

Objetivo: A ideia do projeto surgiu da ausência de participantes mais jovens, especialmente de Natal-RN nas modalidades programação da OBI e também da minha experiência atualmente estudando para a OBI e para as Seletivas da IOI (Olimpíada internacional de informática). Eu pude perceber que a ausência de participantes nessa modalidade não é pela falta de interesse, e sim pela falta de apoio e oportunidades para começar, já que na maioria das escolas programação não é estudado como matéria curricular e nem mesmo como uma possibilidade de estudo extracurricular, como muitas vezes acontece com as olimpíadas de matemática em algumas escolas. Desse modo a intenção do projeto é suprir essa falta de preparação e possibilitar o contato com uma comunidade que também quer aprender e pessoas mais experientes que podem ajudar a guiar nesse caminho. Como comentado no vídeo de apresentação o objetivo maior a ser alcançado é que alguns alunos possam treinar ou até mesmo participar da IOI ou outras olimpíadas internacionais no futuro, e por isso o grupo de foco são os alunos mais jovens (8º Ano do EF ao 1º Ano do EM), considerando que eles tem mais tempo para percorrer todo o caminho necessário (Embora definitivamente não seja impossível para alunos mais velhos, somente vai demandar muito mais dedicação e estudo num curto período de tempo).

Horas de estudo individual semanais: Será necessário uma disposição mínima obrigatório para poder acompanhar o curso de 4 a 5 horas semanais (Quanto mais melhor na verdade, mas eu também não posso pedir 60 horas semanais porque eu sei que é impossível para muita gente), o que possibilitará o andamento do curso de forma rápida e proveitosa e também a realização de todas as listas de questões que serão passadas, além de também fazer questões extras à programação estrutural, que são essenciais para o desenvolvimento de cada um.

Material de base: As aulas vão seguir os materiais do [Noic](#) e também materiais preparados para as aulas pela equipe de professores, com base nas experiências dos mesmos nos principais tópicos estudados dentro da programação competitiva.

Funcionamento: Será adotado a modalidade à distância nesse momento em função da pandemia e teremos duas reuniões semanais por meio de um servidor no discord, sendo uma delas com dois professores (Luca Dantas e Leonardo Paes) e outra somente com um (Luca Dantas), onde também será postado semanalmente os conteúdos da semana e o resumo da aula, assim como as listas de questões para serem resolvidas até a semana seguinte e todo o material teórico (tanto links do noic como os criados pela equipe de professores). Além de canais específicos para discussões de questões e também para enviar dúvidas diretamente para os professores, assim como canais de áudio e vídeo para as discussões em grupos e as aulas semanais. (O link será enviado por email após as inscrição).

Aulas: As aulas serão como já dito antes por meio de vídeo e toda semana será passado um conteúdo teórico para os alunos estudarem sozinhos em casa, porém sem a necessidade de resolver exercícios ainda, já que na semana seguinte esse conteúdo será discutido com questões e exemplos além de uma explicação e código. Então após a aula será passado uma lista de exercício com questões sobre aquele conteúdo (tanto de aplicação como outras mais

legais/difíceis), juntamente com o material teórico da semana seguinte como foi falado anteriormente.

Perfil do aluno: Como é discutido no formulário de inscrição o interesse pela matemática e lógica é extremamente bem-vindo e essencial para realmente gostar de estudar informática e assim aproveitar melhor o curso. Também o contato prévio com outras olimpíadas de exatas (principalmente a OBI ou OBM/OMRN) será de grande ajuda, então caso você se encaixe nesse perfil e/ou tenha participado/premiado em alguma dessas olimpíadas citadas recomendo fortemente a inscrição pois o curso foi pensado justamente para esse público.

Semana intensiva: A semana intensiva será realizada no início do curso (com data a ser definida no primeiro encontro) e servirá como uma primeira introdução à lógica de programação e à linguagem C++ a fim de possibilitar o prosseguimento tranquilo da sequência das aulas regulares.

Observações: Vale ressaltar que o número de vagas é limitado (20 vagas), então é priorizado alunos mais jovens, porém qualquer pessoa pode se inscrever independente da idade ou local de residência desde que estejam dispostos a se dedicar e realmente aproveitar essa oportunidade ao máximo.