

埃瑞恩(Arien)

本設定並非遊戲中真正的NPC，而是雨煙(qwerty74153)依照遊玩體驗創造的PC，參照小山羊(arni0102)PC的偽基百科而編寫的設定。此角色目前不可攻略，一般情況於玩家是無害的，有時會給予玩家適當幫助，在特定路線下則存在競爭關係。

「自控者/不安者」埃瑞恩
外表
你發現有人正在花圃中澆水，他/她注意到時你/妳僅點頭示意，那雙淡藍色的眼睛與極少見的銀白色短髮，在這孤兒院是特別顯眼的存在，你知道在這個人身上有很多傳言，有人說他/她是幽靈後代。
訊息
物種 人類 角色個性 淡漠、叛逆、焦慮 角色身分 學生、舞者、模特兒、神殿見習修士/修女 角色地位 普通NPC 玩家關係 協助者、戀愛競爭關係(悉尼/巨鷹) 興趣愛好 提升自我、賺錢、挖掘歷史

埃瑞恩與玩家同為被貝利監督的孤兒之一，為人處事平和淡漠，有時會做出令人費解的行為，對旁人目光及言語表現毫不在乎，但在孤兒院、學校與小鎮都擁有極高聲望。

作為學生他/她成績首屈一指，深受老師們喜愛，上課時也會適時迎合同儕，總能在最好的時機展現風趣、機智的一面，需要反擊時也絕不手軟，但為人專注低調、不愛群聚。

埃瑞恩在孤兒院中是少數直接對抗貝利的人，每周收租日他/她的房間總是特別吵鬧，總是從吵架升級成打架，在玩家時登場時，他/她已經很少直接支付債務，是孤兒院最大的談資之一。

埃瑞恩最初對玩家態度是溫和的，隨著時間過去，他/她會根據對你的好感給予更多幫助或變得更加冷漠。

簡介

無論被設定何種性別，對埃瑞恩的外貌描述始終如一。根據原文，他有長度到耳朵的銀色短髮，淺藍色眼睛，身材高挑清瘦。天生一頭銀髮的特殊外貌讓他/她習慣他人注視，達成條件能看到他開始蓄起長髮。

平時為了生活在小鎮各處打工，行程雖有一定規律，要遇見他/她仍有其難度，與玩家相遇時會依照好感願意給予玩家一定幫助，是玩家初期強力協助者。

首次見面

埃瑞恩目前有三種可觸發的初遇場景，皆可在第一週觸發。

情境一：第一次於花圃澆花

玩家第一次進孤兒院花園澆水時，會與同正在澆水的埃瑞恩見面，他/她會向玩家簡單自我介紹並簡單告知打工方向，依照玩家選擇，會提升護理技能或當前季節可種植物隨機種子三份。

情境二：第一次在貝利辦公室見面

玩家從未見過埃瑞恩並於早上7點去貝利辦公室時觸發，玩家會看到他/她正被貝利壓到辦公桌懲罰，埃瑞恩則毫不畏懼痛罵貝利。兩人發現站在門口的玩家，貝利會朝玩家怒吼關門，此時可選擇是否關上門，選擇關門埃瑞恩會門關上時與玩家大喊他/她不會有事，玩家感到安全並產生一種奇異的感覺(+希望-叛逆)，不關門貝利則會把埃瑞恩拉下桌子連同玩家一起踹出辦公室，這會增加玩家壓力。(+ 壓力+叛逆)，埃瑞恩感謝玩家幫忙並表示這是他每天要做的事情，不需要冒風險幫助他。

情境三：第一次留堂

上述兩種情境皆未觸發，在學校第一次留堂會見到埃瑞恩全身赤裸被禮頓壓到大腿上處罰，此時依據玩家選擇有不同結果：

代替他受懲罰：玩家將會承受兩人的處罰量，除非禮頓高潮或玩家昏倒才結束，道歉在此時是不可行，無論是以哪種方式結束，埃瑞恩都會將衣服披到玩家身上並帶到安全的空教室，陪伴玩家回復，他/她會十分感謝玩家(+++好感)。

