

Урок 30. 8 клас

(дата)

Тема (слайд 2): Практична робота №9 «Створення програми з кнопками та написами»

Мета (слайд 3):

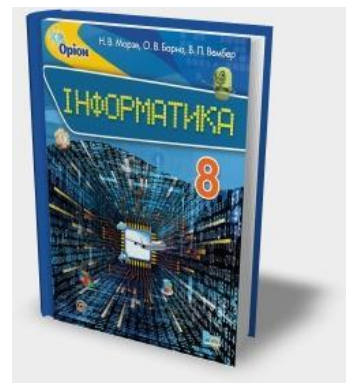
- ✓ **навчальна:** сформувати практичні навички роботи в об'єктно-орієнтованому середовищі програмування;
- ✓ **розвиваюча:** розвивати пам'ять, мислення, увагу, інтерес до вивчення інформатики;
- ✓ **виховна:** виховувати охайність уважність, інформаційну культуру.

Обладнання: комп'ютери кабінету з виходом в мережу Інтернет, мультимедійний проектор, презентація уроку, електронні матеріали (ФАЙЛИ-ЗАГОТОВКИ) до підручника "ІНФОРМАТИКА 8 КЛАС" Морзе Н.В., Барна О.В., Вембер В.П.

Завантажити можна за посиланням:
<http://urokinformatiki.in.ua/fajli-zagotovki-z-informatiki/>

Тип уроку: урок формування умінь і навичок.

(конспект уроку та презентація розроблені на основі матеріалу підручника «Інформатика (Морзе, Барна, Вембер) 8 клас»)



ХІД УРОКУ

I. Організаційний етап

- 1) Привітання із класом (слайд 1)
- 2) Повідомлення теми і мети уроку (слайд 2-3)

II. Актуалізація опорних знань учнів

1. Повторення (слайд 4):

1. Як використовувати елементи управління кнопка та напис на екранних формах?
2. Як змінювати значення властивостей об'єктів у програмному коді?
3. Як використовувати вікна повідомлень?



2. Інструктаж з Правил техніки безпеки *(слайд 5-12)*

III. Формування умінь і навичок

Практична робота №9 «Створення програми з кнопками та написами»
(слайди 13)

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки та санітарно-гігієнічних норм. (Інструктаж з правил техніки безпеки)

Хід роботи
(завдання з підручника с. 130)

IV. Підсумок уроку

Оголошення оцінок за практичну роботу



Рефлексія *(слайд 14-17)*

- ☐ мені було незрозуміло...;
- ☐ у мене виникли такі запитання...;
- ☐ я не впорався з такими завданням...;
- ☐ мені сподобалось і я буду використовувати...

V. Домашнє завдання *(слайд 18)*

Повторити матеріал підручника п.18

