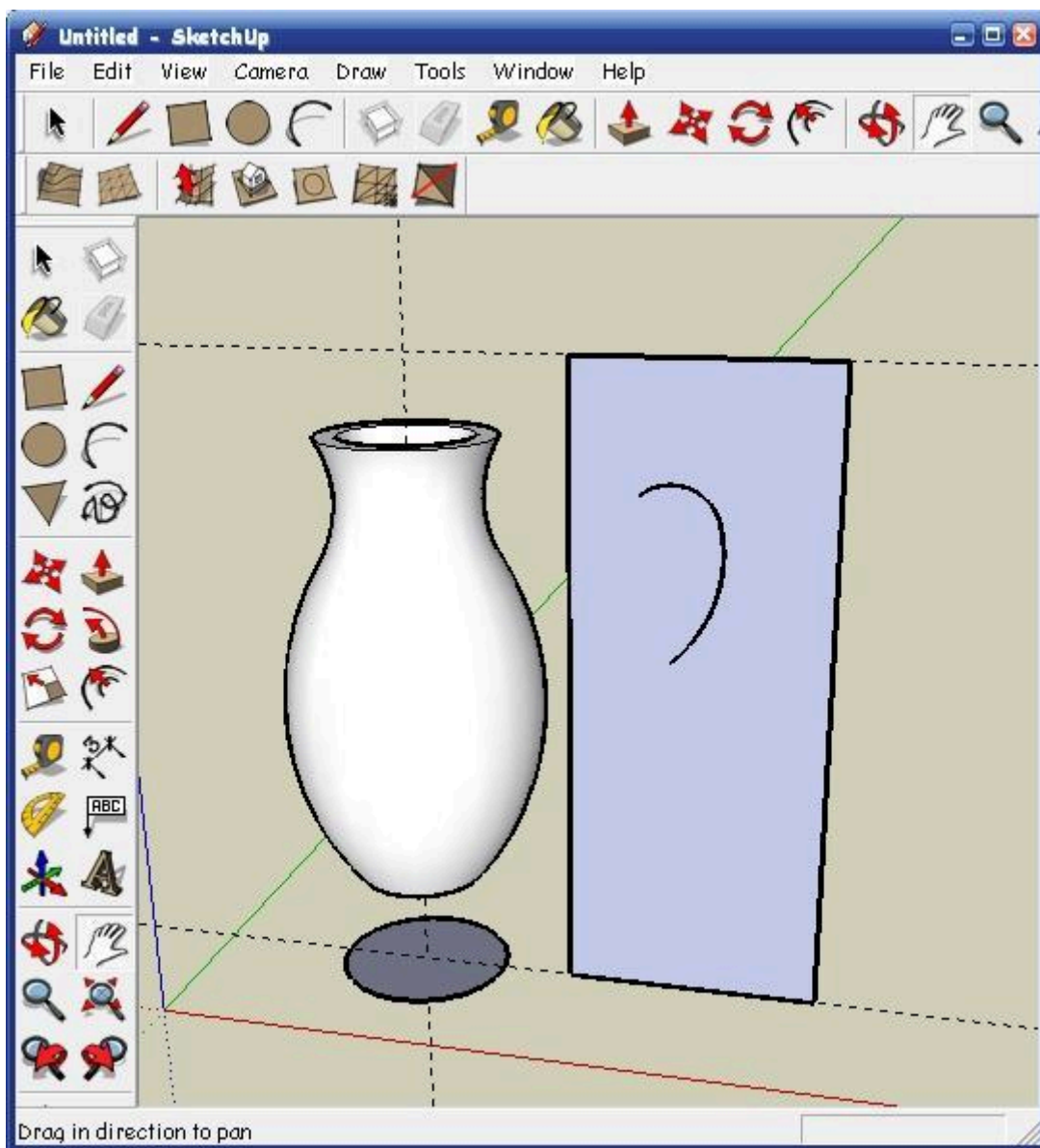
Вытираем все лишнее, оставим только ось



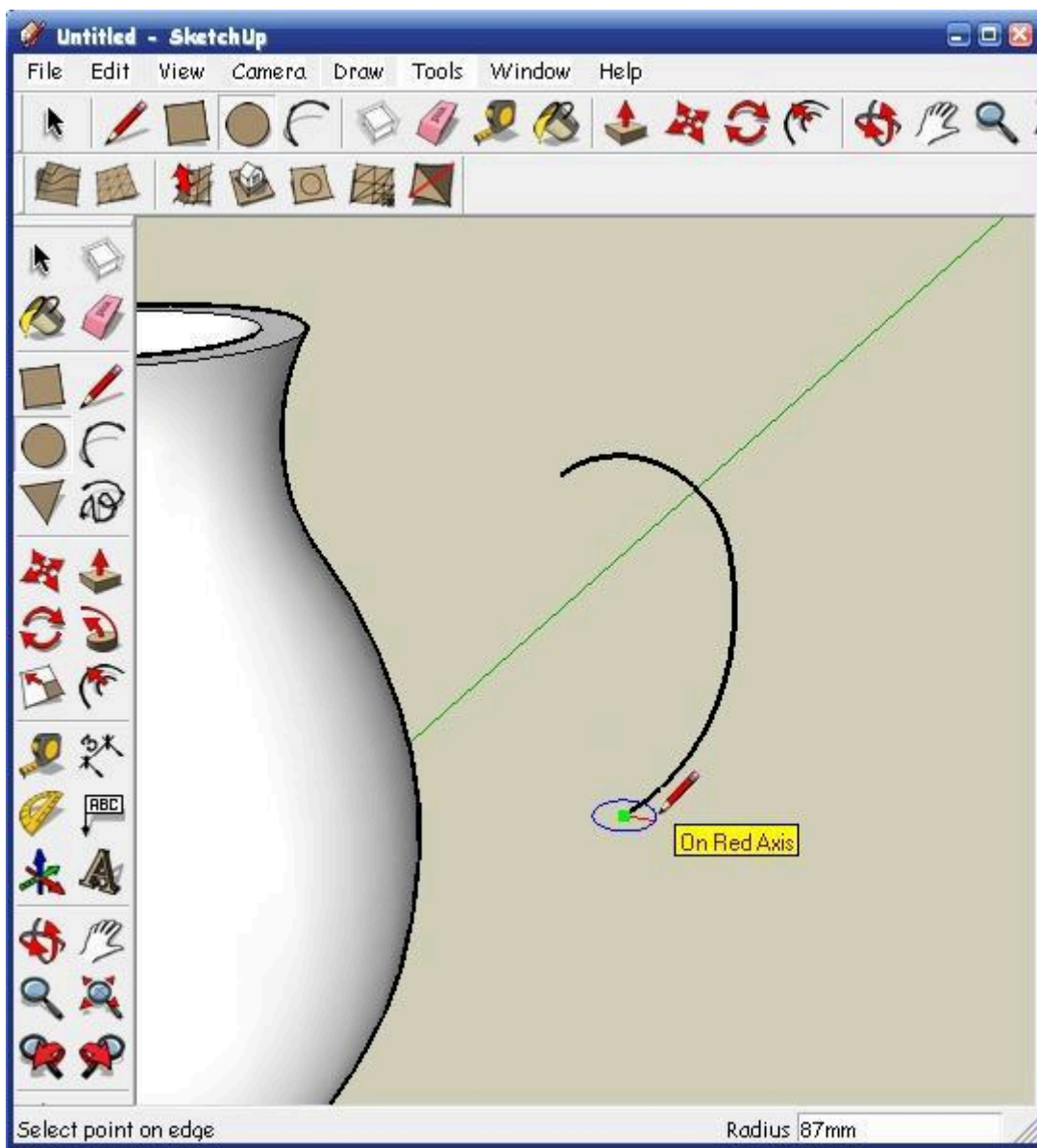
Включаем инструмент Follow me и кликаем им на нашей фигуре, потом