



3. Jägerkompanie [Bae]

1 Lage:

Nach der Auswertung des zuvor sichergestellten „Klapprechners“ von Karl, konnten wir einige Informationen gewinnen, in dem Bezug auf das Vorhaben der Russischen Kräfte, das Handeln der „CSAT“ und wie die beiden Kräfte zueinander stehen. Die Russischen Kräfte haben in Zusammenarbeit mit der CSAT Geldmittel verschoben, Konten verschleiert und auf dem „Schwarzmarkt“ Material und Einfluss erworben. Des Weiteren konnten wir in Zusammenarbeit mit unseren amerikanischen Verbündeten einzelne Machthaber der nunmehr feindlichen Kräfte festnehmen und für weitere Befragungen an einen sicheren Ort verbringen. Aus den letzten Berichten von „Foxtrot“ und „Lima“ wissen wir, dass der „Russische Feind“ den verlassenen Vorposten übernommen und besetzt hat.

Feindlage A:

Der russische Feind hat sich, seit dem verbündeten Angriff der Großmächte auf die „Golddiebe“, auf der SÖ Insel niedergelassen, seine Stellungen ausgeweitet, Zivilisten vertrieben und sich somit von dem restlichen Inselareal „abgeschottet“. Wegen seiner Kontrolle über den örtlichen Flughafen konnte er mehrere Verbände von Fahrzeugen aller Art ungehindert ins Land bringen. Wir gehen von SPZ, BRDM, UAZ, Ural und Boden/Luft Fahrzeugen aus. Da „der Russe“ auch die Kontrolle über das Flugfeld besitzt, ist mit Lufthoheit vor Ort zu rechnen. Nunmehr gehen wir von hoher mechanisierter Feindpräsenz am verlassenen Außenposten aus, da Foxtrot von ebendieser aus dem Vorposten herausgedrückt worden ist.

Eigene Lage B:

Sie, mit Ihrem Panzergrenadierzug „Oscar“ befinden sich an der FoB Meeresbrise. In der FoB stehen Ihnen leichte Transportfahrzeuge zur Verfügung und Ihre SPZ „Puma“ können Sie in der Nähe des Hauptflughafens entgegennehmen. In der FoB befindet sich noch einiges an Boden/Boden sowie Boden/Luft Abwehrwaffen und auch Mörser, die Sie verwenden könne.

Unterstellung und Abgaben C:

Ihnen sind unterstellt

- Dingos mit HmG, GmG und M2
- Eagle mit HmG
- Hemmt in der Transportvariante (ohne Plane)
- SPZ Puma 5stk.
- Luftabwehr Bardelas
- Milan und MK2 Mörser

Sie haben keine Abgaben

Zivile Lage D:

Mit Zivilisten auf der Hauptinsel ist zu rechnen.

Mit Zivilisten im Inselgebiet SÖ ist nicht zu rechnen.



3. Jägerkompanie [Bae]

2. Auftrag

- Prüfen Sie Ihre Ausrüstung an Ihrer Person in der FoB, sowie auf den für Sie bereitgestellten Fahrzeugen.
- Verlegen Sie in Richtung Hauptflughafen, um Ihre SPZ entgegenzunehmen. Hinweis hier: Sie können nicht gebrauchte Fahrzeuge vor Ort lassen.
- Der Anmarschweg bis Punkt X-Ray war bis zu Beginn der Mission feindfrei.
- Werfen Sie den Feind am Außenposten und stellen Sie diesen unter ihre „KONTROLLE“
- Rücken Sie weiter Richtung „Harcourt Brücke“ vor und bereiten Sie das Übersetzen vor. Achtung: ab hier beginnt das „Russische Gebiet“.
- Errichten Sie einen Brückenkopf in der Stadt Harcourt.
- Rücken Sie weiter W Richtung „Lösi“ vor und nehmen Sie dieses Dorf.
- Besetzen Sie die Radaranlage auf dem Hügel 1101/0422 und halten Sie sich bereit zum Angriff auf den Flughafen.

