

Nom du projet : Easy Kitchen

Entreprise : Esprit

Email:

mohamedyassine.khabthani@esprit.tn

karam.mannai@esprit.tn

SOMMAIRE:

- A. Présentation de l'entreprise :
- A. 1. Les objectifs de l'application
- A. 2. Les cibles
- A. 3. Les objectifs quantitatifs
- A. 4. Le type d'application
- A. 5. L'équipement de vos cibles
- A. 6. Périmètre du projet
- B. Graphisme et ergonomie
- B. 1. La charte graphique
- B. 2. Wireframe et Maquettage
- C. Spécificités et livrables
- C. 1. Le contenu de votre application
- C. 2. Contraintes techniques
- C. 3. Les livrables
- C. 4. Le Planning

A. PRÉSENTATION Du projet:

Présentation du projet:

Easy Kitchen est une application mobile qui sera disponible en Android et en IOS. Cette application va fournir aux mobinautes des différents recettes selon ce qu'il possède dans son réfrigérateur. L'utilisateur peut aussi ajouter des recettes qui seront approuvés par l'administrateur et puis affichés pour les autres utilisateurs. Tout les recettes seront suivi par un système de upvote et downvote ainsi qu'une section de commentaire. Il y aura aussi un mode healthy qui changera les propositions des recettes.

A. 1. LES OBJECTIFS DE L'APPLICATION :

Faciliter la préparation des repas , et créer une communauté passioné à la cuisine

A. 2. LES CIBLES:

Nous visons un public jeune spécialement les nouveaux mariés ou bien les étudiants

A. 3. LE TYPE D'APPLICATION:

Plateforme de cuisine Collaborative

A. 4. L'ÉQUIPEMENT DE VOS CIBLES:

L'application devra être compatible avec les smartphones et disponible en Android et IOS

A. 6. PÉRIMÈTRE DU PROJET:

L'application mobile va être en anglais afin d'atteindre tout le monde

B. GRAPHISME ET ERGONOMIE:

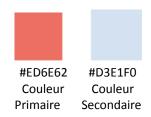
B. 1. LA CHARTE GRAPHIQUE:

LOGO:



Notre logo est composé d'une icône qui contient une image d'un téléphone avec des formes circulaire pour donner l'impression d'un chapeau de chef cuisinier et enfin pour montrer la cuisine en ligne, à côté il y'a un texte en noir «Easy Kitchen», en français Cuisine facile avec easy en gras pour donner l'impressoin de l'éxageration.

COULEUR:



On a choisit cette couleur orangé pour donner l'impression de l'energie, la jeunesse et la positvité.

Typographie:



Montserrat

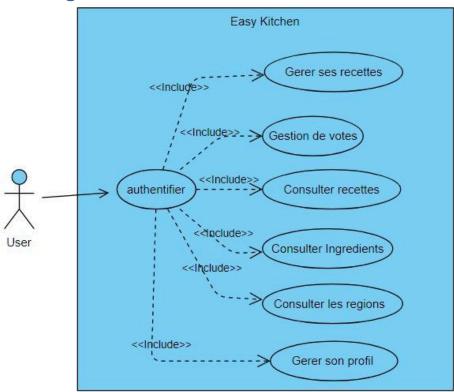
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

B. 2. WIREFRAME ET MAQUETTAGE:

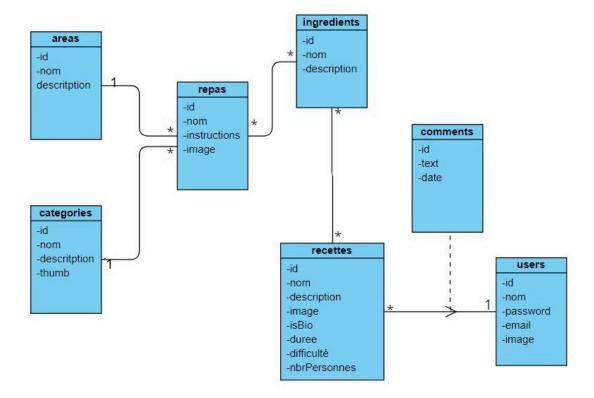
Veuillez consulter le lien suivant:

https://drive.google.com/drive/folders/1WbVXoCJwH_BykJhb4n51IUdwpEPEqChx?usp=share_link

C.3. Diagramme de cas d'utilisation :



D. 3. Diagramme de classe:



C. SPÉCIFICITÉS ET LIVRABLES:

C. 1. LE CONTENU DE VOTRE APPLICATION:

Notre application va contenir des images pour les utilisateurs et les recettes ainsi que du texte descriptif pour chaque recette accompagné des icônes pour identifier les ingrédients. Des inputs dans la session de commentaires des boutons de navigations.

C. 2. CONTRAINTES TECHNIQUES:

L'application sera développé en Kotlin pour le Front End Android, Swift pour le Front End IOS, NODE JS Express JS pour le backend et Mongo DB pour la base de données.

C. 3. LES LIVRABLES:

Module Authentification

Module Gestion Recettes

Module Gestion Blog

Module Upvote et DownVote

Module Healthy mode