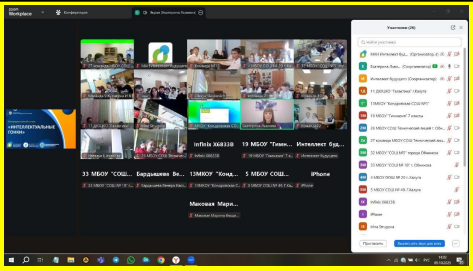
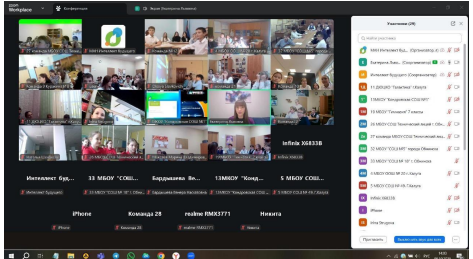
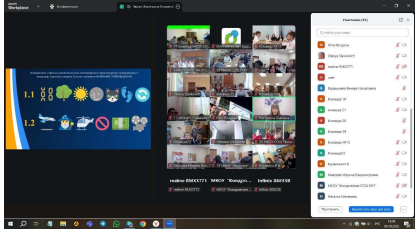
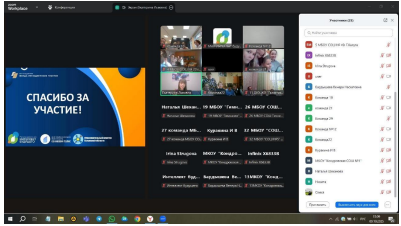


Итоги проведения командных интеллектуально-творческих игр для учащихся школ и студентов СПО.

Организаторы игр: Общероссийская Малая академия наук «Интеллект будущего», Центр развития образования, науки и культуры «Обнинский полис».

1. Командная онлайн-игра «Интеллектуальные гонки»

Дата	9 октября 2025 года в 14-00
Место проведения	онлайн
Лектор/Модератор ФИО, должность	Разработчик и ведущая турнира: Бевилаквa Акино Екатерина Львовна – креативный директор МАН "Интеллект будущего", автор-разработчик олимпиад и игр для командных турниров программы «Интеллектуально-творческий потенциал России».
Участники (Наименование уч.заведения, школа/курс)	Учащиеся 5-7 классов школ региона
Количество участников, чел	35 команд 311 человек зарегистрированы приняло участие 295 школьников (33 команды) из таких населенных пунктов и организаций Калужской области, как: Белоусово, МОУ "СОШ №2" г. Белоусово Боровск, Ноосферная школа Головтеево, МОУ Ерденовская СОШ Калуга, МБОУ "СОШ №11" г. Калуги, МБОУДО ДЮЦКО "Галактика" города Калуги, МБОУ "ООШ №20", МБОУ "СОШ № 49" г. Калуги, МБОУДО ДЮЦКО "Галактика" г. Калуги, НСП "Дом детского творчества", МБОУ "СОШ №15" г. Калуги Кондрово, МКОУ "Кондровская СОШ №1" Кривское, МОУ СОШ д.Кривское Обнинск, МБОУ "СОШ №5", МБОУ "СОШ №13" г. Обнинска, МБОУ "СОШ № 18" г. Обнинска, МБОУ "СОШ "Технический Лицей", МБОУ "Гимназия", МБОУ "Лицей "ДЕРЖАВА", МБОУ "СОШ №12" г. Обнинска, МБОУ СОШ №16 города Обнинска. 2 команды из МОУ СОШ д.Кривское и МБОУ "Лицей "ФТШ" г. Обнинска не смогли принять участие по техническим причинам.
Итог мероприятия (качественный результат)	Командная игра превратилась для участников в эффективный тренинг надпредметных навыков. Школьникам проявили критическое мышление, логику, смекалку, умение работать в команде и нестандартный подход. Авторские задания, разработанные специально для игры, вызвали живой интерес. Команды активно обсуждали варианты ответов и выдвигали свои версии. Именно в процессе игры оттачивалось командное взаимодействие: умение слушать друг друга, критически оценивать предложенные гипотезы и приходить к общему решению. Игра также способствовала общению между школьниками разных возрастов. Эта развивающая среда повысила мотивацию учащихся к дальнейшей интеллектуальной деятельности и сформировала позитивное отношение к познанию. Ценным итогом стало формирование активных команд, создавших интеллектуальный актив школы.
Фотография 1	Во время игры «Интеллектуальные гонки»

	
Фотография 2 	Во время игры «Интеллектуальные гонки»
Фотография 3 	Во время игры «Интеллектуальные гонки»
Фотография 4 	Во время игры «Интеллектуальные гонки»

По итогам онлайн-игры все участники, выполнившие задания, получили электронные наградные документы в личном кабинете.