наводим курсор на окружность, описываем круг (путь подсветится красным), замыкаем его



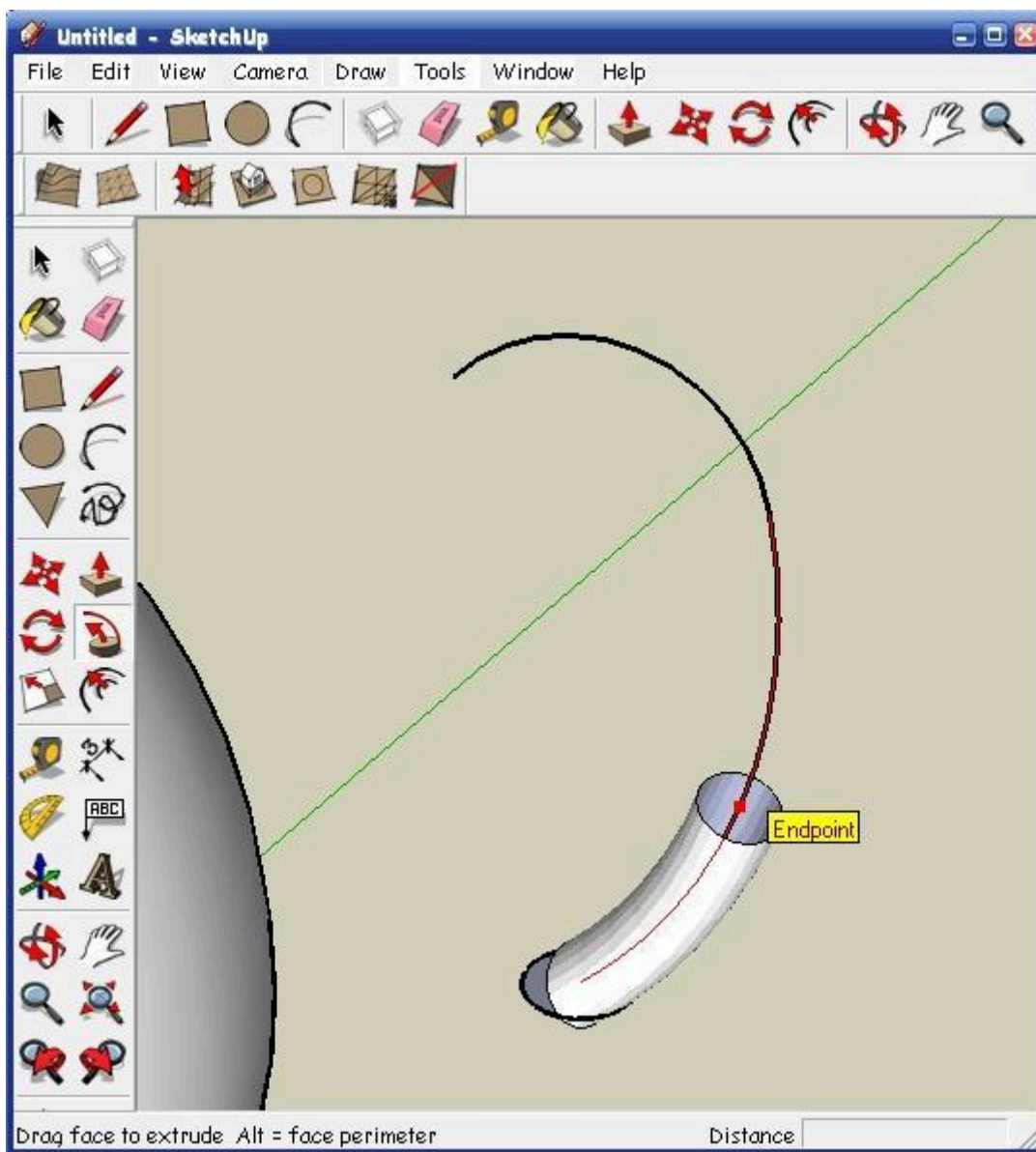
Все, фигура готова. Добавим ручку, а то как то сиротливо он смотрится



