

**Umumta'lim maktabning 2024-2025 o'quv yili 5-sinf o'quvchilarining
informatika va axborot texnologiyalari fanidan o'zlashtirish darajasini
aniqlash uchun savol va topshiriqlar**

II chorak 1-BSB (Demo)

Jami: [25 ball]

MS Paint dasturida quyida ko'rsatilgan ketma-ketlikka amal qilib uycha rasmini chizing.

1-topshiriq. MS Paint dasturida 1600x800 piksel o'lchamda (yoki, ixtiyoriy 2,25x1 nisbatda) yangi hujjat yaratting. Uni home nomi ostida saqlang. **[2 ball]**

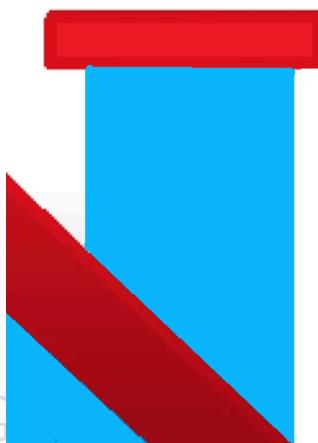
2-topshiriq. Line, Curved Line uskunalaridan foydalanib quyida berilgan tepaliklarni chizing va Brush uskunasi yordamida bo'yang. **[5 ball]**

3-topshiriq. Line, Oval, Polygon uskunalaridan foydalanib yashil tepalik ustida ushbu uycha rasmini chizing va Brush uskunasi yordamida bo'yang.

Poligon yordamida uchaning bitta derazasini chizgach, undan nusxa ko'chirish mumkin. **[10 ball]**



4-topshiriq. Line uskunasi yordamida uychaning mo‘risini chizing va bo‘yang: [3 ball]



**PEDAGOGIK MAHORAT VA XALQARO
BAHOLASH ILMIY-AMALIY
MARKAZI**

5-topshiriq. Tayyor bo‘lgan uychani ikkinchi tepalik ustiga ko‘chiring va boshqa rangga bo‘yang. [5 ball]

**PEDAGOGIK MAHORAT VA XALQARO
BAHOLASH ILMIY-AMALIY
MARKAZI**



PEDAGOGIK MAHORAT VA XALQARO
BAHOLASH ILMIY-AMALIY
MARKAZI

Baholash mezoni

Jami: [25 ball]

Eslatma: Uycha va uning qismlarini qaysi rangga bo'yash o'quvchilarning ixtiyorida qoldirish mumkin.

1-topshiriq. MS Paint dasturida yangi hujjat yaritib, saqlay olsa – 2 ball;

Jami: [2 ball]

2-topshiriq.

- a) Namunada ko'rsatilgandek tepaliklar shakli chiza olsa va bo'yasa – 5 ball;
- b) Chizish va bo'yashda kichik kamchiliklar bo'lsa – 3-4 ball;
- c) Chiza olmasa – 0 ball;

Jami: [5 ball]

3-topshiriq.

- a) Namunada ko'rsatilgandek uycha chiza olsa va bo'yasa – 10 ball;
- b) Uychaning barcha qism(deraza yoki eshik)larini chizish va bo'yashda kichik kamchiliklar bo'lsa – 7-8 ball;
- c) Uycha va uning qismlarini bo'yashda qo'pol kamchiliklar bo'lsa, chizilgan rasm namudada berilgan uychaga o'xshamasa – 4-5 ball;
- d) Chiza olmasa – 0 ball;

Jami: [10 ball]

4-topshiriq.

- a) Uycha mo'risini chiza olsa va bo'yasa – 3 ball;
- b) Chizish va bo'yashda kichik kamchiliklar bo'lsa – 2 ball;
- c) Chiza olmasa – 0 ball;

Jami: [3 ball]

5-topshiriq.

- a) Uychnani ikkinchi tepalik ustiga ko'chirsa va boshqa rangga bo'yay olsa – 5 ball;
- b) Uychnani ikkinchi tepalik ustiga ko'chirsa, biroq bo'yay olmasa – 3 ball;
- c) Topshiriqni umuman bajara olmasa – 0 ball;

Jami: [5 ball]