

🎀🎀 Секреты и пасхалки. Dying Light 2 🎀🎀

- **КИБЕРНЕТИЧЕСКИЕ РУКИ 2177**



Кибернетические руки 2177

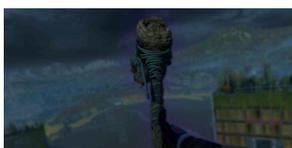
Пускай Cyberpunk 2077 и стартовал, мягко говоря, не очень удачно, нельзя отрицать, что в визуальном плане игра получилась весьма интересной. Чего стоят одни только клинки богомола: смертельно опасные лезвия, выдвигающиеся из кибернетических рук главного персонажа, выглядят стильно и уникально. Разработчики Dying Light 2 посчитали так же, и потому поместили в игру очень похожее оружие.

Для того, чтобы его заполучить, необходимо сначала выполнить сюжетное задание «Вещание» и открыть безопасную зону на телебашне VNC. Поднимитесь на крышу башни и с помощью планера летите на юго-запад, в сторону небоскрёба с высокой антенной, где находится сброшенный армейский груз ТНВ-УТО. Запомните это место – оно вам ещё пригодится.

Приземлившись на крыше небоскрёба, заберитесь повыше и найдите другой небоскрёб, на крыше которого растут деревья. Летите туда, снова воспользовавшись планером. Оказавшись на месте, поговорите с таинственным персонажем по имени Ликвидатор, после чего и получите чертёж секретного оружия.

Кибер-руки не обладают выдающимися характеристиками, да и ничего кибернетического в них нет – это просто лезвия, прикреплённые к вашим запястьям. Тем не менее, протыкать ими зомби вполне весело: процесс выглядит весьма зрелищно, особенно при наличии модификации на электрошок

- **ЛЕТАЮЩАЯ МЕТЛА**



Летающая метла

Не совсем понятно, является ли этот секрет отсылкой к Гарри Поттеру или же просто отсылает нас к историям о ведьмах, но так или иначе, в Dying Light 2 есть настоящая летающая метла. Возможность полетать на ней над городом весьма заманчива, а добраться до неё не составит большого труда, так что на эту пасхалку обязательно стоит взглянуть своими глазами.

Тот самый кран

Итак, ваш путь снова лежит на вершину телебашни VNC. Попадите на крышу на лифте и осмотритесь: к востоку от здания есть другая крыша, на которой находится кран. Летите туда на планере, приземляйтесь и забирайтесь на кран (тут может пригодиться

крюк-кошка), стараясь не упасть с высоты. Оказавшись наверху, вы найдёте грибы, которые нужно будет собирать до тех пор, пока на экране не появится сообщение о начале испытания «Баба Яга».

В ходе испытания вы должны будете летать по городу на метле и проходить через контрольные точки, но можно и отклониться от маршрута, чтобы просто попутешествовать, пока игра не вернёт вас обратно. По окончании испытания метла пропадёт.

- **КРОССОВКИ «ЭТО Я, МАРИАН»**



Кроссовки «Это я, Мариан»

В Dying Light можно было найти целый секретный уровень из игры про Марио и тематический костюм-планер. В Dying Light 2 тоже не обошлось без отсылок к весёлому водопроводчику: на этот раз наградой за тщательное исследование каждого уголка карты станут кроссовки под названием «Это я, Мариан».

И это не просто стильный предмет одежды: надев их, вы сможете подпрыгивать выше обычного, а также получите возможность выполнять особый тройной прыжок, чего невозможно достичь даже прокачивая навыки. Жаль только, что для этого придётся сначала пройти значительную часть сюжета, ведь секрет находится в Лоуэр Дам Эйр.



Если у вас уже есть возможность туда попасть, направляйтесь к дамбе и ищите кран, на стреле которого подвешен грузовой контейнер. Доберитесь до двери, откройте её с помощью отмычки и попадёте внутрь. Похоже, этот контейнер служил убежищем Кайла Крейна – главного героя Dying Light. Такая вот двойная пасхалка.

Оказавшись внутри, присядьте на лежанку рядом со столом и подождите. Через некоторое время помещение озарит вспышка молнии, а на столе появится свёрток, в котором и будут лежать заветные кроссовки. Надев их, вы будете видеть уникальную анимацию каждый раз, когда прыгнете три раза подряд: камера отдалится от Эйдена, а сам он совершит сальто через голову, при этом посмеиваясь как Марио. Странная штука, но забавная, если вас не смущает отсутствие у Эйдена головы в момент прыжка

- **ВЕСЕЛЬЕ ОБЪЕДИНЯЕТ. ИГРАТЬ МОГУТ ВСЕ!**



Веселье объединяет. Играть могут все!

Город, кишасый зомби – едва ли подходящее место для игры в футбол. С другой стороны, после зомби-апокалипсиса жизнь уже не будет прежней, так почему бы не разнообразить её чем-то, что напоминало бы о времени, когда всё было в порядке. Вот вам и причина добыть уникальное метательное оружие в виде футбольного мячика.

Для этого отправляйтесь к огороженному футбольному полю на севере района Тринити, что в Старом Вилледоре. Зачистив территорию от зомби, найдите футбольный мяч и загоните его в ворота, используя атаку ногой. Ничего не произойдёт, но так и должно быть. Покиньте локацию с помощью быстрого перемещения (в качестве пункта назначения подойдёт Вокзал), затем вернитесь и забейте ещё один гол. Повторите процедуру несколько раз.

После третьего гола вы увидите молнию, после шестого сможете забрать меч «Шокер», а после девятого на поле окажется зомби, который сначала начнёт танцевать, а затем кинется в атаку. Убейте его, и в воротах появится чертёж футбольного меча. Он практически бесполезен в бою (за исключением возможности оглушать врагов, в которых попадает), но зато его могут пинать все игроки, которые находятся с вами в одном лобби, так что с его помощью можно сыграть в футбол.

• **ХОВЕРБОРД**



Ховерборд

Исследуя Вилледор, можно найти не только секретное оружие, но и необычные средства передвижения, тоже являющиеся отсылками к популярным франшизам. Взять к примеру ховерборд – знаменитый летающий скейтборд из фильма «Назад в Будущее 2», на котором главный герой мог носиться не только над асфальтовыми дорожками, но и над водной гладью.

То же самое сможете сделать и вы, если примете участие в секретном испытании. Но для начала нужно заполучить летающую доску, для чего придётся отправиться на остров Святого Павла. Доберитесь до храма Святого апостола Фомы, восстановите подачу электричества и через открытое окно попадите в помещение внутри колокольни. Подойдите к радиоприёмнику и нажмите кнопку взаимодействия, после чего услышите запись, а в комнате появится ховерборд.



Подберите ховерборд и используйте чутьё выжившего: вы увидите след, идя по которому сможете найти ещё одну летающую доску, прислонённую к стене из красного кирпича. Подберите и её тоже, и снова идите по следу, пока не доберётесь до моста на границе трёх районов, где вас будет ждать новая доска. Собирая доски таким образом,

вы в конце концов доберётесь до последней из них, лежащей в багажнике машины. Возьмите её, и начнётся испытание, в котором вам предстоит летать над водой.

Ховерборд выдаётся только на время испытания, и унести с собой его нельзя, однако можно попробовать воспользоваться тем же эксплойтом, что и в испытании с дробовиком из DOOM: освободить все слоты приспособлений перед началом испытания, а когда оно начнётся, нажать на паузу и выйти в меню. Впрочем, особо рассчитывать на этот метод не стоит, ведь он возможен благодаря багу, а баги рано или поздно убирают в патчах.