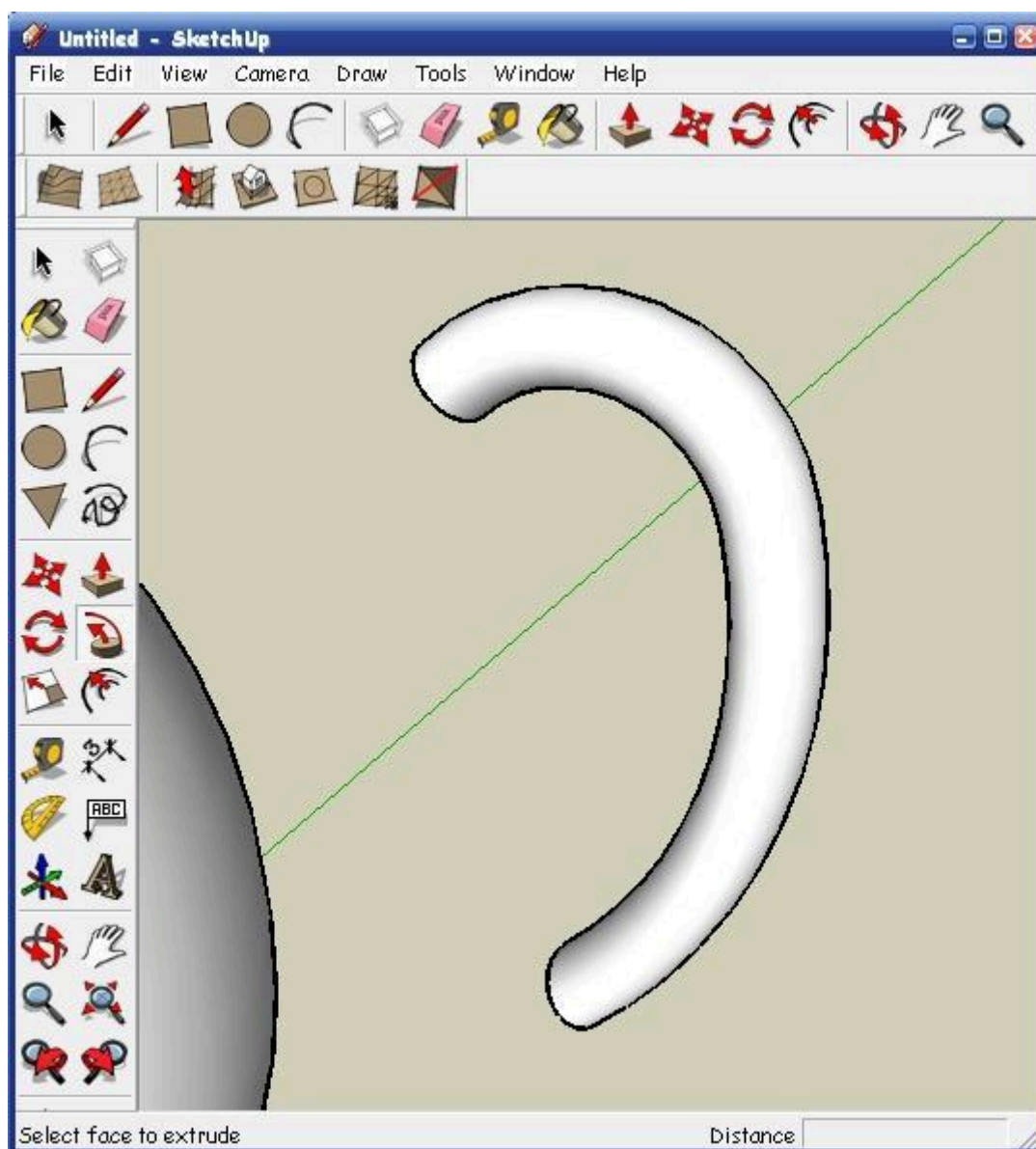
Опять таки - вспомогательная плоскость, на ней рисуем контур, вытираем лишнее



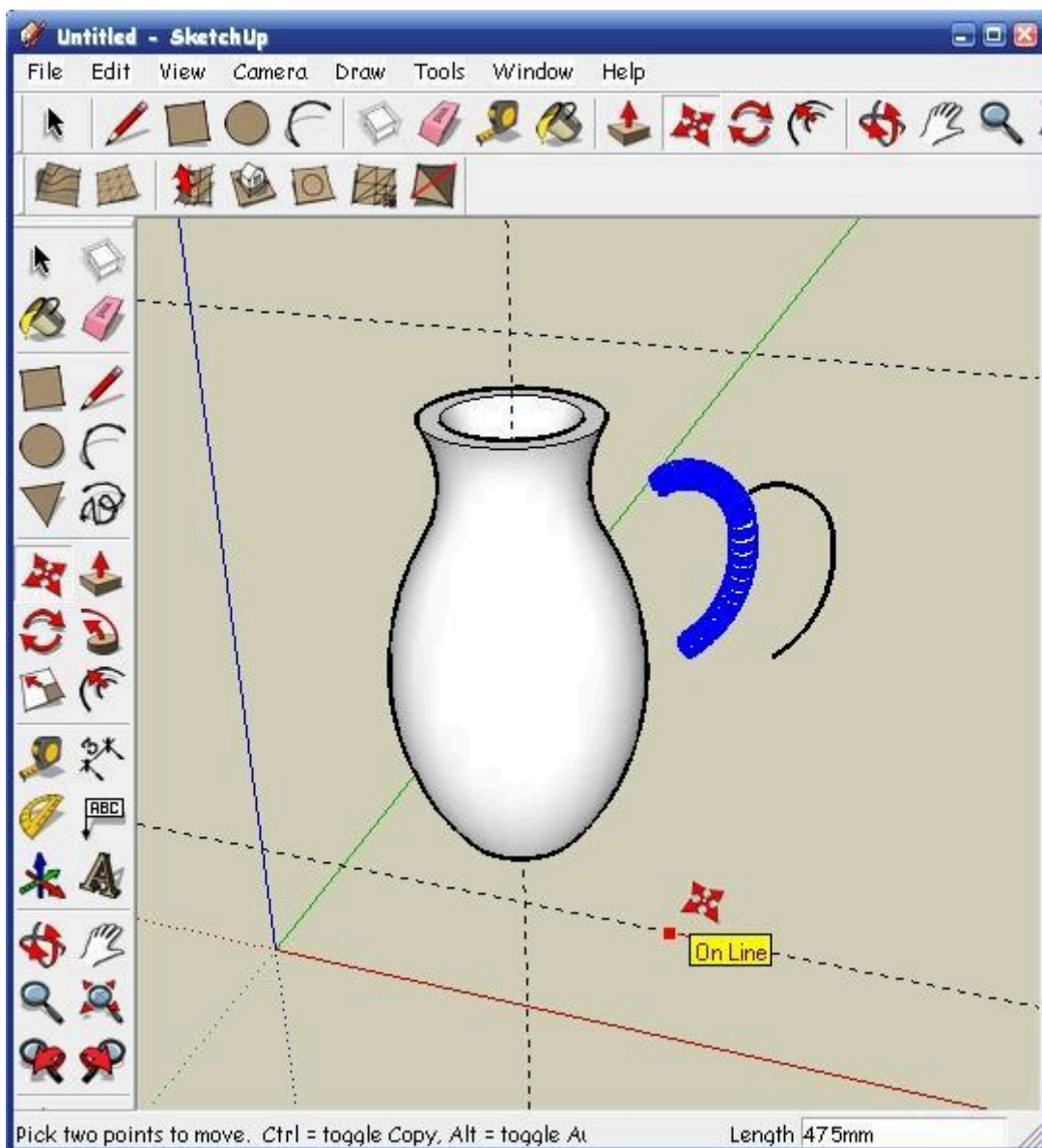