觀望：若選擇看他被懲罰，埃瑞恩會壓力過大昏倒被禮頓丟在一旁，此時沒有辦法幫助昏迷的埃瑞恩，因為玩家會被禮頓懲罰，結束時會發現埃瑞恩已被悉尼救回圖書室。

請注意，如要阻止埃瑞恩與玩家成為戀愛競爭關係，須在遊戲第一週因違規被留堂，並選擇代替埃瑞恩受懲罰，否則埃瑞恩會成為悉尼追求者。

日程

埃瑞恩的日程雖有規律但有其隨機性，與悉尼的日程有高度重合。

週一至週四

7:00-8:00 貝利的辦公室

8:00-9:00 在圖書館學習

9:00-12:00 (在其他課堂上課)

12:00-13:00 在後操場休息(一起休息可降低-疲勞-壓力-創傷)

13:00-15:00(在其他課堂上課)

15:00-18:00 小鎮各處打工(出沒處：宅邸街/倒鉤街/多瑙河街/商業街)

18:00-21:00 神殿幫忙

21:00-22:00 神殿禱告

22:00-23:00 在房間休息/學習(休息狀態無法觸發事件)

週五

7:00-8:00 貝利的辦公室

8:00-9:00 在圖書館學習

9:00-12:00 (在其他課堂上課)

12:00-13:00 在後操場休息(一起休息可降低-疲勞-壓力-創傷)

13:00-15:00(在其他課堂上課)

15:00-16:00 圖書館學習/聊天

16:00-20:00 廢棄/成人商店幫忙

20:00-21:00 神殿幫忙

21:00-22:00 神殿禱告

22:00-23:00 在房間休息/學習(休息狀態無法觸發事件)

週六

7:00-8:00 貝利的辦公室

8:00-10:00 在房間休息/學習(休息狀態不可觸發事件)

10:00-12:00 在博物館幫忙

12:00-15:00 進入莊園跳舞(不可觸發事件)

16:00-18:00 神殿幫忙

18:00-21:00 施粥所幫忙

21:00-22:00 神殿禱告

22:00-23:00 在房間休息/學習(休息狀態不可觸發事件)

週日/假日

1:00-6:00 脫衣舞俱樂部當酒保

12:00-13:00 參加彌撒

13:00-17:00 在森林或荒原進行探索

17:00-20:00 做模特兒拍照

20:00-21:00 施粥所幫忙

21:00-22:00 神殿禱告

22:00-23:00 在房間休息/學習(休息狀態無法觸發事件)

與玩家的關係

同為被貝利監督下的孤兒，埃瑞恩對於玩家最初說話是溫和的，在孤兒院找他/她可以學習技能或閒聊，在打工處相遇隨機使技能經驗增加或降低疲勞及壓力，並會增加其好感。

埃瑞恩對玩家態度會依照好感及焦慮產生變化，好感值愈高代表他/他對玩家信賴愈高，說話態度會愈直接、隨意，更容易得到額外情報，若達成「戀痛者」條件，則會向玩家坦白自身秘密並尋求玩家協助。

焦慮值與好感相反，焦慮愈高則代表對埃瑞恩對玩家本身產生不安，他/她態度會變得更加冷淡，會拒絕大多數的求助，直到完全漠視。

埃瑞恩對玩家的看法

默認: 埃瑞恩對你沒什麼看法

低好感: 埃瑞恩視你孤兒院同伴

中好感: 埃瑞恩認為你是可合作的

高好感: 埃瑞恩認為你值得信賴

低焦慮: 埃瑞恩不想與你接觸

中焦慮: 埃瑞恩認為你令人十分困擾

高焦慮: 埃瑞恩認為你的存在使人焦慮

互動

同為孤兒院孤兒之一，埃瑞恩十分努力學習/賺錢，玩家在小鎮打工時有一定機率與埃瑞恩相遇，當他/她在孤兒院時，可以去他/她房間學習，埃瑞恩對玩家未產生任何焦慮值時，願意協助玩家。

