

# EDITAL HACKATON TECNOLOGIAS ACESSÍVEIS

<b>Apresentação</b>	<b>1</b>
<b>Regulamento</b>	<b>2</b>
QUEM PODE PARTICIPAR?	2
O QUE OFERECEMOS?	2
QUANTO TEMPO? A PARTIR DE QUANDO?	2
EM QUAL CIDADE SERÃO DESENVOLVIDOS OS PROJETOS?	2
LOCAL DE DESENVOLVIMENTO DOS PROJETOS?	3
EM QUAIS PROJETOS POSSO ME INSCREVER?	3
COMO SE INSCREVER?	3
<b>Seleção</b>	<b>3</b>
<b>Realizadores</b>	<b>4</b>
O QUE É O ELABORANDO?	4
O QUE É O MAIS?	4
O QUE É MÍDIA NINJA?	4
O QUE É O FORA DO EIXO?	5
O QUE É A ZONA DE PROPULSÃO?	5
<b>Contato</b>	<b>5</b>
<b>ANEXO 1</b>	<b>5</b>
PROJETO 1	5
<b>PROJETO 2</b>	<b>6</b>

## Apresentação

O edital de desenvolvimento de projetos do HACKATON TECNOLOGIAS ACESSÍVEIS irá selecionar até 8 bolsistas para o desenvolvimento dos dois projetos selecionados na maratona de prototipação que aconteceu nos dias 19 e 20 de julho de 2019, nas áreas de acessibilidade cultural e acesso ao trabalho.

As inscrições se iniciam no dia 15 de junho de 2020 e se encerram no dia 21 de junho de 2020, à meia noite, horário de Brasília. O desenvolvimento dos projetos será realizado entre 22 de junho a 20 de setembro de 2020.

Este edital é uma realização do eLABorando, MAIS, Mídia NINJA e Fora do Eixo, em parceria com a Zona de Propulsão e conta com o apoio da Fundação Ford.

# Regulamento

## QUEM PODE PARTICIPAR?

- a) Pessoas com disposição e abertura para práticas coletivas, colaborativas e solidárias;
- b) Pessoas compromissadas com os Direitos Humanos e com valores em prol da igualdade racial, de gênero, social e outras;
- c) Pessoas com com experiência nas áreas necessárias ao desenvolvimento dos projetos, não sendo necessário diploma escolar ou universitário, incluindo mas não se limitando à:

- Comunicação;
- Desenvolvimento web;
- Designer Gráfico;
- Designer de produto;
- Eletrônica;
- Programação;
- Hackerismo;
- Automação;
- Experiência do usuário.

Terão prioridade na seleção os participantes do Hackathon Acessibilidade e da primeira fase de desenvolvimento dos projetos.

## O QUE OFERECEMOS?

Cada bolsista receberá uma bolsa auxílio de R\$2.000,00 para o período total do projeto. A bolsa será paga em duas parcelas, 50% (R\$1.000,00) entre os dias 25 de julho e 05 de agosto, e 50% (R\$1.000,00) até 15 dias após a conclusão do projeto.

Cada projeto receberá um investimento de R\$4.000,00 a ser gasto de acordo com orçamento elaborado pela equipe do projeto.

Os projetos deverão dar prioridade ao trabalho a distância/ home office, respeitando o distanciamento social proposto, que busca evitar a propagação da COVID-19, e contarão com equipamentos e ferramentas disponíveis no eLABorando, conforme agendamento prévio. A equipe técnica e de colaboradores do MAIS que possui larga experiência nas áreas de acessibilidade e inclusão acompanhará e apoiará o planejamento e desenvolvimento dos projetos.

## QUANTO TEMPO? A PARTIR DE QUANDO?

Os participantes selecionados serão convocados a partir do dia 22 de junho de 2020. O período de desenvolvimento dos projetos compreenderá até dez semanas, conforme negociação entre as equipes dos projetos e os coordenadores da iniciativa.

## EM QUAL CIDADE SERÃO DESENVOLVIDOS OS PROJETOS?

Rio de Janeiro será a cidade sede dos projetos, mas podem participar pessoas de todos os estados do Brasil.

