Règlement officiel de la eMarne CUP by CA

7 septembre 2024

*Organisé par le District Marne de Football et Mately dans le cadre de la **Foire de Châlons-en-Champagne 2024***

0.Contact et liens

Admins à contacter pour le tournoi :

- William - Co-fondateur Mately : 06 75 87 43 41
- Maxime - District Marne de Football : 06 75 89 76 19

Lien vers la billetterie :
https://play.toornament.com/fr/tournaments/8083750175212396544/
Lien vers la page Facebook du District Marne de Football :
https://www.facebook.com/DistrictMarneFootball
Lien vers la page Instagram de Mately : https://www.instagram.com/mately_gg/
Lien vers l'application Mately : https://app.mately.gg/hXZn/web

1. Infos pratiques :

Ce tournoi EA FC 24 est organisé par le district Marne de football en partenariat avec la SAS Mately, le samedi 7 septembre 2024 de 9h30 à 17h00 lors de l'événement de la **Foire de Châlons-en-champagne 2024** en partenariat avec le **Crédit Agricol Nord Est**.
L'accès au tournoi est totalement gratuit et réservé aux personnes de plus de **16 ans** *(autorisation parentale avec pièce d'identité exigée jusqu'à 18 ans)*. L'accès à la foire de châlons est fourni directement par le district Marne de Football.
En participant à cette compétition, les joueurs acceptent, sans réticence ou interprétation, de respecter le règlement général, ainsi que le règlement du tournoi *(celui-ci)*. Il est à noter que celui-ci est susceptible de changer d'ici au début du tournoi afin d'assurer l'intégrité de la compétition et le fair-play.

En cas de divergences d'interprétation de ce document, l'avis des administrateurs des tournois à préséance sur celui des joueurs. Les joueurs doivent respecter les horaires donnés par les organisateurs et s'assurer d'être disponibles lorsqu'ils seront appelés avant le début du tournoi ainsi qu'à chaque fois que cela sera nécessaire.

En participant au tournoi, chaque participant s'engage à respecter l'intégralité des termes du règlement et à en respecter l'application.

Les participants pourront accéder à l'événement à partir de 9h30 via une entrée qui leur sera consacrée.
Les horaires du tournoi sont les suivants :
10h00 - 13h30 : Début du tournoi, phases de poules.
14h30-17h15 : 32e jusqu'aux demi-finales
17h30 - 19h00 : Phases finales sur scène

2. Inscriptions :

Les inscriptions au tournoi sont gratuites et seront effectuées via **la plateforme Toornament**, une inscription est valable pour **1 joueur unique**.

Lien d'inscription : https://play.toornament.com/fr/tournaments/8083750175212396544/

Chaque participant doit fournir les informations suivantes lors de l'inscription :

- Prénom et nom
- Adresse e-mail
- Nom d'utilisateur du jeu *(Pseudo)*
- Âge
- Numéro de téléphone

Une autorisation parentale ainsi qu'une photocopie de la carte d'identité d'un de leurs représentants légaux seront demandées aux participants âgés de 16 à 18 ans.

3. Règles générales :

Fair-play et respect :
Tous les participants doivent faire preuve de fair-play et respecter les autres joueurs, les arbitres et organisateurs du tournoi. Les participants doivent suivre les instructions des arbitres et des organisateurs concernant le déroulement des matchs, y compris l'utilisation de lobbies de jeu, les codes d'accès etc…

Disqualification :
Tous les participants s'exposent au risque de disqualification en cas de non-respect des règles établies *(voir partie 7 - Comportement)*.

Absence et retard :
Si un joueur est absent ou en retard de + de 5 minutes pour un match, le joueur adverse gagne d'office son match prévu 3-0 et le perdant se verra retirer un point.

Équipements et configuration :
Par souci d'équité, les participants devront utiliser le matériel mis à leur disposition sur la **Foire de Châlons-en-Champagne 2024** (écran, Playstation 5, chaises, tables et locaux) ainsi que leurs périphériques personnels : le joueur devra ramener sa propre manette.

