Календарне планування уроків
інформатика у 5 класі НУШ на 2023/2024 навчальний рік,
розроблено за модельною навчальною програмою
«Інформатика. 5-6 класи» для закладів загальної середньої освіти
(автори: Завадський І.О., Коршунова О.В., Лапінський В.В.)
(1 година на тиждень – 35 годин), до підручника
Інформатика : підруч. для 5 класу закладів загальної середньої освіти/ О.В. Коршунова, І.О. Завадський. – К.: Видавничий дім «Освіта», 2022. – 175 с. : іл.

Назва теми	Кількість годин
Інтернет. Інформаційні процеси та системи	**15 години**
Алгоритми та програми	**9 години**
Інформаційні моделі. Комп'ютерні презентації	**11 годин**
Всього	**35 години**

№	5-А	5-Б	5-В	5-Г	Зміст уроку	Примітка
ТЕМА 1. ІНФОРМАЦІЙНІ ПРОЦЕСИ ТА СИСТЕМИ						
1.					Безпека життєдіяльності під час роботи з комп'ютерними системами.	
2.					Роль інформаційних технологій і даних у житті сучасної людини	
3.					Інформаційні процеси, інформаційні системи.	
4.					Види сучасних комп'ютерних систем і їх застосування. Мікрокомп'ютер. Датчики.	
5.					Апаратна частина інформаційної системи.	
6.					Інформація, повідомлення, дані та їх типи, опрацювання даних.	
ТЕМА 2. ІНТЕРНЕТ						
7.					Локальні та глобальні комп'ютерні мережі.	
8.					Поняття величини, її вимірювання, сигналу та способів перетворення сигналу.	
9.					Пошук інформації в Інтернеті. Авторське право.	
10.					Критичне оцінювання інформації, отриманої з Інтернету.	
11.					Безпечне користування Інтернетом.	
12.					Інтернет-загрози. Фішинг. Персональні дані.	
13.					Програмне забезпечення	
14.					Файли та папки.	
15.					Робота з файлами та папками	
16.					Навчальний проєкт "Як працює комп'ютерна мережа?"	
ТЕМА 3. АЛГОРИТМИ ТА ПРОГРАМИ						
17.					Лінійні алгоритми.	
18.					Виконавці алгоритмів та їх системи команд.	

№	5-А	5-Б	5-В	5-Г	Зміст уроку	Примітка
19.					Середовище опису й виконання алгоритмів.	
20.					Способи опису алгоритму. Програма.	
21.					Алгоритми з повтореннями.	
22.					Креслення геометричних фігур.	
23.					Поняття про від'ємні числа, координатну вісь та координатну площину.	
24.					Алгоритми з розгалуженнями.	
25.					Навчальні та ігрові проєкти	
ТЕМА 4. ІНФОРМАЦІЙНІ МОДЕЛІ. КОМП'ЮТЕРНІ ПРЕЗЕНТАЦІЇ						
26.					Комп'ютерні презентації, їх об'єкти і властивості.	
27.					Етапи створення презентації і вимоги до її оформлення.	
28.					Планування представлення презентації і виступ перед аудиторією.	
29.					Об'єкт. Властивості об'єкта	
30.					Побудова зображення з графічних примітивів	
31.					Операції над графічними об'єктами та групами об'єктів.	
32.					Моделі і моделювання.	
33.					Візуалізація повідомлень.	
34.					Ефекти анімації, рух об'єктів у презентаціях	
35.					Дослідницький проєкт "Як працює мобільний телефон?"	