Итоги игры:

I место:

Команда №4 - Калуга, МБОУ "ООШ №20"

Команда №5 - Калуга, МБОУ "СОШ № 49" г. Калуги

Команда №20 - Обнинск, МБОУ "Гимназия"

Команда №30 - Обнинск, МБОУ "СОШ № 18" г. Обнинска

II место:

Команда №3 - Головтеево, МОУ Ерденовская СОШ

Команда №7 - Калуга, МБОУ "СОШ № 49" г. Калуги

Команда №9 - Калуга, МБОУ "СОШ №11" г. Калуги

Команда №11 - Калуга, МБОУДО ДЮЦКО "Галактика" г. Калуги, НСП "Дом детского творчества"

Команда №12 - Калуга, МБОУДО ДЮЦКО "Галактика" города Калуги

Команда №14 - Кондрово, МКОУ "Кондровская СОШ №1"

Команда №23 - Обнинск, МБОУ "Гимназия"
 Команда №35 - Обнинск, МБОУ СОШ №16 города Обнинска

III место:

Команда №1 - Белоусово, МОУ "СОШ №2" г. Белоусово
 Команда №2 - Боровск, Ноосферная школа
 Команда №6 - Калуга, МБОУ "СОШ № 49" г. Калуги
 Команда №16 - Кривское, МОУ СОШ д.Кривское
 Команды №19, №21 и №22 - Обнинск, МБОУ "Гимназия"
 Команда №26 - Обнинск, МБОУ "СОШ "Технический Лицей"
 Команда №29 - Обнинск, МБОУ "СОШ № 18" г. Обнинска
 Команда №32 - Обнинск, МБОУ "СОШ №5"
 Остальные команды заняли IV-VI места.

Электронные ссылки:

	Ссылка	Просмотров
анонсы	https://future4you.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=8582:2025-09-26-13-57-00&catid=43:2009-11-27-09-16-23&Itemid=4962 Анонс на сайте МАН в разделе онлайн-турниры Анонс на сайте МАН в разделе проекта «Будущее науки: поколение инноваций»	2835
	https://future4you.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=8589:-q-q&catid=62:2010-01-18-09-31-21&Itemid=46 Анонс игры в новостной ленте МАН «Интеллект будущего»	74
Итоги	https://vk.com/future4you?w=wall-37822770_7161 Итоги в Вконтакте в группе «МАН «Интеллект будущего»	1900
	https://future4you.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=8593:2025-10-13-10-22-33&catid=62:2010-01-18-09-31-21&Itemid=46 Итоги игры в новостной ленте «МАН «Интеллект будущего»	273
	https://future4you.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=8619:2025-11-11-14-58-12&catid=732:-2025-2026&Itemid=4977 Итоги игры на сайте МАН в разделе проекта «Будущее науки: поколение инноваций»	44
ИТОГО просмотров		5126

Общие выводы по результатам реализации игры

Игра предусматривала выполнение интеллектуальных заданий командами. Игра проводилась в онлайн- формате, что позволило принять в них участие учащимся из разных точек Калужской области.

Интеллектуальная командная игра способствовала формированию позитивного отношения к познавательной, исследовательской деятельности; развитию надпредметных навыков, повысила мотивацию учащихся к дальнейшей интеллектуальной работе. Игра способствовали развитию навыков командного взаимодействия, стимулировала общение между школьниками разных возрастов, способствовала формированию развивающей образовательной среды.

Мероприятие стало интересным и необычным стартом проекта, активизировало школьников и привлекло к дальнейшим активностям проекта.

