

提案書タイトル

銀行口座を持たない人たちのためのインパクト融資

問題提起

銀行口座を持たない17億人の成人に対する金融サービスは限定的である。マイクロファイナンスの金利(世界平均:35%)は、銀行融資(10.31%)よりはるかに高い。

問題解決方法の要約

信用履歴の代わりにImpact Scoreを利用した、銀行口座を持たない人向けの低金利のP2Pレンディングプラットフォームです。

あなたの関連する経験を要約してください

Sociousは、500GlobalとMicrosoftが支援する、MAU1,000の急成長中のインパクトコミュニティです。インパクトセクターでの豊富な経験を持ち、インパクト計測、金融、データサイエンス、ブロックチェーン開発の専門家で構成されています。

Website/GitHub repository (if relevant)

<https://socious.io>

<https://www.proofspace.id/>

<https://github.com/socious-io>

予算

63600

Media (YouTube link) (Ex. https://www.youtube.com/watch?v=_MVonyVSQoM)

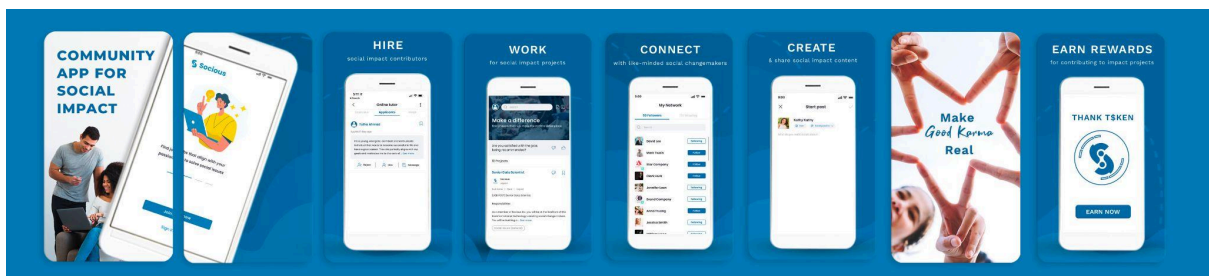
Atala PRISM

<https://www.youtube.com/watch?v=nUmmysCPzXA>

Socious

https://www.youtube.com/watch?v=bWg_EWyUWX4

Attach an image or supporting document



[IMPACT]

提案するソリューションについて説明してください

問題点

17億人の成人は銀行口座を持たない。銀行口座を持たない人々にとって、マイクロファイナンス機関(MFI)が提供するサービスを除けば、ほとんどの金融サービスは利用できないのが現状です。しかし、マイクロローンの世界平均金利は35%で、銀行融資の世界平均金利(10.31%)よりもはるかに高いのが現状です。MFIの高金利により、銀行口座を持たない多くの人々が、貧困の連鎖を断ち切るために不可欠な金融サービスを利用することができません。

解決策

この問題を解決するために、私たちはインパクト・レンディングを提案します。Sociousのインパクトレンディングは、分散型金融(DeFi)プロトコルで、中央集権的な仲介業者を通さずに、人々がTHANKs(Sociousのネイティブトークン)を貸し借りできるようにするものです。貸したユーザーは利子を得て、借りたユーザーはそれを支払います。担保や信用履歴に頼るのではなく、スマートコントラクトがユーザーのImpact Scoreに基づいて個々のリスクを計算し、それをもとに金利が配分される。金利は、MFIが提供する金利よりも大幅に低くなる予定です。中間業者を排除することで、このピアツーピアのシステムは、融資プロセスの価値と効率を高めるだけでなく、銀行口座を持たない人々が、資産や信用がなくても資本にアクセスできるようにする。

保証人制度を利用することで、ユーザーは他の人の信用を活用し、高いImpact Scoreを持たずにTHANKsを借りることができます。また、ユーザーが保証人になることでImpact Scoreを向上させ、返済利息の一定割合を得ることができるシステムです。一方、借り手が返済を滞らせた場合、保証人のImpact Scoreは減少します。このバランスの取れたアプローチにより、銀行口座を持たない人々の金融サービスへのアクセスが増加します。

提案するソリューションがどのように課題に対処するかを説明してください

提案するソリューションは、次のような方法でこの課題に取り組みます。

この課題では、"Cardanoのエコシステムにインパクトのあるユースケースをもたらし、より多くの採用を促進するために、どのようなdapps、プロダクト、インテグレーションを実装できるか?"という全体的な質問を扱います。