Нарисуем окружность, совместив ее центр с нижней точки контура ручки



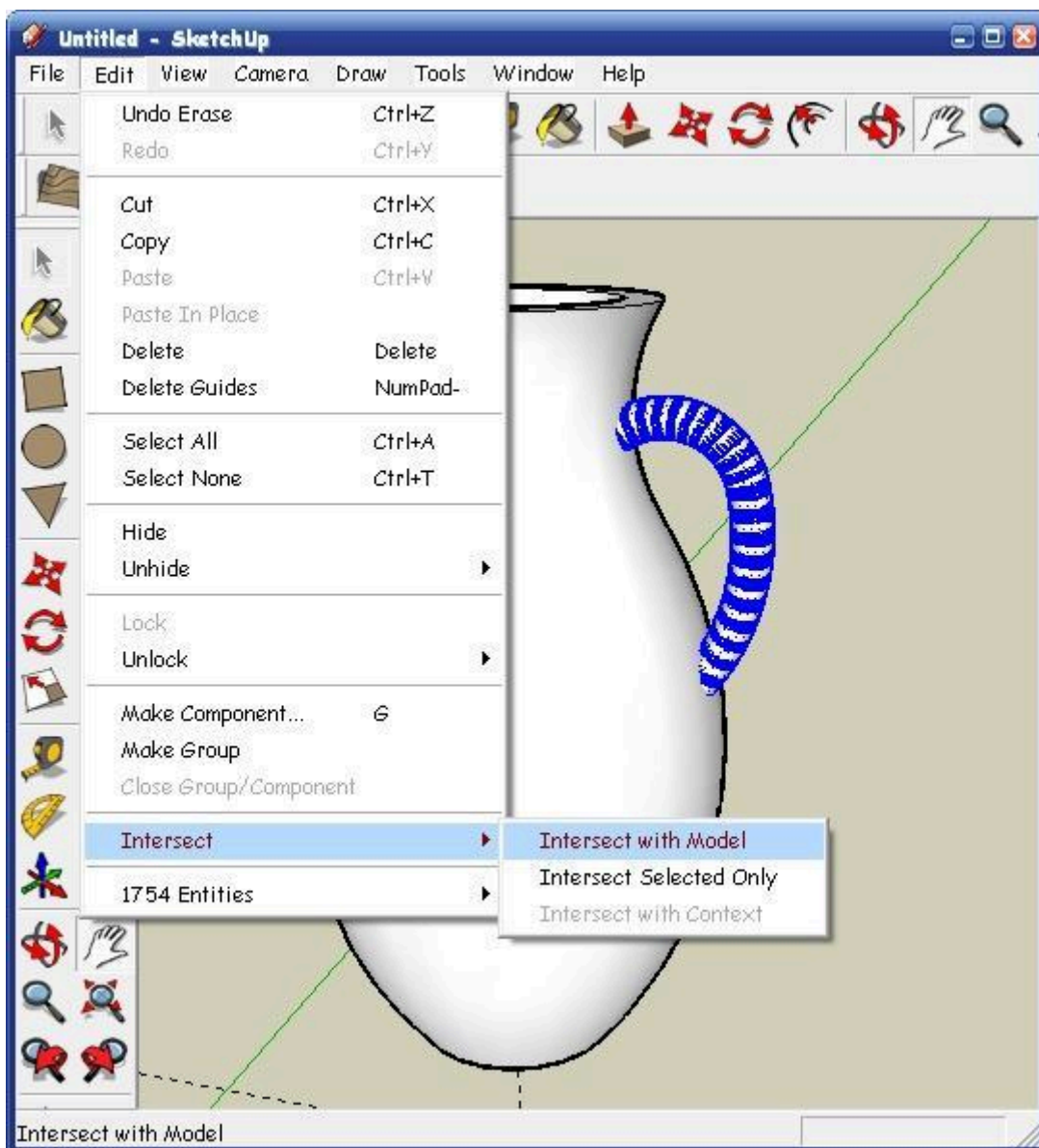
Теперь снова Follow me , кликаем на окружности и ведем по пути вверх до конца



