



Правила учасника команди

3 правила Avatar Yoga Village

1. **Не нашкодь** (собі - заборона на алко, наркотики, психоактивні речовини, іншим, природі і тваринам, сортуємо сміття, тримаємо чистоту, прибираємо за собою. Природу не чистимо - не зрубуємо навіть сухі дерева чи гілки)
2. **Не вбий** (в т.ч. стосується вживання м'яса, розведення тварин для вбивства)
3. **Не заважай** (заборонена будь-яка дискримінація, порушення особистих кордонів інших, не вживаємо тютюн - крім спеціально відведеного місця за територією, дотримуємось режиму тиші, не втручаємось в дике життя лісу, не сперечаємось і не ведемо розмови на токсичні теми, заборонені агресія, лайка і драки)

Комунікація

1. Вітаємось (онлайн і офлайн) українською. На російську можна переходити коли співрозмовник продовжує російською, або користуватись у власному побуті
2. Вітаємось (в першу чергу стосується команд, залучених до комунікації з клієнтами)
3. Аватар Віладж, особливо для сусідів - не фестиваль, а еко-табір (для відновлення і оздоровчих подій) і пермакультурне господарство, як воно і є. Слово "фестиваль" не використовуємо
4. У разі виникнення негативних ситуацій - скандальні гості, підозрілі особи - волонтер прагне залагодити конфлікт, згладити ситуацію та зберегти дружню атмосферу, у тому числі якщо це не стосується його прямих функціональних обов'язків
5. Ввічливість, грамотність та тактовність у співпраці
6. Учасник команди має знати локації простору, інфопойнт, душові, туалети, камеру зберігання, пункт медичної допомоги, пункти сортування та допомагати гостям у навігації, навіть якщо це не входить до його прямого обов'язку

Робота

1. Обсяг має виконуватись в завданний час
2. Не дозволяється самостійно (без узгодження) з постановником задачі змінювати
 - черговість і пріоритетність завдань
 - команду, склад учасників
 - саме завдання, спосіб його реалізації
3. Субординація (нижчий за посадою учасник команди не може замінити чи змінювати завдання, видане вищим за посадою без узгодження)
4. Щоранку учасник команди планує свій день, узгоджує з куратором (надсилає до 9:10), перевіряє щоранку повідомлення в чатах для актуалізації власних планів (до 9:10)
5. Якщо у вас з'являються непередбачені обставини, за яких ви не зможете зробити роботу - потрібно одразу, але не пізніше доби повідомити про це свого координатора для підбору заміни та провести передачу роботи (документи, ключі тощо)
6. Вакансії, які передбачають комунікацію (інфопойнт, команда чистоти, команда охорони, координатори і куратори всіх напрямків, шеф-кухар і т.п.) мають бути на зв'язку навіть не під час свого чергування (крім періоду сну з 24:00 до 7 ранку, якщо цей період не торкається графіка), мати поповнений та заряджений телефон. У разі недодзвону координатора і не передзвонити волонтером протягом 30 хв волонтер вважається таким, що вибув з команди;
7. Учасник має дотримуватись графіків, відвідувати всі збори та практики

Звітність

1. Звіт має бути виконаний в затвердженій формі (згідно шаблону в Гугл Докс, для команд на Avatar Village - в сінхрочаті)
2. Сінхрочат створений для хронологічного запису трудових внесків кожного, хто приділяє час розвитку Avatar Village. Кожний день перебування на локації в підсумку має завершитись відправленням фото чи опису результатів за день в цей чат, з вказанням
 1. Що саме було зроблено. Важливо використовувати вимірні кількісні показники (не "багато лісу", а "18 дерев 8м довжиною"). Якщо робота виконувалась з кимось - треба вказати з ким і % своєї участі в командній роботі
 2. Скільки часу в годинах було витрачено на роботу
 3. План на наступний день
3. В разі відсутності світла чи інтернету - звіт в сінхрочаті робиться на наступний ранок. Відпрацьовані дні рахуються по кількості звітів в чаті.
4. Увага та акуратність звіту також впливає на зарахування роботи (в сінхрочаті мають бути всі 3 пункти, а не 1 чи 2)

Доступи

1. Забороняється приводити в команду учасників без узгодження з куратором і без їх попередньої реєстрації
2. Доступ до роботи здійснюється після погодження з даними Правилами та Правилами перебування в просторі та підписання Пам'ятка-згоди

