

Умови

проведення Всесвітнього Кубку з інтелектуальної гри «Ерудит» до Дня Незалежності України
(I етапу XXVI відкритого Чемпіонату Кіровоградської області з інтелектуальних ігор
серед школярів сезону 2024-2025)

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Онлайн «Всесвітній Кубок з інтелектуальної гри «Ерудит» до Дня Незалежності України (далі Кубок) – це індивідуальний вид інтелектуальних змагань.

1.2. Мета Кубку: створення умов для формування інтелектуально розвиненої особистості; розвиток творчо-пізнавального потенціалу учасників; формування у дітей та молоді національно-патріотичних цінностей.

1.3. Кубок проводиться відповідно до наказів директора департаменту освіти і науки Кіровоградської обласної військової адміністрації від 18 червня 2024 року № 163-од «Про проведення XXVI обласного чемпіонату з інтелектуальних ігор серед школярів сезону 2023\2024 навчального року

<https://drive.google.com/drive/folders/1rOKBcJrMwydLV1smi63yG0FRiULpGviB?usp=sharing>

1.4. Кубок є відкритим турніром, в якому можуть брати участь гравці будь-якого закладу освіти, громадського об'єднання тощо, зареєстровані оргкомітетом турніру у відповідному порядку.

1.5. Кубок проводиться відповідно концепту «Думка онлайн» стосовно спортивної гри «Ерудит».

2. УЧАСНИКИ

2.1. Кубок проводиться у 6 статусних групах:

дитяча група - учні до 7 класів (включно) закладів загальної середньої освіти;

ювенальна група - учні 8 та 9-х класів закладів загальної середньої освіти;

юніорська група - учні 10-11-х класів закладів загальної середньої освіти (або учні інших закладів освіти, які поступили на навчання після закінчення 9-го класу);

молодіжна група – студенти, молодь (18-24 роки)

педагогічна група – 24+

батьківська група – 24+

3. ТЕРМІНИ ПРОВЕДЕННЯ –

23, 24 або 25 серпня 2024 року з 00.01 до 23.59

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ КУБКУ

4.1. Учасники 23, 24 або 25 серпня 2024 року у будь-який час 00.01 до 23.59 заходять самостійно за посиланням

<https://forms.gle/GzsJa639gbcBTgQ28> або <http://surl.li/tvdbz>



у Google форму, заповнюють довідкові дані і відповідають на питання (за форматом класичної гри «Ерудит-лото», питання і варіанти відповіді – треба вибрати один).

5. ІНФОРМАЦІЙНА ПІДТРИМКА

5.1 Інформаційна підтримка у групі Facebook <https://www.facebook.com/groups/332910381225399>

6. ПІДВЕДЕННЯ ПІДСУМКІВ, ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

6.1. Переможці Кубку - гравці з найбільшою кількістю балів (в кожній групі).

6.4. Усі учасники нагороджуються дипломами оргкомітету відповідного ступеня (I-V) <http://surl.li/tvdcr> або https://drive.google.com/drive/folders/1LBPSEW13nO6tt5Ri8J92_gNCvXU8yvHo?usp=sharing (на оформлення 3-10 діб).

ПРОХАННЯ ДО КЕРІВНИКІВ – надати гравцям зразки оформлення довідкових даних в ігровій гугл-формі

(прізвище, ім*я та по батькові учасника, ПОВНА назва закладу освіти або об'єднання, міста тощо, прізвище, ім*я та по батькові керівника, електронна адреса керівника).

7. КОНТАКТИ

Електронна пошта (для апеляцій тощо):

kizval@ukr.net