

[ หน้านึ่ง ]

Label : เย็นชา



Hp : 900 / 900

Mp : 400 / 400

Sp : 400 / 400

**RANK** : 1494

**NAME** : Gris

**AGE** : 19

**Tribe** : ลูกครึ่งสุนัข

**Class** : นักรบ - แอสซาซึน

น

**Lv** : 3

**WIN** : 2

**Weapon** : มีดสั้น

**Money** : 950

**HABIT** : นิ่งเรียบ เดาอารมณ์ยาก ไม่ค่อยพูดจา

**STORY** : เด็กสาวอาศัยอยู่ในห้องที่เกือบปิดสนิทจะมีก็เพียงหน้าต่างและบานประตู กริส ถูกจับมาพร้อมกับคนอื่นอีก 2-3 ในเผ่ามาซังไว้ ก่อนที่เธอจะแหกกรงที่มัดที่บนนั้นออกมา แล้วหลบหนีไปอาศัยอยู่ภายในป่า

**Fear** : กรง

**Important** : อีสรภาพ

**Hope** : ทำในสิ่งที่ปรารถนา

**Status** : Strength – 4

Agility - 5

Dexterity – 4

Intelligence – 5

Luck – 2

**Ability** : กลมกลืนกับสภาพแวดล้อมได้ง่าย (มีโอกาสหายไปจากโพกัซของอีกฝ่าย)

\*ได้รับSp 5x(AGlorSTRที่มากที่สุด) คืนทุก4โรล(25)\*

\*\* ได้รับความ MP 20 คืนทุก3โรล \*\*

**Skill** : 1.Blood Claws -[ มีอบบางล้วงเข้าไปในเลือด ก่อนจะหยิบมีดออกมาพร้อมเขวียงใส่อีกฝ่าย ] - การขว้างมีด 1 เล่มเข้าปะทะอีกฝ่ายอย่างแม่นยำ (ทำดาเมท 20\*Dex ใช้MP 10 SP 20 ต่อ1เล่ม ระยะเวลาที่ใช้ได้กลางลงมา ถ้ายิ่งจ่ายเยอะโอกาสหลบจะยิ่งน้อย และมี

โอกาสโดนมากกว่าหนึ่ง และมีโอกาสติดสถานะเลือดไหล (HP ลดลงทีละ 20 ต่อโรล **DMG 70~90**) )

2. Shane Knight - **[ มือซ้ายถูกใช้ฟันโซ่เส้นหนา ก่อนจะเหวี่ยงมันใส่คู่ต่อสู้ ]** - เป็นการเหวี่ยงเคียวโซ่เข้าใส่ศัตรูที่อยู่ระยะไกล ( ทำดาเมท  $40 * str + 30 * agi$  และกระชากคู่ต่อสู้หรืออะไรก็ตามเข้าหาตัวเองในระยะประชิด ใช้ในระยะไกลลงมาเท่านั้น และถ้าสำเร็จมีโอกาสโจมตีแรงขึ้นเท่าตัว ใช้Sp 150 **DMG 300 ~ 330** )

3.???

4.???

**MoAbility skill** 1.JumpStep - การกระโดด 2 ที ช้อนลอยไปกลางอากาศเพื่อหลบหลีกการโจมตี (เพิ่มโอกาสหลบหลีก ลดระยะห่างลง1 และสามารถลอยค้างอยู่กลางอากาศจนกว่าจะจบโรลครั้งหน้า สามารถใช้กรงเล็บโลहित ใช้Sp 100 คูลดาวน 4โรล )

2.Illusion - การหายตัวอย่างรวดเร็วด้วยการวิ่งถอยหลังเว้นระยะห่างให้ไกลมากที่สุด (ทำระยะห่างกับอีกฝ่ายได้สูงสุด 3ระดับ และมีโอกาสหายตัวไปจากการโปกส์ของอีกฝ่ายได้ และมีโอกาสสร้างภาพมายาขึ้นมาได้ โดยที่ภาพมายานั้นจะเป็นตัวโปกส์ของศัตรูแทนตัวจริง ใช้SP 80 คูลดาวน 3โรล ) ||

3.???

4.???

