

A – Β Τάξη

Σεπτέμβριος

- Κανόνες της τάξης – Χωρισμός σε ομάδες – θέσεις εργασίας
- Συζήτηση για το τι είναι το μάθημα της Πληροφορικής
- Νέες εξελίξεις – Ρομποτική – Σουπερ Κομπιούτερς

Οκτώβριος

- Γνωρίζω τις συσκευές του υπολογιστή (Κεντρική μονάδα, ποντίκι, πληκτρολόγιο, ηχεία, οθόνη)
- Εφαρμογές για να μάθουμε το ποντίκι και το πληκτρολόγιο.
 - ο Gcompris – Ένα κλικ, διπλό κλικ, σύρε αντικείμενα με το ποντίκι
 - ο Gcompris – Βροχή τα γράμματα, πληκτρολόγιο

Νοέμβριος

- Εφαρμογές για να μάθουμε το ποντίκι και το πληκτρολόγιο.
 - ο Μαγική γραμμούλα (Γλώσσα Α-Β Δημοτικού), ένα κλικ, διπλό κλικ, σύρε αντικείμενα με το ποντίκι
 - ο Gcompris – Πειράματα, κωδικοποίηση, χειρισμός διώρυγα, ο κύκλος του νερού, πύργος ανόι, δημιουργία χρωμάτων, παιχνίδια σκάκι

Δεκέμβριος

- Εφαρμογές Δημιουργίας και έκφρασης .
 - ο Tuxpaint – Πιγκουίνος Ζωγραφική. Δημιουργίες με σχέδια, μοτίβα, σφραγίδες, μαγικά. Χριστουγεννιάτικες ζωγραφιές με ευχές.
 - ο Santa Tracker – Ακολουθήσαμε τα βήματα του Άγιου Βασίλη και ανακαλύψαμε: τις εργασίες προετοιμασίας, βοηθήσαμε τα ζωτικά με τα δώρα, κωδικοποίηση και παιχνίδια.

Ιανουάριος

- Θυμόμαστε τα όσα έχουμε μάθει την προηγούμενη χρονιά
- Κεφάλαιο Διαδίκτυο
 - ο Τι είναι το Διαδίκτυο
 - ο Θετικά και αρνητικά του Διαδικτύου
 - ο Εφαρμογές του διαδικτύου
 - ο Ασφάλεια για το Διαδίκτυο και ώρες ενασχόλησης με τα ψηφιακά μέσα

Φεβρουάριος

- Κεφάλαιο Διαδίκτυο συνέχεια
 - ο Ασφάλεια για το Διαδίκτυο και ώρες ενασχόλησης με τα ψηφιακά μέσα
 - ο Ημέρα ασφαλούς Διαδικτύου
 - ο Κουίζ γνώσεων

Μάρτιος

- Προγραμματισμός - Εισαγωγή στο Scratch Junior
 - ο Η έννοια του προγραμματισμού
 - ο Code.org - προγραμματισμός μέσα από τις δραστηριότητες του Code.org
 - ο Εισαγωγή στο Scratch Junior

Απρίλιος – Μάιος

- Προγραμματισμός 1 - Εισαγωγή στο Scratch Junior
 - ο Δραστηριότητες κίνησης
 - ο Δραστηριότητες με εντολές ελέγχου
 - ο Σενάρια δραστηριοτήτων προγραμματισμού
- Προγραμματισμός 2 - Ρομποτική με το R2 και το R1
 - ο Εισαγωγή στους αισθητήρες
 - ο Προγραμματισμός του ρομπότ R2

Γ – Δ Τάξη

Σεπτέμβριος

- Κανόνες της τάξης – Χωρισμός σε ομάδες – θέσεις εργασίας
- Νέες εξελίξεις – Ρομποτική – Σουπερ Κομπιούτερ
- Οι συσκευές του υπολογιστή
- Το εσωτερικό του υπολογιστή. Μητρική Πλακέτα, μνήμες, σκληρός δίσκος

Οκτώβριος

- Δημιουργώ με τον κειμενογράφο
 - ο Διάταξη του πληκτρολογίου, τόνος, ειδικά σύμβολα
 - ο Gcompris : Βροχή τα γράμματα, πληκτρολόγιο
 - ο OpenOffice – Πληκτρολόγηση συσκευές του υπολογιστή
 - ο Ασκήσεις Πληκτρολόγησης, συμπλήρωσης λέξεων

Νοέμβριος

- Δημιουργώ και εκφράζομαι με παρουσιάσεις και πολυμέσα
 - ο Εισαγωγή στη Ζωγραφική mspaint. Πινέλα, χρώματα, μοτίβα
 - ο Pivot Animator - Εισαγωγή στα κινούμενα σχέδια
 - ο Σκηνή, frames, δημιουργία μικρών ταινιών
 - ο Εισαγωγή στις παρουσιάσεις

Δεκέμβριος

- Εισαγωγή στις παρουσιάσεις του OpenOffice
 - ο Διαφάνειες, συμπλήρωση κειμένου και εισαγωγή εικόνων
 - ο Project: Τα αγαπημένα μου ζώα
 - ο Tuxpaint – Πιγκουίνος Ζωγραφική. Χριστουγεννιάτικες ζωγραφιές με ευχές.
 - ο Santa Tracker – Ακολουθήσαμε τα βήματα του Άγιου Βασίλη και ανακαλύψαμε: τις εργασίες προετοιμασίας, βοηθήσαμε τα ξωτικά με τα δώρα, κωδικοποίηση και παιχνίδια.