## LOCAL DE DESENVOLVIMENTO DOS PROJETOS?

Em função da Pandemia do COVID-19 e do conseqüente isolamento social por ela imposto os projetos serão desenvolvidos prioritariamente em home office, mas também existe a possibilidade, conforme demandas específicas dos projetos, de acesso ao LAB do eLABorando (RJ) e aos espaços parceiros da Zona de Propulsão (SP).

## EM QUAIS PROJETOS POSSO ME INSCREVER?

:: Impressora Braille

Impressora Braille de baixo custo.

:: Trabalho para Todes

Material informativo com dados úteis para aproximar as pessoas com deficiência do mercado de trabalho e vice-versa.

Confira o material descritivo de cada projeto no anexo 1, localizado no final deste edital.

## COMO SE INSCREVER?

Para se inscrever, os interessados devem:

a) preencher o formulário de inscrição disponível neste formulário: [forms.gle/N2Qa5mf9R6FJSP49A](https://forms.gle/N2Qa5mf9R6FJSP49A);

b) disponibilizar o link de acesso ao seu portfólio ou currículo no campo indicado no formulário.

## Seleção

A seleção dos participantes será realizada por um time composto pela equipe do MAIS/eLABorando e da Mídia NINJA e compreenderá duas fases. A primeira será feita a

partir das análises das respostas ao formulário, levando-se em conta o perfil dos candidatos e o portfólio apresentado. A segunda fase será feita por meio de entrevistas online com os participantes selecionados na etapa anterior.

Os candidatos selecionados para as entrevistas serão contactados por e-mail ou, caso não haja resposta, por telefone. Se em nenhum desses casos houver retorno do participante, este será automaticamente desclassificado.

O resultado da seleção será divulgado diretamente a todos os participantes selecionados, na Zona de Propulsão e nos canais digitais do MAIS e do eLABorando.

## Realizadores

### O QUE É O ELABORANDO?

Laboratório Maker fruto de uma parceria do MAIS - Movimento de Ação e Inovação Social, com a Rede de Aprendizagem Criativa/ MIT, Conector Ciência, Alquimétricos e Favela Hacker.

Constitui-se como núcleo de inovação para a promoção de uma agenda permanente de encontros, trocas e formações de professores das redes públicas, organizações sociais, coletivos e ativistas para a produção de recursos, materiais e metodologias para a educação integral e a ampliação do acesso de pessoas com deficiência a oportunidades nas áreas de educação, trabalho, saúde, cultura e lazer.

Saiba mais: [elaborando.cc](http://elaborando.cc)

### O QUE É O MAIS?

O MAIS - Movimento de Ação e Inovação Social foi criado em 2011 com o objetivo de apoiar a promoção de uma sociedade mais inclusiva, atuando na elaboração de metodologias e estratégias para o desenvolvimento social, considerando as linhas de atuação de apoio ao desenvolvimento e inclusão de pessoas com deficiência; educação integral Inclusiva e sistematização e construção metodológicas. Na área de apoio à pessoa com deficiência, o MAIS se destacou com a criação em 2012 do Movimento Down que integra uma ampla rede de parceiros para a produção e disseminação de conteúdos sobre a síndrome, com foco prioritário nas famílias de crianças com

Síndrome de Down. Acessado em todos os estados do Brasil, e em mais de cem países, o Movimento Down conta com mais de 260 mil seguidores nas redes sociais e se tornou uma fonte importante de informações sobre acessibilidade e inclusão dando origem a outras iniciativas como o eLABorando, o Movimento Zika e a Tecnologia Social Caixa e Bacia.

## O QUE É MÍDIA NINJA?

A Mídia NINJA foi fundada em 2013 e ganhou notoriedade durante as manifestações de junho que reuniram milhões nas ruas do Brasil. À ocasião realizou coberturas ao vivo de dentro dos protestos, com múltiplos pontos de vista invisíveis na mídia tradicional. Em 2016 foi uma das principais iniciativas de resistência na luta pelo fortalecimento da democracia em meio a instabilidade política. Hoje a rede engaja mais de 2 milhões de apoiadores e cerca de 500 pessoas diretamente envolvidas com o suporte de casas coletivas pelo Brasil. Em 2013, ganhou o Shorty Awards for our Social Media Profile.

