# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS
# – Etapa Estadual São Paulo –

# REGULAMENTO ESPECÍFICO

# FREE FIRE

# Regulamento Free Fire

## DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

**Art. 1º -** Este documento tem como finalidade reger a modalidade Free Fire da competição intitulada **eJIF-SP 2025**, que acontecerá de forma remota – online – no Brasil e será organizada pela Comissão Central Organizadora e Comissão Técnica - Coordenação da modalidade Free Fire.

**Art. 2º -** O que está estipulado neste documento será denominado como regras oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes. Ao realizar a inscrição, todos os estudantes-atletas aceitam cumprir estas regras.

## DAS CONFIGURAÇÕES DE JOGO

**Art. 3º -** A sala será com a opção de “reviver” desabilitada;

**Art. 4º -** Um jogador do time precisa de Tag que identifique a equipe e deverá entrar em primeiro no Slot;

## DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES

**Art. 5º -** **Caracterização dos jogadores:** Cada equipe deverá contar com quatro (4) jogadores titulares e poderá ter um (1) jogador reserva.

**Art. 6º -** **Obrigatoriedade de participação:** Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

**Art. 7º -** **Rotatividade de Jogadores:** A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.

**Art. 8º -** **Ausência de Jogador ou Equipe:** Cada partida terá tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto - criação da sala - para iniciar. Caso algum jogador ou equipe não compareça no horário estabelecido, a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou não ganhará pontos na rodada, sendo considerado desistência (W.O. - Without Opponent).

# DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

**Art. 9º -** **Registro de Jogadores:** Todos os estudantes-atletas participantes deverão estar inscritos, conforme o Regulamento Geral.

**Art. 10º -** Deverá ser indicado pelo Chefe/Técnico da equipe o jogador que será considerado o líder da equipe, os jogadores titulares e o jogador reserva.

**Art. 11º -** **Nomes de Equipes e Jogadores:** O nome da equipe será o nome do campus que os jogadores representam. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo chegar em desclassificação da equipe na competição.

**§1º -** Os nomes serão avaliados no período de inscrição, podendo o estudante-atleta alterar o nome para aderir aos regulamentos do **eJIF-SP 2025** antes da homologação das inscrições.

**Art. 12º - Propriedade de Contas:** Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

**Art. 13º - Utilização dos Personagens:** Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizada uma característica de jogo restringida, a Coordenação de Modalidade se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.

# DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES

**Art. 14º - Responsabilidades do Jogador:** Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

**I -** A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;
**II -** O software que jogam;
**III -** A estabilidade de conexão à internet;
**IV -** A porcentagem e estado da bateria;
**V -** A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;
**VI -** Rendimento do jogo em seus dispositivos;
**VII - Disponibilidade para sediar uma sala personalizada** em qualquer etapa do campeonato. A decisão de qual equipe/jogador será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, ou seja, todos

os jogadores inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, caso necessário.

**Art. 15º -** **Emuladores:** Não é permitido jogar em emuladores. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

# DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

**Art. 16º -** É permitida apenas uma equipe por campus no **eJIF-SP 2025**.

**Art. 17º -** O **eJIF-SP 2025** garante vaga para todos os campi que ofertem cursos regulares e acontecerá em até três (3) fases:

**§1º -** Todas as equipes inscritas serão distribuídas aleatoriamente (sorteio físico ou eletrônico) em grupos balanceados (diferença máxima de uma equipe entre os grupos formados) de até 12 equipes.

**§2º -** Em cada grupo, as equipes se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório.

**§3º -** De cada grupo, classificar-se-ão para a próxima fase as seis (06) melhores equipes.

**I -** Este procedimento será repetido até a formação de um grupo único de até doze (12) equipes (fase final).

**§4º -** As pontuações de todas as fases serão atribuídas conforme o quadro a seguir.

| PONTUAÇÃO POR PARTIDA | |
|---|---|
| 1º Colocado | 12 pontos |
| 2º Colocado | 9 pontos |

| | |
|---|---|
| 3º Colocado | 8 pontos |
| 4º Colocado | 7 pontos |
| 5º Colocado | 6 pontos |
| 6º Colocado | 5 pontos |
| 7º Colocado | 4 pontos |
| 8º Colocado | 3 pontos |
| 9º Colocado | 2 ponto |
| 10º Colocado | 1 |
| 11º Colocado | Não pontua |
| 12º Colocado | Não pontua |
| **Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto** | |

**§5º - Critérios de Desempate:** Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

**I -** 1º Critério: Soma de Booyahs (vitórias).

**II -** 2º Critério: Soma de abates (kills).

**III -** 3º Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.

**IV -** 4º Critério: Confronto adicional entre as equipes empatadas.

# DO CALENDÁRIO DO EVENTO

**Art. 18º -** A tabela de jogos poderá ser acessada na Página Oficial do Evento após o sorteio.

# DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO

**Art. 19º -** **Decisões.** Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Disciplinar do **eJIF-SP 2025**.

**Art. 20º -** **Imprevistos.** A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Coordenação Técnica aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Coordenação Técnica pode criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo deste regulamento.

**Art. 21º -** Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Comissão Central Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

Documento elaborado pela Comissão Organizadora do eJIF-SP 2025, instituída pela Portaria IFSP.Nº0576/2025.