Ιανουάριος

- Θυμόμαστε τα όσα έχουμε μάθει την προηγούμενη χρονιά
 - ο Παρουσίαση εργασιών : Τα αγαπημένα μου ζώα
- Κεφάλαιο Διαδίκτυο
 - ο Τι είναι το Διαδίκτυο
 - ο Θετικά και αρνητικά του Διαδικτύου

- Εφαρμογές του διαδικτύου
- Ασφάλεια για το Διαδίκτυο και ώρες ενασχόλησης με τα ψηφιακά μέσα

Φεβρουάριος

- Κεφάλαιο Διαδίκτυο συνέχεια
 - Ασφάλεια για το Διαδίκτυο και ώρες ενασχόλησης με τα ψηφιακά μέσα
 - Ημέρα ασφαλούς Διαδικτύου
 - Κουίζ γνώσεων

Μάρτιος

- Προγραμματισμός - Εισαγωγή στο Scratch Junior
 - Η έννοια του προγραμματισμού
 - Code.org - προγραμματισμός μέσα από τις δραστηριότητες του Code.org
 - Εισαγωγή στο Scratch Junior

Απρίλιος – Μάιος

- Προγραμματισμός 1 - Εισαγωγή στο Scratch Junior
 - Δραστηριότητες κίνησης
 - Δραστηριότητες με εντολές ελέγχου
 - Σενάρια δραστηριοτήτων προγραμματισμού
- Προγραμματισμός 2 - Ρομποτική με το R2 και το R1
 - Εισαγωγή στους αισθητήρες
 - Προγραμματισμός του ρομπότ R2

E- ΣΤ Τάξη

Σεπτέμβριος

- Κανόνες της τάξης – Χωρισμός σε ομάδες – θέσεις εργασίας
- Νέες εξελίξεις – Ρομποτική – Σουπερ Κομπιούτερ
- Οι συσκευές του υπολογιστή
- Το εσωτερικό του υπολογιστή. Μητρική Πλακέτα, μνήμες, σκληρός δίσκος

Οκτώβριος

- Δημιουργώ με τον κειμενογράφο
 - Διάταξη του πληκτρολογίου, τόνος, ειδικά σύμβολα
 - OpenOffice – Πληκτρολόγηση συσκευές του υπολογιστή
 - Ασκήσεις Πληκτρολόγησης, συμπλήρωσης λέξεων
 - Βιβλιοπαρουσίαση - Πίνακες

Νοέμβριος

- Δημιουργώ και εκφράζομαι με παρουσιάσεις και πολυμέσα
 - Εισαγωγή στη Ζωγραφική mspaint. Πινέλα, χρώματα, μοτίβα

- Pivot Animator - Εισαγωγή στα κινούμενα σχέδια
- Σκηνή, frames, δημιουργία μικρών ταινιών
- Εισαγωγή στις παρουσιάσεις

Δεκέμβριος

Ε' Τάξη

- Εισαγωγή στις παρουσιάσεις του OpenOffice
 - Διαφάνειες, συμπλήρωση κειμένου και εισαγωγή εικόνων
 - Project: Ηλιακό σύστημα - Ταξιδεύοντας σε μακρινές χώρες

ΣΤ' Τάξη

- Προγραμματισμός 1 - Εισαγωγή στο Microbit, Lego Spike, Gigo και R2
 - Δραστηριότητες συναρμολόγησης στα επιμέρους kit
 - Δραστηριότητες κίνησης
 - Δραστηριότητες με εντολές ελέγχου
 - Σενάρια δραστηριοτήτων προγραμματισμού
- Προγραμματισμός 2 - Ρομποτική με το R2
 - Εισαγωγή στους αισθητήρες
 - Έλεγχος με αισθητήρες ήχου, soner κλπ

Ιανουάριος

- Θυμόμαστε τα όσα έχουμε μάθει την προηγούμενη χρονιά
- Συνέχεια παρουσιάσεις του OpenOffice
- Κεφάλαιο Διαδίκτυο
 - Τι είναι το Διαδίκτυο
 - Θετικά και αρνητικά του Διαδικτύου
 - Εφαρμογές του διαδικτύου
 - Ασφάλεια για το Διαδίκτυο και ώρες ενασχόλησης με τα ψηφιακά μέσα

Φεβρουάριος

- Κεφάλαιο Διαδίκτυο συνέχεια
 - Ασφάλεια για το Διαδίκτυο και ώρες ενασχόλησης με τα ψηφιακά μέσα
 - Ημέρα ασφαλούς Διαδικτύου
 - Κουίζ γνώσεων

Μάρτιος