**Ultimate Skill** : 1. เทพสุนัข - เป็นการอัญเชิญเทพสุนัขออกมาให้ช่วยเหลือโดยใช้ยันต์ที่สืบทอดกันมา (เรียกเทพสุนัขโดยเทพสุนัขจะสุมธาตุพื้นฐานทั้ง4และพิเศษออกมาได้ ไฟ น้ำ ลม ดิน และน้ำแข็งตามลำดับ โดยที่ เทพสุนัขนั้นจะมีHp เป็นของตัวเอง แต่จะใช้MP

ของผู้อัศวิน ในการใช้สกิลของเทพสุนัข ถ้าระดับสูงขึ้นไปมีโอกาส  
อัศวินได้มากกว่า1ตัว  
และเพิ่มคำสั่งพิเศษขึ้น1ของเทพสุนัข ใช้MP100 ใช้6คำร้าย ) [ ข้า  
ผู้เป็นดังสายเลือด เป็นผู้ทำพันธะสัญญา มอบดวงจิต ด้วยดวงจิตนี้  
ข้าขออัศวิน เทพสุนัข! ]

ลูช | ไฟ : HP 300/300

1. ทำให้บรรยากาศรอบๆลุกไหม้ด้วยความร้อน (ทำดาเมท 10\*int  
เมื่อเรียกออกมา เสียMp30 ต่อโรล ถ้าหมดทักษะนี้ไม่สามารถใช้  
งานได้ **DMG 40**)
2. พ่นไฟออกไปใน2ระยะข้างหน้า ทำดาเมท 60\*int ในระยะแรก  
และจะเหลือครึ่งหนึ่งในระยะที่สอง เสียMp100 **DMG220 - 260**

| ดิน :HP 1000/1000

- 1.สร้างเกราะดิน ขึ้นรอบตัวบุคคลที่จะใส่ให้ ทำการดูดซับดาเมท  
ที่เข้ามาได้ int\*40 เสียMP 50 ทุกครั้งที่ใช้งาน **Armor 160**
2. ทำให้แรงดึงดูดรอบๆเปลี่ยนไป ทำให้ร่างกายศัตรูไม่สามารถ  
เคลื่อนที่ได้ โดยเราสามารถเคลื่อนได้2ช่อง ในโรลนั้น เสียmp 60

อินริ | น้ำ : Hp 500/500

1. เมื่อร้ายสกิลนี้ใส่ใครสามารถให้คนนั้นหายใจได้น้ำได้ เสียMP  
50
- 2.ควบคุมน้ำบริเวณรอบๆ ได้อย่างใจนึก สามารถทำให้คลื่นขนาดใหญ่  
ใหญ่ ทำดาเมท int\*20 ต่อครั้ง ในระยะใกล้ **DMG 70-90** หรือ เป็น  
กระสุนแรงดันน้ำ ทำดาเมท Dex\*20 ในระยะกลาง **DMG70-90**  
เสียMP60 ต่อครั้ง

| ลม : HP 300/300

:1.เมื่อร้ายสกิลนี้ใส่สิ่งใดสิ่งนั้นจะลอยขึ้นหรือบินได้ ชั่วคร่าว  
เพิ่มความเร็วในเคลื่อนที่เป็น2ระยะ ในโรลนี้ และเพิ่มอัตราหลบ  
หลีกได้ เสีย MP80

2. สร้างคมมีดวายุ ขนาดใหญ่ ทำดาเมท  $20*agi + 30*int$  เสีย  
MP40ต่อครั้ง **DMG240~260**

| น้ำแข็ง : HP 600/600

1. สร้างลมหายใจอันเยือกเย็น ทำให้ติดสถานะเยือกแข็ง(ถ้าโดน  
โจมตีครั้งต่อไปมีโอกาสสร้างความเสียหาย2เท่า ) ทำดาเมท  
**40\*int** ในระยะกลางลงมา และโอกาสติดสถานะเยือกแข็งสูงสุด  
(แข็งเป็นน้ำแข็งเลย)และมีโอกาสทำให้ศัตรูถอยห่างไป ใช้MP80

**DMG 150 -170**

2. สร้างฟิลน้ำแข็งลงบนสนาม ทำให้ทุกการโจมตีของกริสเพิ่มขึ้น  
พิเศษ ตามค่า**intx10** และทำให้ศัตรูไม่สามารถเคลื่อนที่เกิน1 ได้  
ใช้MP100 และจ่ายMP 30 ในโรลถัดๆ ไป และทำให้มีโอกาสติดส  
ถานะเยือกแข็งแบบทวีคูณ **DMG 40**

ฝากบอกอะไรระบบหน่อยไหม ? :

*\*ลงไว้ผมจะเข้ามาอ่านถ้าผู้เสนองสัยอะไร\**

# รอกการปรับสมดุล

## รอกการแก้ไข และเพิ่มเติมส่วนพิเศษ