

第3回 ウェスカーパールール

【大会概要】

(日時)2024年10月26日(土) 18:00~

(形式)トーナメント方式(8チーム)

※1チームは4~5人まで(キラー兼任OK)

マップ:

1回戦(屋外) 自由

2回戦(室内) *自由(ミッドウィッチ、ホーキンス、ギデオン、レリー研究所、ラクーン警察署西)※
ただし、ラクーン警察署東は除く

3回戦 ラクーンシティ警察署東

【応募要件】

- Twitterのフォロワー、有効なTwitterアカウントで、半年以上運用している
- Discordが使えること
- 未成年は参加不可

【ウェスカーパールール】



- スコア:
 - 同点時はメメント数×1にて勝敗を決める。それでも同点の場合はキラートップスコアにより決定する。
 - 出血死、コラプス死はそれぞれ1吊りカウントとする
 - 通電、未通電問わずハッチ逃げは1脱出カウントとする
 - 未通電時のゲート脱出は1脱出カウントとする
 - 吊り数
 - ※吊り数カウント詳細
 - 1吊り目で耐久入ったら2吊りカウント
 - 1吊り目でサクリファイスしたら3吊りカウント
 - 2吊り目でサクリファイスしたら3吊りカウント

(キラー)ウェスカーパーのみ

- アドオン:すべてOK
- オフリング:メメントのみ
- パーク:1回戦から決勝まで、一度使ったパークは使用禁止
- 禁止:玩具(室内)、アンフォーシーン(室内)

(サバイバー)

- アイテム: 持ち込み禁止(マップ内の箱開けも禁止)
- オフリング: 全て禁止
- マップ: 指定禁止
- VC: OK(VCはウェスカー杯のサーバーを使用してください)
- パーク: パークの被り禁止
- 禁止パーク: 予想外の展開、有能の証明、全集中、恵系パーク、安心感、影に潜む強み、位置エネルギー、過剰な熱意、切磋琢磨、逆境、抑圧の同盟、呼び出し、身軽、加速の策略、出世街道、不動の視力、邪気、デジャブ
- その他: キャラ被り禁止、エイダ、アラン、エース、レナートの使用は声が小さいため禁止、AFCによる自力抜け禁止(解放以外のもがき禁止)、トーテムは発電機が1台ついてから破壊可能(発電機点灯と同時破壊はOK)

その他重要事項

1. 大会中は前のチームの試合が始まるまでにチーム毎のVCに入室をし、自チームの試合が全て終わるまで退室しないこと(チームメンバー以外のVC入室不可)
※発覚した場合はチーム失格とする

2. リザルト画面の提出について

キラー担当とサバイバーの代表(原則リーダー)は、試合終了後リザルト画面の画像の提出をそれぞれの窓の[#リザルト報告(キラー)][#リザルト報告(サバイバー)]チャンネルに提出してください

原則キラーのリザルト画面で得点算出しますが、提出漏れがあった場合は、サバイバーのリザルト画面で得点算出いたします

両方の提出漏れがあった場合は、観戦者のリザルト画面で得点算出いたします

※提出漏れによるペナルティはありません

万が一、それぞれのリザルトに得点差があったとしても優先順位は、キラー>サバイバー>観戦者(運営)となります

3. ルール違反について

マッチ開始直後(1分以内)にパーク、アドオン、マップ指定、オフリングのミスに気づいた場合は、速やかに切断をし[#本番アナウンス]に @ウェスカー杯運営 メンションで報告してください

原則再試合

リスタート時は、使用キャラクター・パーク・アドオン変更可

ルール違反を行った場合にはペナルティを科す

ルール違反をしたチームの脱出人数-1(未通電時は発電台数-1)

※キラー担当が違反した場合も同様のペナルティとする

4. 回線落ちでの切断は再試合を行う

※マッチ開始後5分未満のトラブルに限る

※5分以上経過している場合は、切断時までのスコアで計上する

但し、エラー落ちでの切断なのかルールを悪用しての切断なのか判断が出来ない為、回線落ちした側へペナルティを科す

●ペナルティ側がサバイバーの場合

チーム内のサバイバー全員の使用パーク数を1つ減らし再試合

●ペナルティ側がキラーの場合

使用パーク数を1つ減らし再試合

5. 致命的なバグが起きた場合は再試合を行う

※5吊りまたは発電機が3台修理されるまでのトラブルに限る

※致命的なバグとは、試合の展開を大きく左右するバグのことを指す

<対象のバグ>

・スタック

・フックに吊れない

・救助できない

・這いずりを起こせない

・決死が発動しない

上記のバグが発生した場合は切断をせず速やかに[#本番アナウンス]に @ウェスカ杯運営 メンションで報告してください

●録画の提出をし、バグの発生を証明出来た場合

下記条件で再試合を行う

サバイバーのパーク変更不可(セットしている人を変更するのは可)

