



PLANO DE AULA

NOME DO RECURSO: Tecnologia Microbit

TIPO DO RECURSO: Plugado

NÍVEL DE ENSINO: Ensino Fundamental II

ANO DE ENSINO: 6º ano

EIXO DA COMPUTAÇÃO: Pensamento Computacional

HABILIDADE DA BNCC: EF06CO01, EF06CO02, EF06CO03

AUTOR DA ATIVIDADE: Gilberto Colvero de Oliveira

INTEGRAÇÃO COM DISCIPLINAS: Matemática, Geografia, Ciências, Inglês, Artes)

DOCENTE: Gilberto Colvero de Oliveira

CONTEÚDO:

Programação da placa Microbit para o aprendizado das habilidades do pensamento computacional.

HABILIDADES:

EF06CO01: Classificar informações, agrupando-as em coleções (conjuntos) e associando cada coleção a um ‘tipo de dados’;

EF06CO02: Elaborar algoritmos que envolvam instruções sequenciais, de repetição e de seleção usando uma linguagem de programação;

EF06CO03: Descrever com precisão a solução de um problema, construindo o programa que implementa a solução descrita.



OBJETIVOS:

Aprender os conceitos básicos de programação em blocos com a placa Microbit, com as categorias básicas e opções de extensão.

RECURSOS DIDÁTICOS:

Notebook ou Chromebook, com conexão; Projetor Multimídia; Placa Microbit física; Cabo USB (A-Micro USB); Plataforma online Microsoft Make Code (<https://makecode.microbit.org/#editor>)

DURAÇÃO:

1 hora.

ORGANIZAÇÃO DIDÁTICO-METODOLÓGICA

Projeção das características técnicas e sensores embarcados na placa (slides);

Demonstração de aplicações com a placa física (exemplos como o coração piscante ou acionamentos com os botões A e B);

Acesso à plataforma Make Code, demonstrando o ambiente e as categorias dos blocos disponíveis;

Criação de projetos passo-a-passo, juntamente com os alunos, seguindo a sequência de blocos básicos para os específicos.

AVALIAÇÃO:

Na avaliação, podemos lançar pequenos desafios para os alunos, com base nos blocos já utilizados, de forma que os alunos criem pequenos programas interativos com a placa.

REFERÊNCIAS:

<https://makecode.microbit.org/#>

Gilberto Colvero de Oliveira

Docente