

BASES DEL CONCURSO

“MAPA DEL TESORO” 2026-10

ORGANIZA:

La Dirección de Orientación y Desarrollo estudiantil convoca a la **5ta. edición del concurso académico “Mapa del tesoro”**, incentivando a las y los estudiantes a participar en las dos fases del concurso: **Fase de capacitación:** Estrategia y Técnicas de Estudio (con el propósito de potenciar sus habilidades para alcanzar el éxito académico)

Fase concurso: Creación de un mapa mental.

OBJETIVO PRINCIPAL:

El concurso **“MAPA DEL TESORO”**, tiene como finalidad promover el pensamiento visual, estratégico y creativo del estudiante para lograr el éxito estudiantil, mediante la elaboración de un “Mapa Mental”, cuyos fundamentos teóricos y prácticos se sustentan en las sesiones del taller “Estrategias y Técnicas de Estudio” (disponible en formato grabado).

HABILIDADES POR POTENCIAR:

El programa de Psicopedagogía, a través del concurso **“Mapa del tesoro”**, invita a los estudiantes a aprovechar los contenidos del taller grabado “Estrategias y Técnicas de Estudio” como base para fortalecer habilidades clave que potencian su ventaja competitiva académica, tales como:

- **Análisis Crítico:** capacidad para evaluar, comparar y analizar información de manera reflexiva.
- **Comprensión Profunda:** estrategias para asimilar y retener de contenidos académicos con mayor eficacia.
- **Síntesis Eficiente:** técnicas para resumir información de manera efectiva, organizar ideas y destacar puntos clave.
- **Organización Efectiva:** herramientas para organizar el tiempo y gestionar recursos de estudio de forma óptima.

COMPETENCIAS POR POTENCIAR:

El concurso académico "Mapa del Tesoro" promueve el desarrollo del pensamiento visual y creativo, así como potencia las competencias blandas en los participantes, las cuales a su vez forman parte importante del perfil del egresado ISIL, como son:

- a) **Gestión de la información**, evidenciada en la elaboración de mapas mentales, aplicando habilidades para seleccionar, organizar y presentar datos de manera efectiva.
- b) **Asertividad**, que será clave en la comunicación de ideas dentro del grupo.
- c) **Flexibilidad**, potenciada a partir de la adaptabilidad de los participantes para incorporar retroalimentación en sus creaciones.

- d) **Trabajo en equipos multidisciplinarios**, que promoverán la colaboración y sinergia entre los estudiantes de diferentes carreras.
- e) **Resolución de problemas** de manera colectiva.
- f) **Innovación**, que se pondrá de manifiesto en la concepción de mapas mentales originales y creativos.

Potenciando estas competencias, consolidaremos en el estudiante la noción de estudio y aprendizaje por proyectos, potenciando el pensamiento visual , generando autoconfianza, estado primordial en el éxito académico.

CATEGORÍAS:

El concurso tiene una (1) categoría:

1. **Categoría “Grupal”**: máximo 4 integrantes por grupo.

PREMIOS:

Se premiará al primer y segundo puesto de la categoría:

1. **Primer puesto: S/ 800.00 para el 1er. puesto**
2. **Segundo puesto: S/ 400.00 para el 2do. puesto**

REALIZACIÓN:

Fecha: 3 de julio

Hora: 2 pm

Lugar: Sala de lectura Miraflores

PREMIACIÓN:

Fecha: 17 de julio

Hora: 4 pm

Lugar: Sala de lectura Miraflores

FORMATO DE PREMIOS:

Cada premio será entregado en tarjetas de débito SODEXO VISA (4 tarjetas de 200 soles para el primer puesto y 4 tarjetas de 100 soles para el segundo). La forma de uso es mediante consumo y no es válido para retirar el efectivo de la tarjeta.

REQUISITOS:

Los estudiantes deben inscribirse mediante un formulario de Google Forms, de manera individual o en grupo. En caso un estudiante se inscriba de forma individual, será asignado a un grupo el mismo día del concurso. Los grupos se conformarán por orden de llegada, con un máximo de 4 integrantes por equipo.

