107學年度宜蘭瘋學習活動計畫

壹、計畫緣起及目的:

為推動本縣師生善用網路資源，活用數位工具以培育資訊素養提升未來競爭力，辦理「宜蘭瘋學習」活動。藉由網路科技打破時間、空間及共同參與的特性，擴大師生學習活動的參與質量。

貳、辦理單位:宜蘭縣政府(本縣教育資訊網路中心)

參、參加對象:本府所屬各級學校教師與學生

肆、執行方式及策略:

一、應用學習能量點數(e幣)積分與獎品兌獎機制，鼓勵師生參與數位學習活動。
二、老師與學生參加本活動可獲得e幣點數，累積點數可兌換獎品或禮券。
三、老師可以將獲得的e幣點數轉贈給學生，作為學習獎勵使用。
四、本活動所獲得e幣納入本縣107學年度瘋學習計算。
五、為有效傳遞活動訊息，寄送電子活動摺頁轉發給所有師生，詳細介紹活動進行方式與相關系統操作辦法。
六、架設活動專屬網站，隨時更新補充說明與宣導活動最新訊息。

伍、活動網址: 本縣快樂**e**學院 http://std.ilc.edu.tw

陸、活動期程:自即日起至**108**年**1**月**19**日止，詳細內容如下。

一、各項活動時間:詳活動說明。
二、獎品兌換時間:自108年1月4日(五)至108年1月11日(五)(不含週六、日)，每日開放8波兌換獎品，共48波可兌換。
三、競標時間:自108年1月4日(五)至108年1月10日(四)中午12時止。
四、發放獎品時間:自108年1月15日(二)至108年1月19日(六)下午5點，各校派員至本縣教育資訊網路中心領取，逾期未領取視同放棄，獎品將轉為下次活動使用。

柒、活動說明:

一、學習吧【超閱】 活動:
(一)活動時間:107年11月1日至108年12月31日止。
(二)活動方式:運用學習吧平台進行學習活動，詳情請參閱實施計畫。
(三)獎勵方式:
1. 完成「悅閱欲試」文章朗讀，系統辨識正確率達到綠燈，一篇可獲得100 點。
2. 完成「悅閱欲試」、「一眼看天下」書籍閱讀課程並完成線上測驗，答對 1 題獲得 5 點 e 幣。
3. 第一階段及第二階段答對題數排名前5名額外獲得 600點。

二、**STEM**學習護照網路競賽:

(一)活動方式:運用E-game　U世代島嶼學習樂園平台進行活動，相關規定及活動進行方式，請參閱實施計畫。

(二)活動時間:107年10月8日開始至107年11月30日止，每日7時至23時。

(三)獎勵方式:

1. 獲得「星空眺望」的稱號:可獲得e幣300點及教育部抽獎獎品。
2. 獲得「尋星者」的稱號:可獲得e幣500點。
3. 取得「分子測量儀器」的稱號:可獲得e幣200點。

三、學生基本資訊能力檢視:

(一)活動時間:107年5月16日至108年1月1日止。

(二)活動方式:完成不同難易度的資訊檢視項目

1. 三年級:完成電子郵件寄送指定帳號(操作說明文件)。
2. 四年級:上傳一份google文件(需請老師協助至系統確認)(學生操作說明文件)(老師操作說明文件)。
3. 五年級:需參加「打寇島闖關活動」，完成「達客魔法村」達1-8關卡。
4. 六年級:上傳一份心智圖(需請老師協助至系統確認)(學生操作說明文件)(老師操作說明文件)
5. 七年級:上傳一份APP Inventor所製作之簡易app(aia檔)(需請老師協助至系統確認)(老師操作說明文件)

(三)獎勵方式:以上完成一個指定項目，可獲得200點e幣點數，每個帳號同一個檢測項目在學生就學期間只採計一次。

四、均一學習闖關活動:

(一)活動時間:107年11月5日至107年12月30日止。

(二)活動方式:運用均一教育平台進行學習活動。

(三)獎勵方式:

1. 完成補救教學及學力基本檢測目標並達到精熟，一個目標可獲得100點。
2. 完成老師指派任務，一個任務可獲得100點。
3. 獲得一個星星可獲得50點e幣。

五、老照片典藏活動:

(一)活動時間:即日起至108年1月1日止。

(二)活動方式: 以PhotoScan APP拍攝老照片，上傳至宜蘭學習地圖平台。

(三)獎勵方式:上傳一張老照片經過審核後，可獲得50點e幣。

(四)照片規範:

1. 需填寫老照片名稱、約略年代、內容描述。
2. 老照片內容需呈現當年代之景物。
3. 老照片採用CC授權。
4. 上傳者需自行確認照片無任何侵權問題，本活動僅提供上傳空間及展示功能。
5. 操作說明:
   i. http://blog.ilc.edu.tw/blog/blog/2314/post/6458/738743
   ii. http://blog.ilc.edu.tw/blog/blog/2314/post/6458/738746

六、班級校園**e**點通：學校班級於活動期間使用本縣e點通系統辦理學習活動。

(一)活動時間：107年11月1日至108年1月1日止。

(二)活動方式：活動方式分別為校園e點通及班級e點通，說明如下

班級e點通：

1. 教師下載e點通APP至行動載具，並且登入EIP帳號使用。
2. 活動期間老師透過e點通APP給予學生點數。
3. 提供每位參加學生(老師透過e點通APP給予點數學生)最多200點e幣點數，納入瘋學習活動獎勵。
4. 點數統一於108年1月1日後將點數匯入學生帳號。

校園e點通：

1. 各校活動期間參與活動人數需達全校學生數20%以上。
2. 提供學校每位學生200點e幣點數，納入瘋學習活動獎勵(各校學生數以校務系統為主)。
3. 點數統一於108年1月1日活動結束後匯入學生帳號。

捌、其他事項：

(一)活動點數依經費規劃，預估提供200萬點e幣等值獎品提供兌換，點數用完為止。

(二)e幣使用說明：

1. 辦理單位提供200萬點e幣等值獎品。
2. 活動獎品數量依e幣點數兌換扣減，點數用完為止。
3. 未使用完畢之e幣點數，可累計至明年上半年瘋學習活動繼續使用。

(三)兌獎時間設定每日6:00~22:00避免影響學生正常生活作息。

(四)本學習活動以學生為主，歡迎親師協助參與。

(五)學生如有違反資訊倫理與資訊安全之行為(例如：非本人登入活動網站或正常上課期間，自非學術網路IP登入活動網站進線上學習累積e幣等行為)，將扣除所有活動點數並追回所獲獎品。

玖、未盡事宜，將於官方活動網站公布。**(**活動網站網址：**http://std.ilc.edu.tw)**

拾、預期效益

(一)推廣宜蘭教育支援平台、讓更多老師與學生進行教學相關的使用，累積教學相關的內容與資源。

(二)透過競賽的方式，鼓勵老師與學生參與動機，並發掘和獎勵優質的部落格。