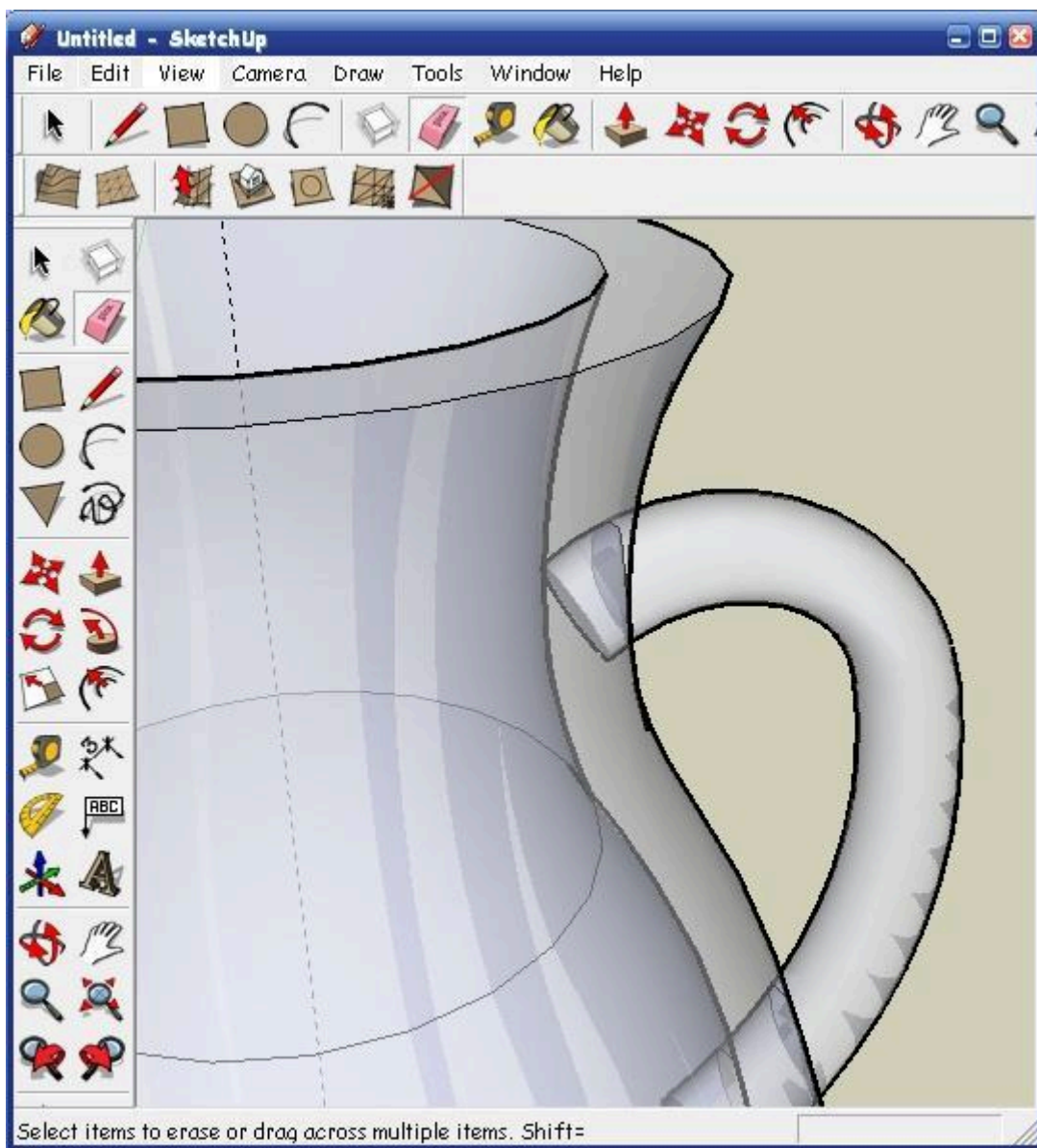
Ручка готова



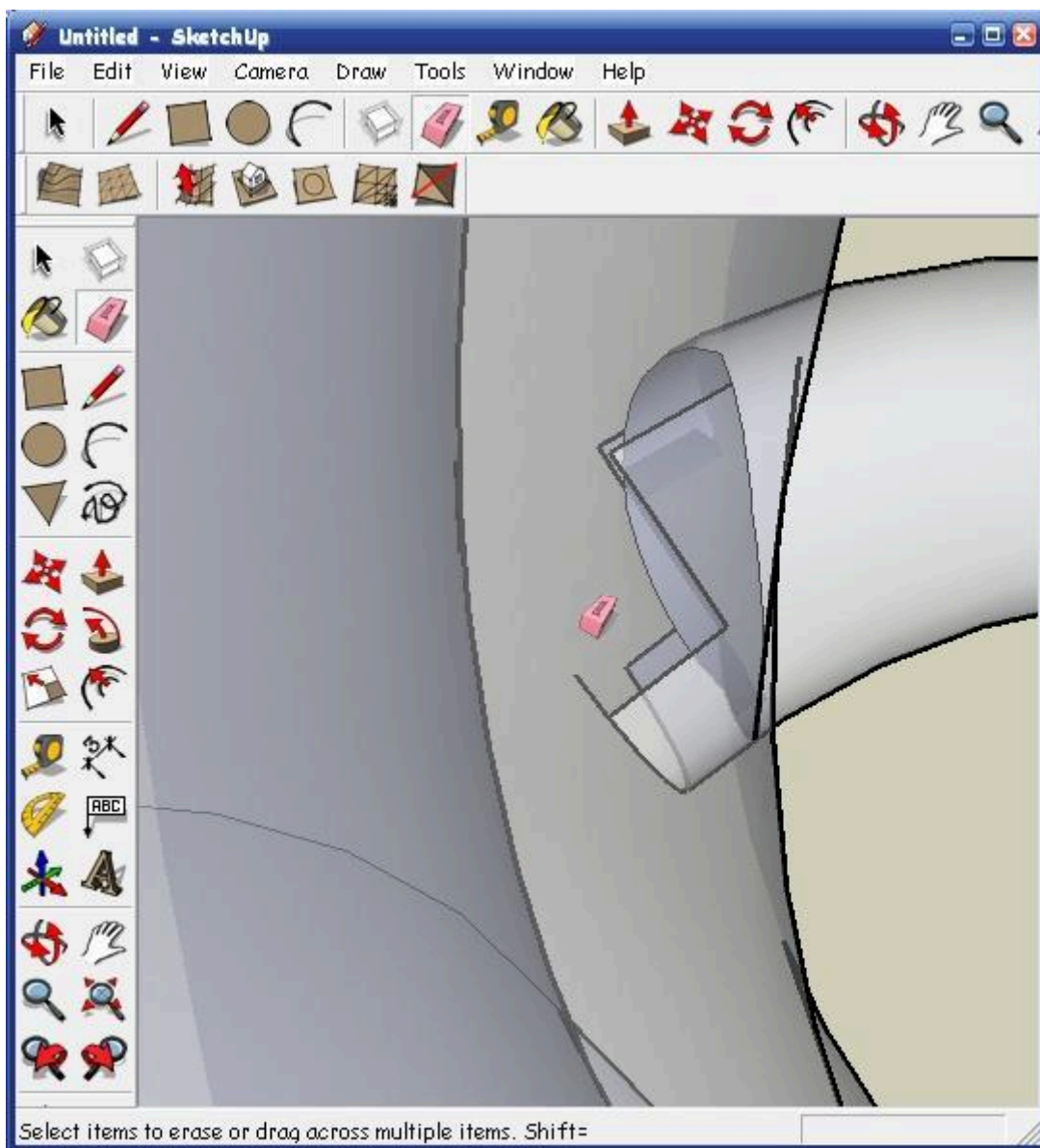
Выделяем ее и передвигаем к месту крепления инструментом Move , можно двигать вдоль разметки, так