Podrán participar todos los estudiantes interesados, de preferencia quienes hayan participado previamente o revisado las grabaciones en Isil del taller “Estrategias y Técnicas de estudio”, que incluye las siguientes sesiones:

Talleres disponibles (formato grabado):

1. **Clasifica tus ideas:** Técnicas de esquemas y organizadores gráficos.

Link de acceso: <https://shorturl.at/09Iz0>

2. **Encuentra la ruta del 20:** Técnicas de mapas mentales y mapas conceptuales.

Link de acceso: <https://shorturl.at/fEBTf>

3. **Píntate un 20 y resume tu éxito:** Técnica de subrayado y técnica de resumen.

Link de acceso: <https://shorturl.at/sS8eO>

MATERIALES:

Cada grupo tendrá asignado un kit completo de materiales de trabajo de manera uniforme. Adicionalmente, cada integrante y/o grupo podrá traer materiales propios para complementar y personalizar su mapa mental si así lo desea.

1.- **Materiales entregados por la institución:** papelógrafos, papel arcoiris, plumones gruesos, regla y lápices.

2.- **Materiales opcionales (traídos por el grupo o integrantes):** goma, silicona líquida, tijeras, recortes, imágenes, stickers u otros elementos creativos para enriquecer la presentación visual del mapa.

FECHA LÍMITE DE INSCRIPCIÓN:

- El plazo máximo para las inscripciones es el jueves 2 de julio.

FECHA, HORA Y LUGAR DEL CONCURSO:

- El concurso “Mapa del tesoro”, se llevará a cabo en la sala de lectura Campus Miraflores

ASESORES:

- **María Laura Hernández** - Docente y especialista en Psicología Educativa
- **Guadalupe Vivanco:** Docente de habilidades blandas

JURADOS:

- **Silvia Chávez** - Subdirectora del área de Orientación estudiantil
- **Julio García**- Coordinador de Vida Isl.
- **Martin Olivera**: Coordinador de Consejería Académica

TÉRMINOS IMPORTANTES PARA CONSIDERAR:

- Pueden participar estudiantes de todas las carreras, matriculados en el periodo 2026-10, a excepción de quienes hayan obtenido el primer o segundo puesto en ediciones anteriores del concurso “Mapa del Tesoro”.
- Los estudiantes podrán inscribirse en equipos de hasta 4 integrantes.
- Si un participante se inscribe de manera individual, podrá seleccionar la opción “Deseo que me asignen a un grupo” y será integrado aleatoriamente a un equipo el día del concurso conforme el orden de llegada.
- La inscripción es gratuita.
- Se reserva la facultad de solicitar en cualquier momento la documentación necesaria a los participantes a efectos de verificar que los requisitos de participación se cumplan.
- El mapa mental deberá ser elaborado únicamente durante el día y hora del concurso, de manera presencial en el campus de Miraflores.
- Los trabajos serán entregados al finalizar el evento, quedando inmediatamente listos para evaluación por el jurado.
- El jurado contará con 5 días hábiles para evaluar todos los trabajos.
- El resultado de la premiación se realizará el día **17 de julio**.
- La decisión del jurado será final e inapelable.
- ISIL se reserva el derecho de publicar de manera total o parcial los proyectos desarrollados, colocando los créditos de los autores de los proyectos.
- ISIL se reserva el derecho del uso de las imágenes producto del desarrollo del concurso.
- Los estudiantes tienen 15 días posteriores a la premiación para recoger sus premios en la oficina de Consejería Académica Miraflores.

RÚBRICA DE EVALUACIÓN:

MECÁNICA Y FASES DEL CONCURSO:

Durante las semanas previas al concurso, los participantes podrán revisar las grabaciones del taller “Estrategias y Técnicas de estudio”, en dónde se optimizarán sus capacidades de análisis, comprensión, síntesis y organización.