打工

在打工時有機率遇見埃瑞恩，未對玩家感到焦慮的埃瑞恩會協助玩家，玩家有不同選擇：

指點：埃瑞恩會指點工作經驗，使玩家每回合打工時可額外增加技能經驗並增加好感。

減輕工作量：埃瑞恩會在不被發現的情況下多負擔玩家的工作量，使玩家每回合降低疲勞及壓力。

調情(淫亂1)：埃瑞恩冷冷看了一眼玩家，此次打工將不給予任何幫助並降低好感，玩家則會增加魅惑及性奮。

遭遇戰鬥：玩家遭遇非自願戰鬥時，選擇尖叫埃瑞恩則會在三回合內過來將敵人揍倒，當天先與埃瑞恩調情或發生自願戰鬥則不會有任何事情發生。

脫衣舞俱樂部：玩家週日凌晨去脫衣舞俱樂部，會看到埃瑞恩當酒保，此時可邀請他/她一起上台跳舞。

未達高好感的埃瑞恩會拒絕，對玩家表示上台表演要小心，他會請達里爾多注意，可增加達里爾巡查舞台機率。

高好感的埃瑞恩會同意並換上性感衣著，戴上口罩上台跳舞，玩家會發現埃瑞恩非常會展示自己，能在不被客人碰到的情況下得到高額小費。玩家可選擇一起上台跳舞(+舞蹈技能)或在台下觀看(-壓力+性奮)，結束後埃瑞恩會分享一半的小費給玩家，跳舞每週僅能邀請一次。

學習

打工之餘埃瑞恩會在房間學習或休息(休息不可觸發事件)，玩家可去房間拜訪，未對玩家感到焦慮的埃瑞恩會協助玩家，玩家有不同選擇：

學習：每次消耗30分鐘，隨機增加玩家科學、數學、語文、歷史的進度並增加好感，最高進度為B，玩家成績到A後，埃瑞恩表示自行學習即可。

運動：每次消耗30分鐘，隨機增加游泳、舞蹈、運動的進度並增加好感，最高進度為B，玩家進度到達B+後，埃瑞恩表示出門練習更好。

工作技巧：每次消耗30分鐘，隨機增加護理、家政的進度並增加好感，最高進度為B，玩家進度到達B+後，埃瑞恩表示學習技巧要用的在工作上。

生存技巧：埃瑞恩中好感可觸發，每次消耗30分鐘，隨機增加魅惑、詭術的進度並增加好感，最高進度為C，玩家進度到達C+後，埃瑞恩表示實戰是最好的練習。

調情：埃瑞恩冷冷看了一眼玩家，直接關上門且今日不再給予任何幫助，並降低好感，玩家則會增加魅惑及性奮。

要求鞭打：需完成「戀痛者」事件。請訪問此頁面：「戀痛者」埃瑞恩

尋找文物

週日去森林/荒原探索時有機率遇見埃瑞恩，他/她會告訴玩家，自己正在幫歷史老師蒐集博物館文物，可以與他/她一起尋找或讓他/她陪同玩家尋找黑盒子，一起行動可確保玩家安全。

搜尋到文物交給埃瑞恩，他/她會感謝並增加好感或降低焦慮，之後去博物館溫特會告知是埃瑞恩有特地告知該文物是玩家找到的，可賺取該古董金錢及增加溫特好感。

若玩家未去尋找文物，埃瑞恩會在第二年8月底自動蒐集完全部文物，此蒐集方式不會得到成就。

埃瑞恩處於中好感時，蒐集滿10件文物可一同向溫特詢問木馬展示。

有關此活動的更多信息，請訪問此頁面：[木馬展示](#)(頁面不存在)

埃瑞恩處於高好感且游泳達A時，蒐集滿20件文物可一同向溫特詢問水牢展示。

有關此活動的更多信息，請訪問此頁面：[水牢展示](#)(頁面不存在)

