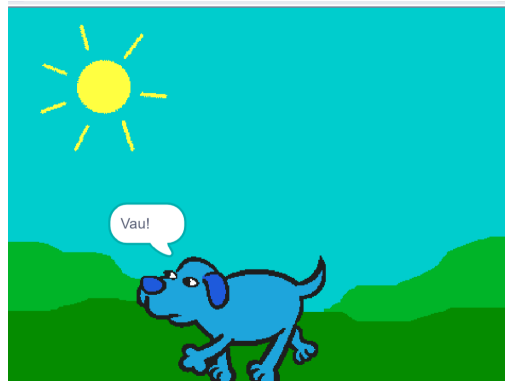


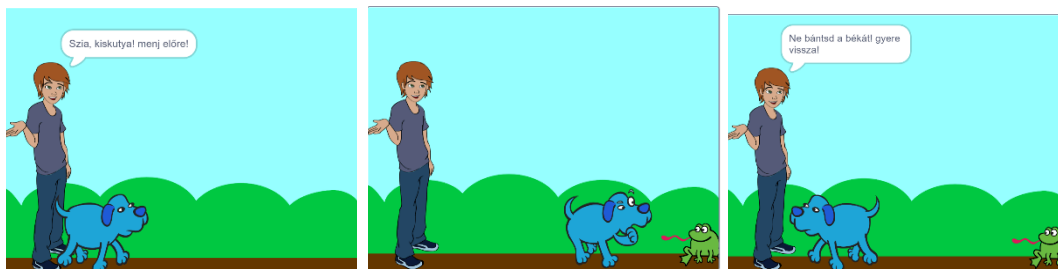
## Scratch feladatok 2024

1. Készíts el egy játékot, amelyben egy kutya sétál oda-vissza vízszintesen! Sétálás közben mozgassa a lábait és falnál ne forduljon fel! Ha a falhoz ér, mondja azt, Vau! Az égen süssön a Nap (mozogjanak a sugarak).

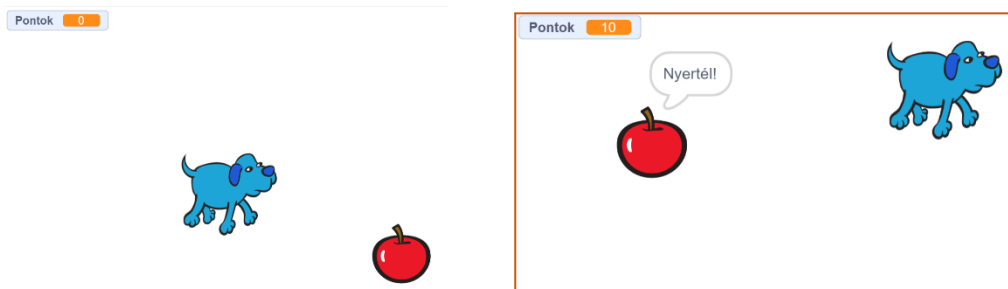
Minta:



2. Készíts játékot, ahol egy ember „tanítja” a kedvenc állatját! Adjon neki utasítást és az állat hajtsa végre: Menj előre! Ne bántsd a békát! Gyere vissza!



3. Készíts egy játékot, amelyben egy kutya a nyíl billentyűkre mozog, azaz jobbra nyílr jobbra megy, balra nyílr balra megy, felfelé nyíl lenyomásakor felfelé megy és a lefelé nyíl lenyomásakor pedig lefelé megy (ne forduljon fejjel lefelé!). A falnál megáll, akkor is ha nyomjuk a nyilakat.) Véletlenszerűen almák jelennek meg a képernyőn, ezeket kell elkapnia. Ha megfog egy almát, a pontszáma nőjön meg. 10 pontnál nyert a kutya, és a játéknak vége.



# Programozói háziverseny

4. Készíts labirintust, melyben GOBO a **nyilakkal mozog**. Ha nekimegy a falnak, a kiinduló helyzetben találja magát. Cél, jusson el a rózsaszínű négyzethez.

Ekkor álljon le a játék és írd ki vagy mondja GOBO, hogy MEGTALÁLTÁL!