→ Fase I: Lanzamiento del concurso

La actividad se promoverá a través de:

a) Cursos: En el curso Competencias intrapersonales durante la tercera semana y/o en el curso Comunicación Escrita en la novena semana, se brindará la información del concurso mediante anuncios, motivando la participación individual o grupal.

b) Instagram: A través de reels y post durante las semanas.

c) Mailing: Con un mensaje predeterminado de invitación a todos los estudiantes inscritos

d) Programa Mentoría: Se comunicará a los mentores y mentorizados mediante las sesiones de trabajo y grupos de whatsapp, incentivando la participación en conjunto de mentores y mentorizados.

→ Fase II - Presentación de los talleres y concurso

Mediante la creación de un grupo de WhatsApp con todos los inscritos, resolveremos dudas y enviaremos recordatorios del concurso, así como lecturas relacionadas con la temática, la cual será revelada el día del concurso, así como sesiones talleres para optimizar el trabajo en equipo. La participación e integración a este grupo es obligatoria. Los accesos al mismo serán enviados al correo electrónico que el alumno registró al momento de la inscripción.

→ Fase III - Talleres Grabados

Es recomendable revisar las grabaciones en Isilmas y/o solicitarlas al correo: **consejeros@isil.pe**.

Talleres disponibles (formato grabado):

1. **Clasifica tus ideas:** Técnicas de esquemas y organizadores gráficos.
2. **Encuentra la ruta del 20:** Técnicas de mapas mentales y mapas conceptuales.
3. **Píntate un 20 y resume tu éxito:** Técnica de subrayado y técnica de resumen.

→ Fase IV - Presentación final

Los estudiantes deberán llegar 30 minutos antes del inicio del evento para el registro y ubicación de cada grupo en las mesas de trabajo. Cada grupo recibirá los materiales necesarios para participar en las actividades y/o retos que los asesores han preparado para el evento. Inicia el evento, se brindan las indicaciones y se les indica la temática a trabajar.

La duración total del evento será de 4 horas, incluyendo un periodo de refrigerio. En este tiempo, se espera que cada grupo organice su trabajo de manera eficiente para realizar y perfeccionar el producto final.

Durante el desarrollo de la actividad, se contará con la guía de dos asesores, quienes desempeñarán roles específicos para asegurar un apoyo completo y diversificado. Además

participarán en el cumplimiento de retos que forman parte de la evaluación y del insumo de tu mapa mental. A continuación, se describen las responsabilidades de cada asesor:

Asesor de Contenido y Creatividad:

- Se enfocará en evaluar y orientar a los participantes en relación con la precisión y relevancia del contenido en sus mapas mentales.
- Brindará sugerencias para mejorar la originalidad y creatividad en la representación visual de la información.

Asesor Técnico y de Diseño:

- Ofrecerá asistencia técnica a los participantes para resolver cualquier problema relacionado con el uso de herramientas o técnicas específicas.
- Evaluará la calidad del diseño y proporcionará orientación para mejorar la estética y la claridad visual en los mapas mentales.

→ **Fase V – Calificación del jurado**

El jurado contará con 5 días hábiles para realizar la evaluación de los mapas mentales de acuerdo con la rúbrica de trabajo.

→ **Fase VI - Premiación**

Se premiará al primer y segundo puesto de cada categoría:

1. Categoría "GRUPAL": **Primer puesto: S/ 800.00 para el 1er. puesto**
2. Categoría "GRUPAL": **Segundo puesto: S/ 400.00 para el 2do. puesto**

Los ganadores serán anunciados vía mailing y se coordinará con ellos la entrega del premio el 28 de noviembre.

FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN:

Link: <https://forms.gle/3DdmbtXE4Cjv7i4Y8>

CONTACTO:

Correo: mhernandez@isil.pe

ISIL se reserva el derecho de publicar de manera total o parcial los proyectos desarrollados, colocando los créditos de los autores de los proyectos.