此行動是唯一可穩定降低埃瑞恩焦慮的方法。

分擔債務

選擇幫羅賓分擔債務後，都可於收債日的前一日尋求埃瑞恩幫助，他/她會視好感度每週給予300元至1000元不等的金額。

埃瑞恩為高好感時，玩家可進一步詢問原因，他/她會告知玩家：「想在這破小鎮體面的活下去，要學會的第一件事是犧牲，不改變意味著將自主權交出去，這也是一種犧牲。」同時也會向玩家表示哪天羅賓改變了，他不會再協助玩家分擔債務。

請注意，羅賓達到高創傷即被視為改變，無論埃瑞恩好感高低，他/她都不再資助玩家，直到羅賓回復至低創傷。

戀愛競爭關係

悉尼

請參見悉尼的事件([頁面不存在](#))。

埃瑞恩與玩家相遇時已加入神殿，他/她與悉尼相識並對其抱持著一定好感在開學第一週玩家沒有參與留堂並選擇幫助(請參見[相遇情境三](#))，埃瑞恩會成為悉尼的追求者，與玩家成為戀愛競爭對象，使他/她對悉尼的態度有決定性變化。

·埃瑞恩成為悉尼追求者：

接近悉尼時，會經常看到他/她與悉尼聊天，週五去廢棄商店幫忙也會遇見兩人，依據玩家選擇會有不同後續：

給予兩人空間：埃瑞恩會投與感激的一眼並增加好感或降低焦慮。

與悉尼聊天:埃瑞恩會笑著起身離去並降低好感或增加焦慮。

玩家在話劇表演前未與悉尼達成戀人關係,兩人則在話劇結束時正式成為戀人,此舉時將會大幅增加埃瑞恩對玩家的好感或大幅降低焦慮,之後埃瑞恩會開始蓄起長髮。

玩家話劇表演前與悉尼成為戀人,埃瑞恩焦慮會直接鎖定至100%,此方法形同解雇埃瑞恩,玩家見到埃瑞恩機率將大幅降低,兩人見面他也會直接無視。

請注意,目前遊戲中無法重新結交被解雇後的埃瑞恩,用作弊或代碼形式挽回可能會導致發生遊戲錯誤。

·埃瑞恩未成為悉尼追求者:

玩家在第一年4月底未與悉尼成為戀人,兩人會自動成為戀人關係。此前無論玩家與悉尼是否達成戀人關係,埃瑞恩對玩家的好感都不會有變化。

巨鷹

在第一年7月底前被巨鷹抓住同時被其視為伴侶,就能阻止埃瑞恩與巨鷹成為戀人,未達成該條件,玩家於8月初在孤兒院聽到埃瑞恩失蹤,直到9月開學埃瑞恩才會再次出現在孤兒院,回來的埃瑞恩對此不會有特別表示。

之後玩家進入荒原則不會再被巨鷹追殺,也無法進入高塔。每月週末或假日埃瑞恩會隨機消失一段時間,此現象會降低孤兒院叛逆。

「戀痛者」埃瑞恩

此為埃瑞恩相關事件中要求最高的,需要完成三個條件:

·埃瑞恩好感為100%。

·早上去貝利辦公室阻止貝利懲罰他/她三次,讓埃瑞恩與玩家一同被趕出辦公室。

第一次阻止:埃瑞恩會告知玩家這是他想要做的事情,不需要為他擔心。

第二次阻止:埃瑞恩複雜看玩家一眼便轉身離開。

第三次阻止:埃瑞恩會問玩家為什麼這麼堅持?玩家若選不想看到你受到傷害,埃瑞恩笑了笑不再回話,之後玩家無法再觸發埃瑞恩被貝利懲罰事件。

請注意,初遇情境不被記算阻止次數之內。

·連續三次拒絕繳納當週租金並擊退貝利與其打手,此事件必須在孤兒院發生。

完成條件後,玩家早上7點至8點在孤兒院房間,有可能觸發埃瑞恩拜訪玩家,如果玩家還在睡覺,此時叫玩家起床的會變成埃瑞恩,他/她拿著馬鞭並告知他有特殊的鍛鍊方式,與玩家協議安全詞後,會趴到床上要求玩家用力鞭打自己,依照玩家選擇會有不同結果。