キラーはパーク、アドオンの変更可

●バグの発生を証明出来なかった場合

4. のペナルティルールを適用して再試合を行う

6. サーバーが落ちた場合は再試合を行う

但し、これ以上発電機が回らない状況と判断できる場合は、再試合を行わず、その時点で信頼のおける得点(リザルトがバグっている場合はキラー、サバイバースコアを除いた算出基準)で算出し、同点の場合は再試合を行う

7. 観戦者だけが落ちた場合は試合を続行する

8. マッチ開始から1時間経過し、強制的に終了した場合は、終了した時点でのスコアを最終スコアとする

9. 原則ミラー配信不可(※ウェスカ杯運営が個別で許可を出した場合を除く)

録画したものを大会終了後にアップするのは可能

10. ゴースティングをした場合、即チーム失格とする

11. 試合中にDiscordの画面共有がONになっていた場合は、共有している内容を問わず、即チーム失格とする
12. 選手はPCの場合、インスタントリプレイ等で録画を行い保存をしてください
PSの場合はPSの録画機能を使って保存してください
バグやエラー、不正の疑いを録画を提出し、証明していただきます
証明できない場合はペナルティを受けることは避けられません
13. 相手プレイヤーに敬意が無いと誤解され得るプレイ(ゲート前スプレー、屈伸、ライカチ、ムーンウォーク等)を禁ずる
エモートはその場スタンをするためのテクニックではあるがウェスカー杯では禁止とする
判断基準は日本の通念をベースにウェスカー杯運営が判断し、チーム失格とする

| ウェスカー杯大会規約(DCK大会準拠)

1. ウェスカー杯に参加するプレイヤーは、他プレイヤー等、相手の尊厳を尊重し、見下さず、敬意と共に接しなければならない
2. Discordアカウントの保有および大会サーバーへの入室を必須とする
 - 2.1. サブ垢の入室を禁ずる
 - 2.2. 大会サーバーでアナウンスされる連絡事項を理解し、各種報告・申請期限を守らなければならない
3. 未成年(18歳未満)の出場を禁ずる
但しエントリーの段階でその旨を運営に申し出、VCで保護者の承諾がとれる場合は可能とする
4. チート行為をした者の出場を禁ずる
5. 煽り行為・グリッジを行っている者の出場を禁ずる
6. なりすまし(他のプレイヤーのアカウントを使用してプレイしたり、プレイさせたりすること)での出場を禁ずる
7. Discordアカウント、ゲームアカウントともにサブ垢での出場を禁ずる
転生したアカウントで出場する場合は、事前に運営へ申し出ること
8. 個人の配信で誹謗中傷、名誉棄損、暴言炎上商法等、他者へ迷惑のかかる行為を禁ずる(コメントする側も含む)
9. SNSでの悪意がある攻撃的な内容や、憶測での晒し行為など運営が悪質と判断する行為を禁ずる
10. その他、大会毎の参加条件、大会ルール、サーバー利用規約を厳守すること
11. ウェスカー杯運営は大会規約及びサーバー利用規約、大会ルールを適宜、変更、追加することができる
これに従うことはプレイヤーの責任とする

規約1,4,5,6,8,9においては、遵守していない事が発覚次第、違反者は永久出場禁止処分とする。尚、そのことを知っているにも関わらず、運営に申し出無くチームエントリーした場合、連帯責任としてチームメンバー全員を永久出場禁止処分とする

上記以外で大会への参加が難しいと運営側で判断した場合は、状況確認後、現在エントリーしている大会の出場取消及び、運営が出場可能と判断するまで出場停止の処分とする

上記規約に反する行為を発見し、大会運営へ情報提供を頂く場合の対応は以下の通りとする。

1. 情報提供を頂く際は、対象の選手名および違反事項を明記
2. 必要に応じて証拠となる動画などの提供をして頂く
3. 違反報告を受けた後、運営にて事実確認を行う
4. 処分の内容は運営にて精査し決定する

尚、上記内容について、個人からの質問(処分案など)は受け付けない。処分については、X(みけおじアカウント)にて公表、または、情報提供者様への回答のみとする。

日付	更新状況
9/22	第1版作成
10/1	2回戦(室内) *自由(ミッドウィッチ、ホーキンス、ギデオン、レリー研究所。ラクーン警察署西)※ただし、ラクーン警察署東は除く その他重要事項追記:原則ミラー配信不可(※ウェスカーク杯運営が個別で許可を出した場合を除く)

※ルールについては、アプデ状況、環境、バグ状況によって適宜変更する可能性があります