Les participants sont responsables de la dégradation du matériel. Si des dégâts sont constatés, ils seront disqualifiés de toute la compétition et devront rembourser les dégâts occasionnés. Les organisateurs ne fourniront pas de matériel supplémentaire sauf cas exceptionnel. Dans ce cas précis, les participants seront aussi responsables des dégradations de ce matériel.

Les participants doivent respecter les règles spécifiques à chaque jeu (voir plus loin) concernant les paramètres de configuration autorisés.

Diffusion en direct : Les matchs du tournoi peuvent être diffusés en direct sur des plateformes de streaming pour permettre aux spectateurs de suivre les compétitions en temps réel ainsi que sur des écrans physiques de la convention **Foire de Châlons-en-Champagne 2024.**

En vous inscrivant, vous donnez votre consentement pour la diffusion de vos matchs, nom d'utilisateur et performances. De la même manière, votre image peut apparaitre sur les divers éléments de communication utilisés par le District Marne de Football et Mately. Si cela vous porte préjudice, veuillez nous le signaler avant le début du tournoi.

4. Format du tournoi (32 joueurs):

Le tournoi sera organisé en 8 poules de 4 joueurs en Aller Simple, qualifiant les **2 meilleurs** joueurs de chaque poule en **phases finales**. Durant la phase de poules, chaque joueur joue 3 matchs, soit 1 match contre chacun des autres joueurs de son groupe. **16 joueurs** sortiront de la phase de poule, en comptant les 2 premiers de chaque groupe. Ces classements seront calculés par points selon la performance du joueur.

Le calcul se fait comme tel :

Victoire = 3 points
Match nul = 1 point
Défaite = 0 point

En cas d'égalité, les joueurs seront départagés par le résultat de la confrontation directe entre les joueurs concernés. Puis, si l'égalité persiste, par la différence de buts générale dans tous les matchs de la poule et enfin par le nombre de buts marqués le plus élevé.

Les phases finales *(⅛ de Finale -> Finale)* se joueront elles en matchs Aller - Retour sans prolongations possibles *(Séance de TàB directement). Les buts à l'extérieur ne comptent pas plus que ce à domicile.*

La durée des matchs estimée *(Choix équipes + instructions compris)*:

- Aller Simple *(poules)* **30 minutes**
- Aller - Retour *(phase finale)* **50 minutes**

Configuration :

Les joueurs s'installent à 2 sur la même console Playstation 5. Le format "Coup d'Envoi" avec les équipes classiques de leur choix. Aucun transfert d'une équipe à l'autre n'est permis.

Les équipes European XI et Soccer AID sont interdites.

Les organisateurs se réservent le droit d'imposer un format de tournoi spécifique au besoin. (dont le mode équipe 95 ou le tirage au sort de certaines équipes)

Tous les autres changements de configuration sont autorisés tant qu'ils ne donnent pas un avantage injuste ou un avantage comparable à de la triche.

Dans le cadre du choix de la caméra du match, les joueurs peuvent demander à réaliser une mi-temps chacun avec la caméra de leur choix.

5. Check-in à 9h30

Chaque joueur devra se présenter à son arrivée sur les lieux du tournoi auprès d'un des responsables de l'organisation. Le joueur devra être identifiable et communiquer toute information sur sa participation selon les conditions évoquées ci-après. **Il est conseillé d'arriver AVANT le check-in** afin d'assurer le déroulement de l'évènement dans les temps.

6. Stream & Cast

Le stream et le cast par des participants (joueurs, supporters, coach, spectateurs, tiers…) n'est pas autorisé pour des raisons techniques. Une retransmission sur des écrans physiques est possible sur l'événement et est uniquement gérée par les organisateurs.

7. Comportement & sanctions

Tout programme externe influant sur le jeu est interdit. L'utilisation de bug, d'action qui change ou dénature le principe habituel du jeu, est strictement interdite durant un match.

Les points suivants sont passibles d'une disqualification du joueur :
• Utilisation de tout type de hack, triche etc...
• Mauvais comportement
• Intentionnellement perdre la partie
• Profiter des bugs en jeu / utiliser un bot etc.

Nous qualifions de mauvais comportements tout langage **offensant** ou comportement anti-sportif, raciste, sexiste, transphobe, homophobe, obscène, vulgaire, insultant, menaçant, calomnieux, médisant, diffamatoire ou répréhensible.