依要求用力鞭打:玩家自動消耗10分鐘完成此要求,埃瑞恩會隨著疼痛增加性奮達到高潮,高潮次數為2~3次不等,直到說出安全詞要求玩家停止,依玩家選擇會有不同結果。

立刻停止：他/她會感謝玩家並表示會再來找玩家幫忙，玩家增加一定的施虐值，會增加此事件再次發生的概率。

繼續鞭打：埃瑞恩會因疼痛再一次高潮後，強行阻止玩家動作，不滿地表示不顧安全詞是最不尊重對方的表現，冷淡地離開玩家房間並降低好感，玩家則能增加更多施虐值。

邊打邊摸：玩家自動消耗10分鐘完成此要求，埃瑞恩會試圖阻止玩家撫摸，成功阻止會自動結束鞭打，阻止失敗他/她將會高潮，玩家會看到埃瑞恩陷入情慾的姿態，無論是哪方式結束他/她跳起來揍倒玩家並大幅降低好感，玩家則增加少量施虐值與性奮。

請注意，此舉將大幅降低好感，這代表著必須重新累積好感才能再次觸發此事件。

玩家在用力鞭打過程中產生性奮，埃瑞恩會在鞭打結束後戲謔看著玩家下體並詢問是否需要幫忙，同意後不會開啟戰鬥，而是以文字敘述埃瑞恩會隨機以手、腳、腿、乳溝、臀溝等部位摩擦，以非插入式性行為使玩家達到高潮。

完成一次此事件，玩家之後可在早晨7點至8點去埃瑞恩房間要求鞭打，他/她會同意以鞭打方式讓玩家高潮，此舉會增加一定的受虐值，無論玩家是否為受虐狂體質，玩家傷重或喊出安全詞，埃瑞恩都會立刻結束鞭打。

結束後埃瑞恩會幫玩家擦藥、閒聊，鞭打造成的壓力與創傷都會消失。

軼事

- Arien是中性名，有銀、金錢的意思。

- 與埃瑞恩閒聊會發現他/她所有的行動都與增加自身安全感有關。

- 喜歡冬季，因為厚實的衣服讓埃瑞恩感到安全，也樂意投資金錢在衣服上。

- 限制行動對埃瑞恩是剝奪安全感的行為，在森林遭遇伊甸或黑狼追捕會盡全力逃離，遇到惠特尼一律反抗，面對凱拉爾則選擇無視。

- 因外貌緣故，埃瑞恩身上有許多關於幽靈的傳言，事實上本人從沒有見過幽靈，若玩家與他/她一同行動，將大幅降低麋鹿街瀰漫大霧事件觸發機率。

- 埃瑞恩並非虔誠信徒，最初加入神殿是想用貞操帶保護自己，因認真服務經常受到約旦讚揚，在遊戲時間第二年會成功升為正式修士/修女。

- 雖然對貝利處於反抗態度，但沒有徹底擺脫貝利的打算，埃瑞恩明白孤兒院能安全存在是因為貝利，選擇反抗只是想要獲得更多自主權。

- 使用世界擴展設定使路易斯同時登場，可得知埃瑞恩與路易斯感情很好，會是路易斯改變孤兒院的協力之一，幫助路線為建設閣樓廚房、建設市鎮並繼承水煙館，如由埃瑞恩繼承水煙館，會因不服貝利強迫分潤而永久停業。

- 依據設定埃瑞恩的身高約等於1.85米。

藝廊

使用[紙娃娃網站](#)捏的形象之一



(短髮版)



(蓄髮版)

使用[紙娃娃網站](#)捏的形象之二



(短髮版)



(蓄髮版)

使用[紙娃娃網站](#)捏的形象之三



(短髮版)



(蓄髮版)