Sociousは分散型アプリケーション(dapp)であり、そのユニークなImpact LendingはCardanoの実用性と採用率を大幅に向上させるでしょう。ユーザーは、貧困の連鎖を断ち切るために、Cardano上のSociousを使って、新しいビジネスを始めたり、新しい機器を購入するためのお金を借りることになります。ユーザーは利息を受け取りながら、銀行口座を持たない人々を助けるためにお金を貸すことができます。

提案の種類としては、「マーケットプレイス」、「ソーシャルメディア」、「環境」、「DeFi」などがあります。

Sociousは、これらの領域に正面から取り組んでいる。SociousのImpact Lendingは、DeFiのプラットフォームであり、「マイクロレンダー/借り手のマーケットプレイス」である。また、Sociousは、社会的意識の高い個人がコンテンツを共有し、同じ考えを持つ人々とつながることができる「ソーシャルグッドのためのソーシャルメディア」でもある。

このプロジェクトは、チャレンジの重要な指標と高い関連性を持っています。

新しいユースケースでエコシステムを豊かにするために、コミュニティが利用できるDappsやプロダクトの数を増やすことです。このプロジェクトが成功すれば、インパクト・レンディング・プラットフォームのユースケースをより多く生み出すことができます。既存のソリューションをまとめ、異なる製品間をよりシームレスに接続する統合の数を増やす。Cardano、Atala PRISM、Milkomeda、Proofspace、ERC-20互換ウォレットを統合し、異なる製品間でよりシームレスで接続されたエクスペリエンスを提供することができます。

このプロジェクトを成功させるために、どのような主な課題やリスクが予想されますか。

リスク: Webアプリではなく、既存のモバイルアプリにスマートコントラクトを実装すること。軽減するための戦略 この課題は、Cardano/Gimbalabsコミュニティから学び、サポートを得ることで軽減する。

リスク: 銀行口座を持たないユーザーをターゲットにしているため、アクセシビリティとユーザビリティ。
リスク軽減のための戦略 携帯電話さえあれば、コンピュータを持たないユーザーでも製品にアクセスできるように、モバイルファーストのアプローチを選択しました。また、銀行口座を持たないユーザーへのインタビューを実施し、アクセシビリティやユーザビリティの確保に努めます。

リスク: 時間配分: このプロジェクトを時間内に完成させるために十分な時間を割くことが難しいかもしれません。
軽減するための戦略 私たちは、さまざまなプロジェクト間で慎重にリソース配分を計画しています。過去に20人のフリーランサーと仕事をしたことがあり、必要に応じてこのプロジェクトに貢献することができます。

[FEASIBILITY]

プロジェクトのロードマップ、マイルストーン、プロジェクトの主な成果物やアウトプットなど、ソリューションの実現に向けた詳細な計画とスケジュールをご提示ください。

提案されたプロジェクトは、資金調達の承認後3カ月以内、遅くとも2022年末までには市場に投入できると考えています。上市後3ヶ月間は、プロジェクトの成果をモニタリングする予定です。6ヶ月目には最終報告書を提出する予定です。

目標マイルストーンと成果物

1ヶ月目

- カタリストの有権者によるプロジェクトの承認
- プロジェクトの技術・市場分析
- ワークフローの最終決定
- ユーザーリサーチのためのアイデアとプロトタイプを作成
- プロトタイプを使ったユーザー調査の実施
- 調査結果の集計と分析
- UI/UXデザイン/テクニカルアーキテクチャーの最終決定

2ヶ月目

- 開発スプリントの実行開始
- ユニットテスト
- 統合テスト
- システムテスト

3ヶ月目

- ユーザー受入テスト
- 最終調整
- デプロイメント
- マーケティング

4ヶ月目から6ヶ月目

- KPIモニタリング
- 技術資料の作成
- 最終報告書の作成

技術的側面（アーキテクチャ、言語、技術）。

ブロックチェーン カルダノ/ミルコメダ
スマートコントラクト ソリディ/EVM
フロントエンドモバイルアプリ タイプスクリプト React Native
フロントエンドのWebアプリ タイプスクリプト NextJS
バックエンド PHP Laravel
データベース MySQL
デブオプス: AWS
機械学習 Azure
アジャイルツール GitHub/Trello
デザインツール フィグマ/ミロ/キャンバ

