



Александр Рогачев

Телефон: +7 926-960-0750

Email: guetarist@ya.ru

Telegram: @guetarist

Город проживания: Москва

Дата Рождения: 09.12.1981

Портфолио: <http://www.guetarist.ru/rogsound>

Саунд дизайнер, звукорежиссер

Навыки

- Знание музыкальной теории (нотная грамота)
- Профессиональное владение музыкальным инструментом (гитара)
- Педагогические навыки
- Звукозапись
- Сведение и мастеринг
- Аранжировка
- Композиция
- Съёмка и монтаж видео
- Дикторская озвучка
- Вокал
- уверенное знание ПК
- Владение программами: Ableton, Logic PRO X, Final Cut, и других программ.

Опыт работы

Практика по профессии (Саунд дизайн), декабрь 2020 - по настоящее время

Умею:

- Создавать различные звуки (Саунд дизайн);
- Писать и аранжировать музыку;
- Сводить и делать финальный мастеринг;
- Озвучивать и переозвучивать видео;
- Проводить студийную звукозапись.

Мои основные инструменты: Ableton Live, Logic Pro X, Final Cut, Специально подготовленная домашняя студия, разные виды живых музыкальных инструментов, библиотеки семплов и синтезаторов, набор студийных микрофонов, рекордер, аппаратура для видеосъемки.

Мои работы:

1. "В гараже" (полная озвучка смонтированного видеоролика). [\[Ссылка URL\]](#)
2. "Жизнь без людей" (Сочинил, сыграл, спел, свел, мастеринг.) [\[Ссылка URL\]](#)
3. Звук к компьютерной игре "Аиука" [\[Ссылка URL\]](#)
4. Проект по монтажу и переозвучиванию видео [\("Терминатор в клубе Голубая устрица"\)](#).

Достижения и результаты:

- Первое место в номинации лучший звук на Global game jam 20-30 January 2022. (Звук к игре "Аиука")
- Участник лаборатории Game Box.
- Участник 6 игровых джемов в качестве саунд дизайнера.

МБУДО "Пушкинская ДМШ", Пушкино, МО – Детская музыкальная школа.
Преподаватель гитары, сентябрь 2017 - по настоящее время

- Преподаю специальный инструмент,
- Осуществляю классное руководство,
- Преподаю музыкальную информатику,
- Модерирую школьный сайт,
- Провожу съемку, запись, монтаж школьных концертов и конкурсов,
- Подготавливаю учащихся к различным конкурсам и концертам.

Достижения и результаты:

- Мои ученики неоднократно становились лауреатами и дипломантами конкурсов различного уровня.
- Имею многочисленные грамоты и благодарственные письма от руководителей, родителей и главы Пушкинского района.
- Прошел курсы повышения квалификации в 2019 году.
- В 2019 году получил первую квалификационную категорию.

ОАО "Московская городская телефонная сеть" Москва – Предоставления услуг интернета по технологии GPON, видеонаблюдение города Москвы (ПВН, ДВН, ОВН).

Инженер, май 2013 - октябрь 2015

- Осуществлял техническую поддержку пользователей услуг интернета,
- Проводил удаленную отладку оборудования.

Магазин музыкального оборудования "DUBLETONE" ВДНХ, Москва – Продажа гитар и музыкального оборудования.

Продавец-консультант, сентябрь 2012 - октябрь 2013

Продажа оборудования и аксессуаров, консультирование покупателей, разгрузка товара, обслуживание гитар и оборудования.

Достижения и результаты:

- Получение знания об различном звуковом оборудовании.
- Навыки ухода за инструментами, ремонт и отладка.
- Навык общения с покупателями.

Образование

ФГБОУ высшего профессионального образования "Государственная классическая академия имени Маймонида", Москва

Артист оркестра, артист ансамбля, преподаватель по специальности "Инструментальное исполнительство - классическая гитара", Период обучения 2007 - 2012 г.

Курсы и тренинги

SKILLBOX

Sound Design, Саунд дизайнер декабрь 2020 - июнь 2022 г.

Обо мне

Я - начинающий саунд дизайнер. Планирую развиваться в звуковом дизайне, мои цели на ближайшее время — научиться принципам нелинейного аудио, освоить различные игровые движки с точки зрения работы со звуком. Освоить такие программы как Wwise и FMOD. Меня вдохновляет музыка, звук и все что с ними связано.

На данный момент я работаю преподавателем в музыкальной школе, но хотел бы переключиться на прогрессивные специальности, такие как саунд дизайн.

Рассматриваю вакансии в агентствах, студиях, открыт к фрилансу параллельно со своей основной работой.

Активно занимаюсь изучением курса, мной полностью пройден курс Ableton Live с нуля до PRO, а также Sound Design с нуля, Sound Design PRO. На данный момент я сдал итоговый проект и продолжаю изучать дополнительный курс Звук в играх: Имплементация.