Les organisateurs restent les décideurs principaux et toute infraction de ces règles pourra entraîner au grand minimum un avertissement verbal et sinon une disqualification *(voir partie 3 - Règles générales).*

Pour tout litige ou réclamation / en cas de comportement antisportif, les joueurs doivent avertir au plus vite un des organisateurs, dans le respect des autres joueurs et sans abus.

Le taunt est autorisé, mais déconseillé. Tout le monde n'a pas la même sensibilité au taunt verbal ou in-game. L'utilisation abusive de taunt sera sanctionnée de la même manière.

Nous recommandons à chacun des joueurs de venir sur ce tournoi avec un esprit ouvert, fair-play et sportif. C'est dans ces bonnes conditions que cette compétition se déroulera au mieux, alors appliquez ce conseil dès votre arrivée sur la **Foire de Châlons-en-Champagne 2024 !**

8. Décision finale

La finalité des décisions qui sont prises au regard du règlement est à la charge des organisateurs et dans un respect des règles préalablement établies. Aucune réclamation ou compensation monétaire ne peut être demandée par des recours légaux ou non à la suite d'une décision prise par les organisateurs.

Les règles ici établies peuvent être changées à tout moment et à la seule discrétion des organisateurs afin de s'assurer de la pérennité, de l'intégrité et du fair-play de la compétition. Les organisateurs du tournoi agiront toujours avec l'autorité nécessaire afin de préserver les intérêts du circuit. Ce pouvoir n'est en aucun cas borné par le choix des mots employés, ni par la tournure des phrases employées dans le présent règlement.Notre objectif est de cadrer et assurer le bon déroulement de cette compétition.

9. Mise en pause in-game

Un joueur rencontrant un problème peut choisir de mettre le match en pause dans le cas où les 2 joueurs sont d'accord *(exception pour les cas de problème critique).*
Le joueur doit systématiquement justifier sa pause le plus vite possible auprès d'un organisateur en indiquant la raison.
> L'utilisation de la pause sans raison valable est passible d'une sanction envers le joueur à l'appréciation des organisateurs.
> Le joueur doit systématiquement prévenir son adversaire avant de relancer la partie.

Un joueur ou une joueuse peut demander une pause s'il ou elle se sent mal / est malade / est blessé.e mais doit en prévenir l'adversaire et l'organisation. La pause ne doit pas excéder 5 minutes sauf cas exceptionnel. Si le joueur ou la joueuse n'est pas capable de reprendre la partie à la fin du temps de pause, il sera déclaré forfait.

10. Récompenses

Le cash prize sera partagé entre les 8 meilleurs joueurs, sauf cas exceptionnel (mineur munis d'une attestation parentale comme mentionné plus haut).
L'organisation ne sera pas tenu pour responsable de l'utilisation de cashprize.

€ / joueurs	**30€**	**50€**	**90€**	**160€**
Place	4 - 8ème	3ème	2ème	1er

50 euros seront partagés entre les participants qui ramèneront leur console pour l'organisation du tournoi.

11. Droit à l’image

En participant au tournoi, chaque participant accepte que durant la manifestation, son image et/ou sa voix soient enregistré(s) et fixé(s) sur différents supports par l’organisation et/ou toute personne habilitée par ses soins et à reproduire et représenter les enregistrements ainsi réalisés, sans limite de quantité, intégralement ou partiellement, sur tout support de communication interne, institutionnelle et/ou publicitaire relatifs à l’organisateur, ou au tournoi, ou à la manifestation. Les enregistrements ainsi réalisés et librement sélectionnés devront être exclusivement reproduits dans ce cadre, tout autre utilisation desdits enregistrements devant préalablement faire l’objet d’un accord exprès et écrit de la part du participant. Cette autorisation est exclusivement à titre gracieux, l'utilisation de l’image du participant ne lui donnant droit à aucune contrepartie financière. Le participant renonce ainsi à toute rémunération de ce chef comme à tout droit d’utilisation afférent aux actions de communication éventuelles des partenaires de l’organisateur, du tournoi ou de la manifestation. Tous les participants sont informés de leurs droits à l'image et peuvent à tout moment y recourir en s’adressant aux organisateurs.