

**UJI KOMPETENSI KEAHLIAN  
TAHUN PELAJARAN 2023/2024**

**LEMBAR PENILAIAN  
UJIAN PRAKTIK KEJURUAN**

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan  
 Kompetensi /Konsentrasi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak  
 Kode : KM3063  
 Alokasi Waktu : 24 Jam  
 Bentuk Soal : Penugasan Individu  
 Judul Tugas : Aplikasi Perpustakaan Digital

Nama Peserta :

No	ELEMEN KOMPETENSI	Capaian		Catatan
		Kompeten	Belum Kompeten	
1	2	3	4	5
<b>I</b>	<b>Kriteria Elemen Kompetensi Utama</b>			
	Berpartisipasi dalam diskusi kelompok untuk mencapai hasil-hasil kerja yang tepat			
	Mengikuti praktek-praktek kerja yang aman			
	Mengikuti prosedur-prosedur darurat			
	Bekerja sebagai anggota tim			
	Menerapkan struktur data dan akses terhadap struktur data tersebut			
	Melakukan implementasi rancangan user interface			

No	ELEMEN KOMPETENSI	Capaian		Catatan
		Kompeten	Belum Kompeten	
1	2	3	4	5
	Membuat query informasi dasar terhadap model data yang telah dikembangkan			
	Menggunakan metode pengembangan program			
	Menggunakan diagram program dan deskripsi program			
	Menerapkan hasil pemodelan ke dalam pengembangan program			
	Mengeksekusi source code			
	Instalasi tool pemrograman			
	Melakukan konfigurasi tools untuk pemrograman			
	Menggunakan tools sesuai kebutuhan pembuatan program			
	Menggunakan tipe data dan control program			
	Membuat program sederhana			
	Membuat program menggunakan prosedur dan fungsi			
	Membuat program menggunakan array			
	Membuat program untuk akses file			
	Mengkompilasi Program			
	Membuat program berorientasi objek dengan memanfaatkan class			

No	ELEMEN KOMPETENSI	Capaian		Catatan
		Kompeten	Belum Kompeten	
1	2	3	4	5
	Menggunakan tipe data dan control program pada metode atau operasi dari suatu kelas			
	Membuat program dengan konsep berbasis objek			
	Membuat program object oriented dengan interface dan paket			
	Mengkompilasi program			
	Memperiapkan perangkat lunak aplikasi data deskripsi/SQL			
	Menggunakan fitur aplikasi SQL			
	Mengisi table			
	Membuat stored procedure			
	Membuat function			
	Membuat trigger			
	Melakukan perintah commit dan rollback			
	Membuat alur logika pemrograman			
	Menerapkan teknik dasar algoritma umum			
	Menggunakan prosedur dan fungsi			
	Membuat dokumentasi modul program			
	Membuat dokumentasi fungsi, prosedur atau method program			

No	ELEMEN KOMPETENSI	Capaian		Catatan
		Kompeten	Belum Kompeten	
1	2	3	4	5
	Mengenerate dokumentasi			
	Melakukan debugging			
	Memperbaiki program			
	Mempersiapkan bahasa pengolahan multimedia			
	Menggunakan syntax khusus multimedia			
	Menggunakan statement			
	Menetapkan kompatibilitas dari hardware dan software			
	Mempersiapkan dokumentasi uji coba			
	Mempersiapkan data uji			
	Melaksanakan prosedur uji coba			
	Melakukan konfigurasi perangkat lunak masing-masing environment			
	Membuat modul pembuatan log aplikasi			
	Membuat modul pengambilan data dan informasi log			
<b>2</b>	<b>Kriteria Elemen Kompetensi Pendukung</b>			
	Mengkomunikasikan informasi tentang tugas, proses, peristiwa atau keahlian-keahlian			

No	ELEMEN KOMPETENSI	Capaian		Catatan
		Kompeten	Belum Kompeten	
1	2	3	4	5
	Melaporkan bahaya-bahaya di tempat kerja			
	Mengenali persyaratan tugas			
	Merencanakan langkah-langkah yang dibutuhkan untuk menyelesaikan tugas			
	Mengulas rencana			
	Memahami dan mengikuti operasi (kerja) yang terstandar maupun persyaratan spesifikasi			
	Digunakan dalam perbaikan kualitas			
	Menentukan peran dan lingkup tim			
	Merencanakan kegiatan tim			
	Mengidentifikasi kode etik yang berlaku di dunia TIK			
	Mengidentifikasi hal-hal yang berkaitan dengan HKI di dunia TIK			
	Mengidentifikasi konsep data dan struktur data			
	Mengidentifikasi rancangan user interface			
	Mengidentifikasi entitas yang terkait dengan lingkup program yang akan dibuat beserta hubungannya			
	Mengidentifikasi mekanisme running atau eksekusi source code			

No	ELEMEN KOMPETENSI	Capaian		Catatan
		Kompeten	Belum Kompeten	
1	2	3	4	5
	Mengidentifikasi hasil eksekusi			
	Memilih tools pemrograman yang sesuai dengan kebutuhan			
	Menerapkan hasil pemodelan kedalam eksekusi script sederhana			
	<b>Kesimpulan Akhir</b>	Belum Kompeten/Cukup Kompeten/Kompeten/Sangat Kompeten*		

**Kriteria penentuan kesimpulan akhir dan nilai konversi:**

Kesimpulan	Kriteria	Nilai Konversi
Sangat Kompeten	Apabila memenuhi seluruh kriteria elemen kompetensi utama dan pendukung.	91 - 100
Kompeten	Apabila memenuhi seluruh kriteria elemen kompetensi utama dan sebagian besar kriteria elemen kompetensi pendukung.	75 - 90
Cukup Kompeten	Apabila memenuhi seluruh kriteria elemen kompetensi utama dan sebagian kecil kriteria elemen kompetensi pendukung.	61 - 74
Belum Kompeten	Apabila belum memenuhi sebagian kriteria elemen kompetensi utama.	<61

Keterangan :

- Capaian kompetensi peserta uji dituliskan dalam bentuk **ceklis** (√)
- Kesimpulan capaian kompetensi peserta uji, dihasilkan dalam bentuk **pernyataan\*** (**pilih salah satu**).
- Jika peserta uji direkomendasikan belum kompeten, maka peserta uji diberi kesempatan untuk mengulang

- Catatan diberikan sebagai keterangan tambahan yang diperlukan untuk memperkuat kesimpulan
- **Catatan positif** diberikan kepada peserta uji yang mampu menunjukkan inovasi, efisiensi kerja, dan pemecahan masalah secara kreatif
- **Catatan negatif** diberikan kepada peserta uji yang mengulangi proses atau elemen kompetensi lainnya yang bertentangan dengan kriteria elemen kompetensi

....., ..... 2023

Penilai 1/ Penilai 2 \*)

.....