詳細な予算の内訳をお知らせください。* これには、主なワークパッケージまたは実行可能な項目と関連コストが含まれます。

予算は、以下の特定可能な項目に従って、**100ドル／時間**の割合で区分されます。

Identifiable Items	Hours	Participants	Total Hours	Budget
Finalize the workflow	8	3	24	\$ 2,400
Technical and Market analysis	8	1	8	\$ 800
Ideate/Brainstorm Design	8	2	16	\$ 1,600
Create Prototypes for User Research	16	1	16	\$ 1,600
Conduct User Research	16	1	16	\$ 1,600

Define UI/UX Design	16	2	32	\$ 3,200
Create Production-Ready UI/UX Design in Figma	32	1	32	\$ 3,200
Finalize Technical Architecture	8	1	8	\$ 800
Development	100	3	300	\$ 30,000
Unit Testing	8	2	16	\$ 1,600
Integration Testing	8	2	16	\$ 1,600
System Testing	8	2	16	\$ 1,600
User Acceptance Testing with key stakeholders	16	1	16	\$ 1,600
Deployment	8	3	24	\$ 2,400
Documentation	8	3	24	\$ 2,400
Marketing	32	2	64	\$ 6,400
Final Report	8	1	8	\$ 800
Total	308	31	636	\$ 63,600

プロジェクトを完了するために必要なチームメンバーの詳細をご記入ください。

Socious

Founder and CEO:

Name: Seira Yun

Location: Tokyo, Japan

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/seirayun/>

Position: Founder & CEO

Bio: 川崎生まれの連続社会起業家でフルスタックエンジニア。マイノリティとしての原体験から、誰もが生まれた境遇を乗り越えて自己実現できる世界を目指す。アメリカの高校を卒業後、早稲田大学やジュネーブ国際開発高等研究所で国際人権法、ケンブリッジ大学ビジネススクールで社会起業を学ぶ。JAR、UNHCR、国際赤十字で、人道支援の仕事に従事。中東、アフリカ、南アジアでの任務を終え、社会起業家になる。2019年に多文化共生社会の実現を目指すソーシャルベンチャー株式会社Discover Deep Japan (DDJ)を設立する。社会起業家として直面した課題を解決するため、DDJを売却し、2021年にソーシャス株式会社を創業。Atala PRISM Pioneer Program participant

Name: Jayson Ilagan

Location: Manila, Philippines

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/jayson-ilagan/>

Position: Senior Developer - Full-time

Bio:

ジェイソンは、12年以上の経験をウェブ・モバイルアプリの開発者です。Lyceum of the Philippines-Lagunaでコンピュータサイエンスの学位を取得しました。卒業後、学校の誘いに応じてシステム構築に携わり、教員の業績評価システムの開発に取り組みました。

Ivoclar Vivadent Inc.でITグローバルソフトウェアデベロッパーとして6年間勤務し、主にプロジェクト作成に携わった後、シンガポールに2年間移住し、Direct Asia Management Services Pte. Ltd.に転職。ウェブ開発者として、バイクや旅行保険を扱う会社のポータルサイトのプロジェクトに携わりました。今後は、薬代を払えない難病の子供たちが適切な医療を受けられるようなアプリケーションを構築したいと考えています。Atala PRISM Pioneer Program participant.

Name: Cristhian Tejada

Location: San Salvador, El Salvador

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/cristhian-tejada-a73844174/>

Position: Blockchain Developer - freelancer

Bio:

クリスティアンは、人工知能とブロックチェーンが今後数年のうちに、持続可能な開発と社会善に不可欠な役割を果たすと強く信じています。現在、データサイエンティストおよびブロックチェーンデベロッパーとして、これらの技術を主なツールとし、いくつかの社会的インパクトプロジェクトで活躍中。また、Open Bank Project社でも働いていて、金融機関向けのブロックチェーンソリューション開発に携わっています。

元々ビジネスと経済を学んでいた彼は、生活環境の改善や環境問題を解決するツールを作る必要性から、コンピューターサイエンスのスキルを身につけることに。今後数年間は、Web3技術を使った新しい経済モデルを研究する博士課程を継続する予定です。Atala PRISM Pioneer Program participant.

