

Основы разработки компьютерных игр и мультимедийных приложений

Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений – процесс создания компьютерных программ, предназначенных для обучения и развлечения пользователей. Игры и мультимедийные приложения относятся к классу программных систем высокой сложности. Разработка их требует высокой квалификации.

Проектирование игр, как программных систем, требует умений анализа требований к программной системе, навыков программирования, особенностей технических средств и сред разработки. Кроме того, реализация компьютерных игр требует знаний в области разработки алгоритмов, проектирования и разработки интерактивных приложений, двумерной и трехмерной компьютерной графики, кроссплатформенном программировании и т.д.

В процесс разработки входит анализ и постановка задачи, разработка игровых объектов и анимаций, настройка физики и методов взаимодействия пользователя с игровыми объектами, разработка алгоритмов поиска пути и элементов искусственного интеллекта (AI), построение игровых уровней, построение интерфейса пользователя, отладка и тестирование проекта.

Категория слушателей: лица, имеющие среднее профессиональное образование и (или) высшее образование. Лица, получающие среднее профессиональное образование и (или) высшее образование.

Цель: Дополнительная профессиональная программа повышения квалификации направлена на совершенствование и (или) получение новой компетенции, необходимой для профессиональной деятельности и повышения профессионального уровня в рамках имеющейся квалификации.

Трудоемкость обучения: 40 академических часа

Форма обучения: очная

Режим занятий слушателей: 8 часов

Форма итоговой аттестации: квалификационный экзамен

Необходимая подготовка: слушателям необходимо иметь начальные знания в области информационных технологий

Документ, получаемый по итогам обучения: удостоверение о повышении квалификации