Saiba mais: [midianinja.org](http://midianinja.org)

## O QUE É O FORA DO EIXO?

Rede de cultura, comunicação e ativismo que conecta pessoas, coletivos, casas e redes em 26 estados do Brasil mais o DF e com parceiros em 15 países da América Latina. A rede atua sob os princípios da colaboração, da autonomia, do midialivrisimo e do compartilhamento livre de conhecimentos. Em uma década de atuação fomentou a criação de dezenas de coletivos, casas coletivas e projetos no Brasil e em outros países, que, por sua vez, impulsionaram o desenvolvimento de outras redes, como a Rede Brasil de Festivais, a Universidade das Culturas, a Cultura de Red e, a mais conhecida delas, a Mídia NINJA.

Saiba mais: [foradoeixo.org.br](http://foradoeixo.org.br)

## O QUE É A ZONA DE PROPULSÃO?

O ZONA DE PROPULSÃO é um espaço com o formato de um laboratório ativista que segue a ética hacker, com espírito agregador, convergente e inspirador. É focada no desenvolvimento de soluções tecnológicas que colaborem com o processo de mobilização social e empoderamento. Em seu DNA está a colaboração, o desenvolvimento e a divulgação de softwares livres e da mídia alternativa. Conecta redatores, fotógrafos, desenvolvedores, designers UX, startupeiros, game devs, devops, cientistas de dados, makers e hackerativistas, se tornando uma das engrenagens permanentes de inovação disruptiva

Saiba mais: <http://zonadepropulsao.org>

## Contato

Ainda tá com dúvidas? Fala com a gente no [elaborando@elaborando.cc](mailto:elaborando@elaborando.cc)

## ANEXO 1

# PROJETO 1

## TRABALHO PARA TODES

### 1. Idealizadores:

- Daniel Gonçalves, Helena dos Anjos Dias, Izadora Martino da S. de Souza, Julinete Vieira da Fonseca Santos e Lais Silveira Costa

### 2. O que é o projeto?

Um material informativo, tipo cartilha acessível, com dados úteis para aproximar as pessoas com deficiência do mercado de trabalho e viceversa.

### 3. O que ele resolve?

Dificuldades de comunicação e relacionamento que impactam na inclusão de trabalhadores com deficiência, geradas principalmente pelo entendimento limitado do ambiente de trabalho sobre as características, competências e potencialidades de cada trabalhador.

### 4. Como resolve?

O material será customizada a partir de dados e recursos de acessibilidade, produção de guia de comunicação acessível, definição de terminologias, além de produção de conteúdo dinâmico sobre os colaboradores e o ambiente de trabalho, de forma acessível e inclusiva.

### 5. Planejamento

#### FASE 1 :

- Criação do projeto;
- Mapeamento de parceiros/ usuários/ empresas e pesquisa;
- Produção de conteúdo;
- Plano de viabilidade.

#### FASE 2:

- Desenvolvimento
- MVP - recursos para atender o público - sistema de validação;
- Teste;
- Ajustes;

#### FASE 3:

- Divulgação do produto.

# PROJETO 2

## IMTRESSORA BRAILLE

1. Idealizadores:

- Igor Kelvin, João Troncoso e Milena Barroso

2. O que é o projeto?

Uma impressora Braille de baixo custo.

3. O que ele resolve?

A falta de acessibilidade de deficientes visuais à textos impressos.

4. Como resolve?

Produz material textual impresso em Braille.

5. Planejamento

FASE 1 :

- testes e estudos;
- orçamento;
- novo protótipo
- busca de fornecedor;

Resultado: Definir o produto final.

FASE 2 :

- quantidade a ser produzida;
- definir parceiro
- precificar;
- definir PDV;
- logística e embalagem de transporte.

FASE 3 :

- intermediar e supervisionar a produção, entre fornecedor e parceiro;
- desenvolvimento de identidade e campanha publicitária.

FASE 4:

- gerenciamento de campanha;
- continuar pesquisas e sempre pensar em maneiras de aperfeiçoar ainda mais o produto, mediante a tecnologia e materiais disponíveis