Name: Raphael Hode

Location: Tokyo, Japan

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/raphaelhode/>

Position: Design Advisor - freelancer

Bio:

社会的イノベーションとサステナビリティに情熱を持つストラテジックデザイナーのラファエル。パリの広告代理店で数年働いた後、2015年に東京に移り、グローバルな戦略的デザイン会社、Designit!に入社しました。Designit!でRaphaelはチームを成長させ、日本で最も野心的な企業がイノベーションを実現するのを支援し、UXデザインやサービスデザイン、ビジネスデザイン、また戦略にわたるさまざまな役割を支持しました。

同時に、講演やワークショップの開催、初期段階の社会起業家の指導、そして最終的にはソーシャル・ベンチャーを共同設立するなど、サステナビリティと社会的イノベーションに関連した活動に熱心に取り組んでいます。現在は、素晴らしい社会起業家と共に、先見性のある商品を定義、デザイン、ローンチし、より持続可能な社会づくりに貢献しています。

[AUDITABILITY]

プロジェクトの進捗や開発状況をどのように測定するのか、説明してください。* これには、プロジェクトの進捗を追跡するための定量的な指標（Githubのコミット数など）が含まれる可能性があります。

このプロジェクトには、完成の証となる5つの明確な成果物があります。

インパクト・レンディングのスマートコントラクトのコードがデプロイされ、GitHub（オープンソース）で利用可能です。

インパクト・レンディングのトランザクションを組み込んだインパクト・スコアのコード。

フルデモの動画

コミュニティで利用可能なアプリの統計情報

将来のスケラビリティを考慮したビジネスモデルの検証（以下のKPIを達成した場合に検証されます）

このプロジェクトの2023年12月までの主要な指標/KPIは以下の通りです。

a) 融資を受けたユーザー数 1,000

b) 融資を受けたユーザー数: 1,000人 b) 融資を受けた金額: 300,000米ドル 300,000 米ドル

C) カラドノウォレットの新規購入数 1,000

さらに、上記のマイルストーンと成果物の計画に対して、プロジェクトの進捗を測定します。進捗は、カタリストの月次報告書とプロジェクトの最終報告書にて報告されます。また、タウンホールやその他のコミュニティ・ミーティングで、臨機応変にプレゼンテーションを行うこともあります。

さらに、チームはTrelloとGitHubが提供するツールに基づいたアジャイル手法を採用しています。毎月の進捗報告以外にも、Trelloのカンバンボード、Githubの課題、コミットによって進捗を確認します。中間進捗は、各開発スプリントの進捗率を示すKPI指標であるSprint Burndownとして報告される予定です。

このプロジェクトの成功とはどのようなものですか？*
これには、プロジェクトの資金調達期間の範囲における成功基準や「完了の定義」が含まれるでしょう。

プロジェクトの成功には

- インパクト・レンディングのスマートコントラクトが本番環境に展開され、完全に運用される。
- 銀行口座を持たない人がSociousで貸し借りができるようになる。
- 貸し手は、Socious でお金を貸すことで、インパクトスコアを向上させることができる。

この提案が、カタリストにおいて過去に資金提供を受けたプロジェクトの継続なのか、それとも全く新しいプロジェクトなのかについての情報を提供してください。*
資金提供を受けた、または受けていない、過去の提案へのリンクを共有してください。また、もしあれば、この提案とどのように関連し、これらの間にどのような関係/依存関係があるのかを説明してください。

全く新しい提案。

この項目は任意です。SDG提案者ツールで...詳細
"SDGの評価

Sociousは、インパクトのある組織により多くの資金と人材をもたらし、社会的・環境的インパクトを加速させます。SDGsの指標17.17.1「官民および市民社会のパートナーシップにコミットした米国ドルの量」が近いかもしれませんが、具体的には、a) インパクト組織に寄付した金額、b) 寄付を受けたインパクト組織の数、c) 時間・スキルの貢献を受けた組織の数、d) インパクト組織に貢献した時間数、e) インパクト組織に時間・スキルを貢献した人数、を指標に使用しています。

また、Sociousは、THANKトークンを通じて、Give、Give Back、Pay Forwardの好循環を生み出すことを目指しています。感謝の気持ちを伝えることの効果を測ることは難しいですが、伝える側と受け取る側の双方に喜びと幸福をもたらすと信じています。指標としては、a) ユーザーが他のユーザーの親切な行為に感謝した回数、b) 感謝のしるしとして転送されたTHANKの量、などを追っています。

私たちの長期的なビジョンは、世界を変えることができるインパクト・エコシステムを構築することです。私たちのプロジェクトが成功すれば、より多くの人々が社会的な活動に時間や資金を提供するようになり、社会と環境へのインパクトが加速されることでしょう。