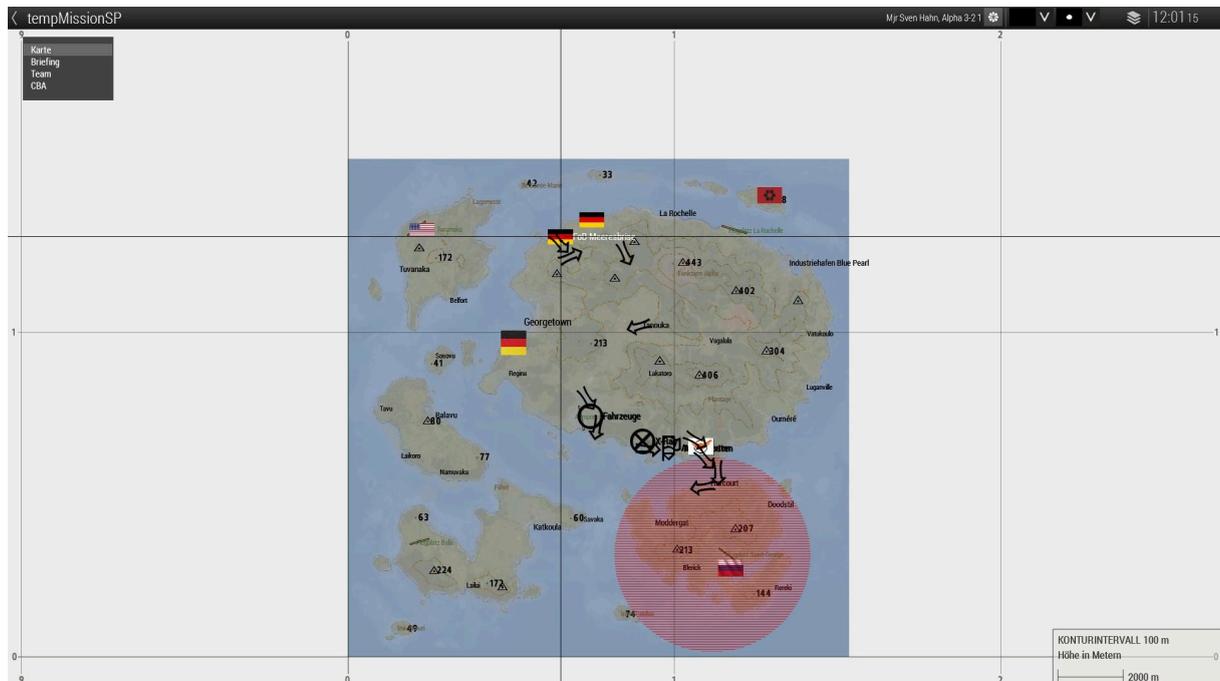


3. Jägerkompanie [Bae]

3. Durchführung

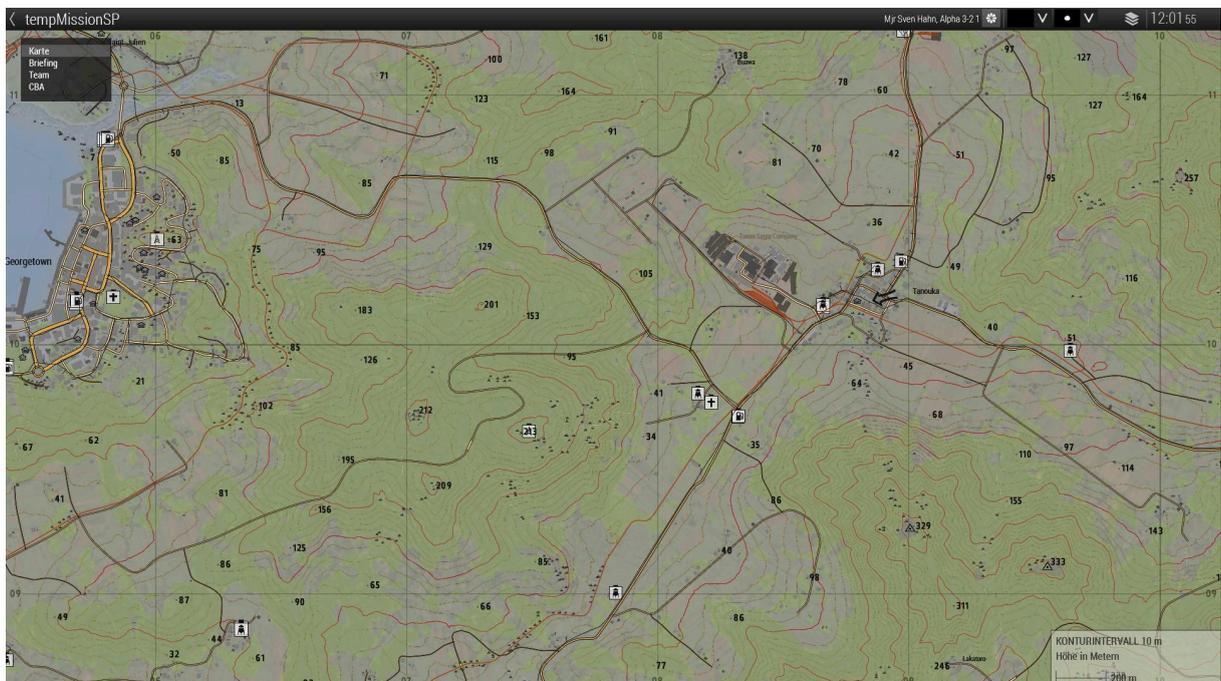
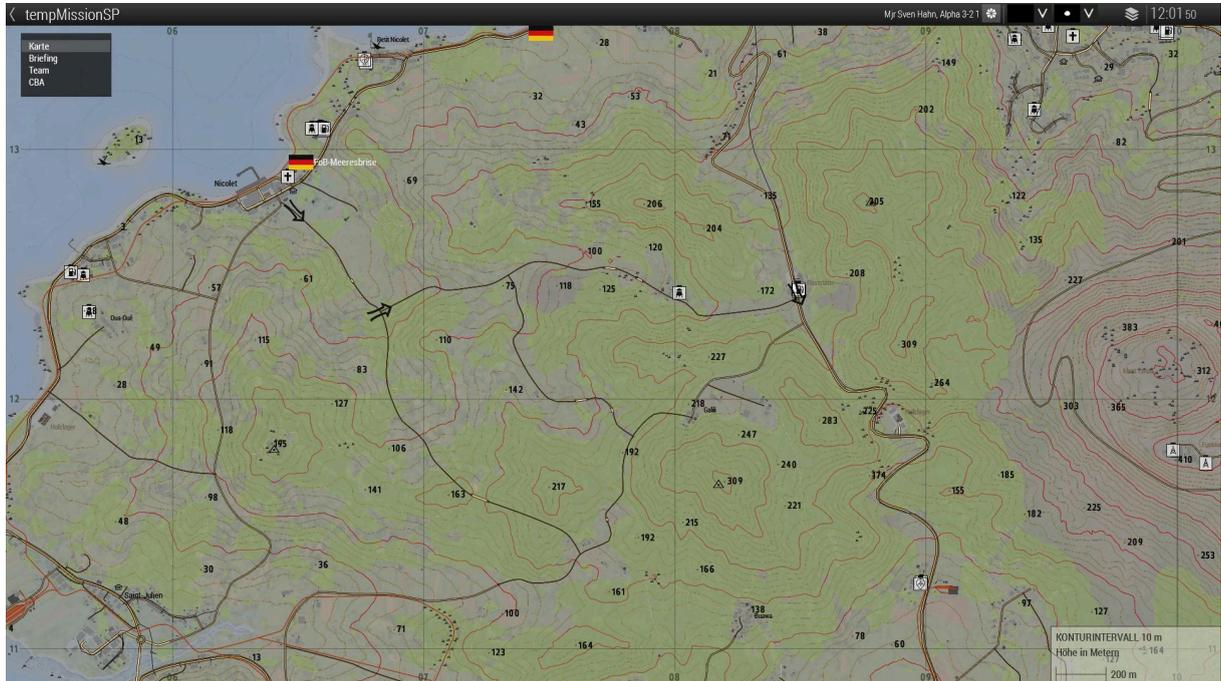
- Die generelle Durchführung obliegt dem Zugführer von "Oscar".
- Material, welches zur Erfüllung der Aufträge dienlich ist, kann, nach Maßgabe des Zugführers "Oscar", umverteilt und zu eigenen Zwecken verwendet werden.
- Welchen Typ Fahrzeug sie nutzen ist ihnen Überlassen

Bildmaterial:



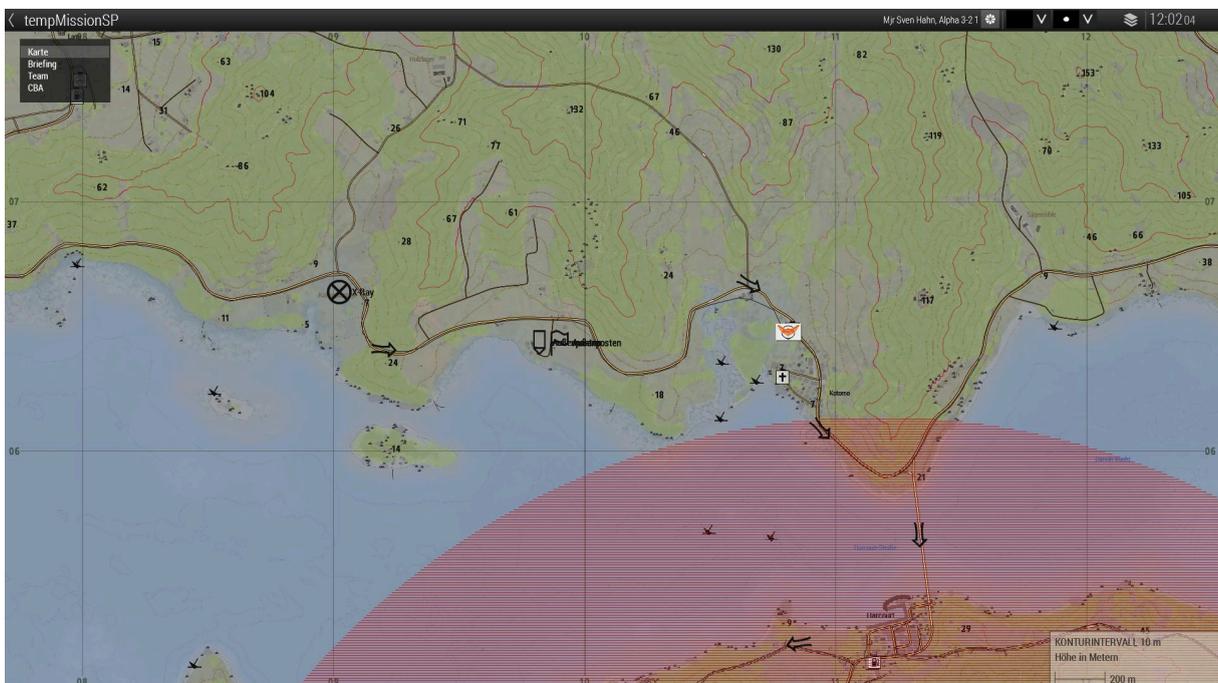
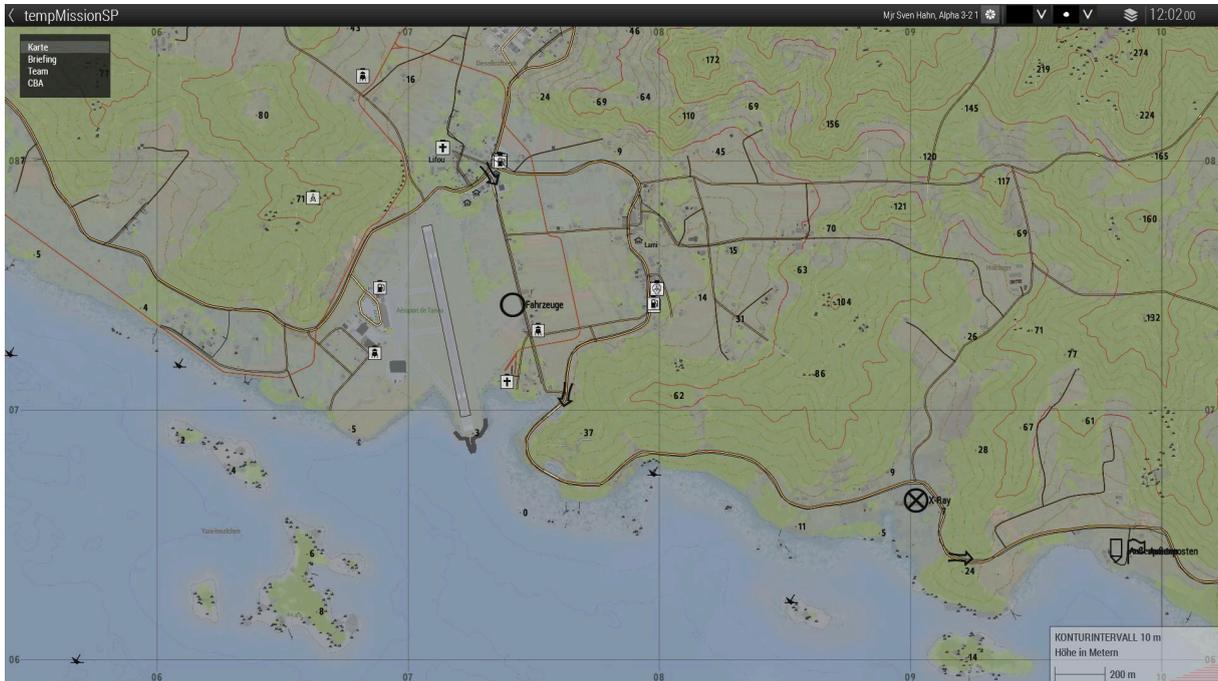


3. Jägerkompanie [Bae]





3. Jägerkompanie [Bae]





3. Jägerkompanie [Bae]