удобней, фигура не прилипает туда куда не нужно



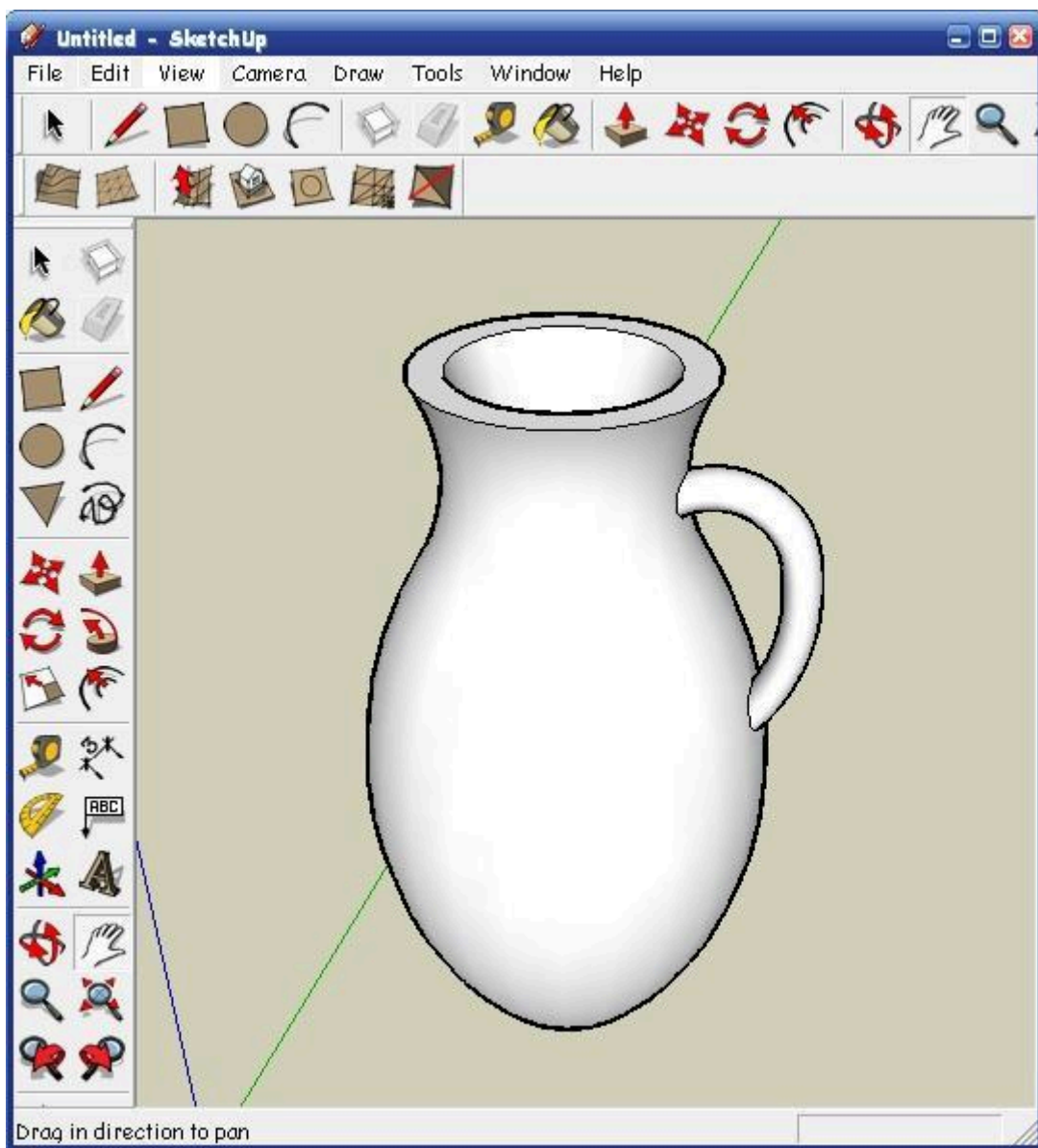
Ручка частично входит внутрь кувшина. Не снимая выделения, в меню Edit , выбираем I ntersect - Intersect with model . В итоге в местах сопряжения появится контур - фигуры сольются



Можно переключить вид View - Face style - X Ray чтобы видеть внутренние элементы



В этом режиме вытираем выступающие концы внутри фигуры. Конечно их не видно снаружи и можно этим пренебречь, но будем приучаться убирать хвосты сразу, так сказать культура производства



Кувшин готов