3. Волонтери мають доступ до кухні весь час крім днів фестивалів, коли доступ до кухні має виключно команда кухні. В цей час користуються волонтерською кухнею
4. Забороняється ночівля в засобах, побудованих для гостей - тіпі (крім 5 командних тіп)і, сафарі-тенти, галактіони та використовувати матраци, постільну білизну, ковдри, подушки, рушники, пуфи, призначені для гостей
5. Всі речі та інструменти мають бути віднесені на свої місця одразу після завершення роботи
6. Забороняється самостійно змінювати місця розміщення чи зберігання декору, речей, предметів, інвентарю, без узгодження з куратором

Чистота, гігієна

1. Сортуюмо сміття. Органічні відходи виносимо на огород
2. Прибираємо за собою. А також не за собою - коли бачимо десь сміття
3. Слідкуємо за власною гігієною
4. Слідкуємо за чистотою кухні і посуду, раковин, інструментів
5. Туалет: світло не вимикаємо, сторонні предмети в унітаз не кидаємо. В разі відсутності паперу - треба повідомити відповідального
6. Світло біля умивальників, інфопойнту і кухні не вимикаємо

Безпека, відповідальність

1. Учасники самостійно несуть відповідальність за власне здоров'я, життя, а також за здоров'я, життя свої дітей і близьких, розуміючи і приймаючи той факт, що простір знаходиться на етапі будівництва, в лісі, під час війни з усіма відповідно можливими ризиками і в будь-якій ситуації претензій до кураторів, організаторів та власників простору не матиме
2. Батьки самостійно слідкують за власними дітьми, в тому числі під час перебування в лісі чи на річці
3. Простір не обладнаний медпунктом, а також бомбосховищами та системами оповіщення під час повітряних тривог - учасники приймають цей факт і знаходяться в просторі на самостійний ризик без подальших претензій до організаторів, власників простору в разі ситуацій, які призвели до шкоди майну, здоров'ю чи життю
4. Учасники слідкують за правилами пожежної безпеки. Знають місцезнаходження ємностей з водою та вогнегасників
5. Вогонь забороняється в будь-яких інших зонах, крім офіційної варті біля кухні
6. Вогонь на ніч в Варті має бути затушений повністю водою останнім учасником, який перебував біля вогню
7. Учасники мають забезпечити себе особистою аптечкою, а також знати знаходження аптечки на інфопойнті
8. Забороняється проносити будь-яку зброю та вибухові речовини. В лісі учасники мають бути обережні, дотримуючись рекомендацій уряду по діям, у випадку знаходження невідомих, незрозумілих предметів чи мін
9. Учасники несуть матеріальну відповідальність за пошкоджені, втрачені, загублені речі, майно, інструменти та мають їх компенсувати за номінальною

вартістю, повідомленою куратором (в тому числі без надання підтверджуючих документів в разі їх відсутності). Дозволяється компенсувати вартість втраченого чи пошкодженого працею, але тільки у випадку погодження цього варіанту куратором

Санкції за недотримання Правил

1. порушники мають покинути територію протягом 2 годин після повідомлення про таке рішення без компенсації понесених учасником витрат. Пільги, бонуси, квитки напрацьовані участю до цього скасовуються
2. Після першого зауваження можлива м'якша санкція - додаткова робота до взятого обсягу (види і обсяг додаткової роботи узгоджується з куратором)
3. В випадку, якщо порушення Правил здійснив Інвестор, інвестиційне партнерство вважається закінченим з 1 числа місяця, що йде за місяцем здійснення порушення. Інвестор має 48 годин на демонтаж та вивіз свого проекту на умовах, визначених інвестиційним договором

Інші правила

1. Дані правила постійно доповнюються, нові правила є необхідними для виконання, учасник команди має щомісяця ознайомлюватись з даними правилами за адресою <https://avatarvillage.com.ua/team>
2. Кожний напрямок має свої додаткові внутрішні правила (правила кухні, правила інфопойнту і т.д.), які теж є обов'язковими до виконання
3. Окрім даних правил учасники команди мають також дотримуватись загальних правил для гостей простору
4. Окрім даних правил учасники команди мають також дотримуватись правил окремих фестивалів та заходів, якщо беруть в них участь