2. Командная онлайн-игра «Будущее начинается сегодня»

Дата	7 ноября 2025 года в 14-00
------	----------------------------

Место проведения	онлайн
Лектор/Модератор ФИО, должность	Разработчик и ведущая турнира: Бевилаква Акино Екатерина Львовна – креативный директор МАН "Интеллект будущего", автор-разработчик олимпиад и игр для командных турниров программы «Интеллектуально-творческий потенциал России».
Участники (Наименование уч.заведения, школа/курс)	Учащиеся 8-11 классов и студенты СПО (список в приложении)
Количество участников, чел	Приняло участие 164 конкурсанта (19 команд) из таких населенных пунктов и организаций Калужской области, как: Балабаново , МОУ "СОШ №2 г. Балабаново"; Боровск , МОУ "СОНШ"; Калуга , МБОУДО ДЮЦКО "Галактика" города Калуги, МБОУ "ООШ №20", МБОУ "СОШ № 49" г. Калуги, МБОУДО ДЮЦКО "Галактика" г. Калуги, НСП "Дом детского творчества"; Кондрово , МКОУ "Кондровская СОШ №1"; Кривское , МОУ "СОШ д.Кривское"; Обнинск , ИАТЭ НИЯУ МИФИ, МБОУ СОШ №16 города Обнинска, МБОУ "СОШ № 17" г. Обнинска, МБОУ "Лицей "ДЕРЖАВА", ЧПОУ "Обнинский колледж информации и права".
Итог мероприятия (качественный результат)	Интеллектуальная командная игра способствовала развитию интереса к исследовательской деятельности, формированию позитивного отношения к познавательной, исследовательской деятельности; развитию надпредметных навыков, повысила мотивацию учащихся к дальнейшей интеллектуальной работе. Игра способствовали развитию навыков командного взаимодействия, стимулировала общение между школьниками разных возрастов, способствовала формированию развивающей образовательной среды. Игра способствовала повышению престижа научных и инженерных профессий среди школьников.

По итогам онлайн-олимпиады все участники, выполнившие задания, получили электронные наградные документы в личном кабинете.

Организаторы и партнёры:

Общероссийская Малая академия наук «Интеллект будущего», Центр развития образования, науки и культуры «Обнинский полис», Образовательный кластер Калужской области.

итоги игры:

I место:

Команда №2 - Боровск, МОУ "СОНШ"

Команда №8 - Калуга, МБОУДО ДЮЦКО "Галактика" г. Калуги, НСП "Дом детского творчества"

Команда №11 - Кондрово, МКОУ "Кондровская СОШ №1"

Команда №16 - МБОУ "СОШ № 17" г. Обнинска

II место:

Команда №4 - Калуга, МБОУ "СОШ № 49" г. Калуги
 Команда №7 - Калуга, МБОУДО ДЮЦКО "Галактика" города Калуги
 Команда №10 - Кондрово, МКОУ "Кондровская СОШ №1"
 Команда №19 - Обнинск, Обнинский колледж информации и права

III место:

Команда №3 - Калуга, МБОУ "ООШ №20"
 Команда №6 - Калуга, МБОУ "СОШ № 49" г. Калуги
 Команда №12 - Кондрово, МКОУ "Кондровская СОШ №1"
 Команда №14 - Обнинск, ИАТЭ НИЯУ МИФИ
 Команда №15 - Обнинск, МБОУ "Лицей "ДЕРЖАВА"

Остальные команды заняли IV-V места.

Электронные ссылки:

	Ссылка	Просмотров
анонсы	https://future4you.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=8594:2025-10-15-08-03-01&catid=43:2009-11-27-09-16-23&Itemid=4964 Анонс игры на сайте МАН в разделе онлайн-турниры	338
	https://future4you.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=8621&Itemid=4979 Анонс на сайте МАН в разделе проекта «Будущее науки: поколение инноваций»	55
	https://web.telegram.org/a/#-1001898677659 Анонс игры в телеграм-канале Образовательного кластера (27 октября)	30
Итоги	https://future4you.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=8612:2025-11-07-13-51-13&catid=62:2010-01-18-09-31-21&Itemid=46 Итоги онлайн-игры в новостной ленте МАН	179
	https://future4you.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=8620:2025-11-11-15-03-57&catid=732:-2025-2026&Itemid=4978 Итоги онлайн-игры в разделе проекта «Будущее науки: поколение инноваций»	84
	https://vk.com/future4you?w=wall-37822770_7345 Итоги онлайн-игры Вконтакте в группе МАН «Интеллект будущего»	304
	https://web.telegram.org/a/#-1001898677659 Итоги онлайн-игры в телеграм-канале Образовательного кластера (7 ноября)	47
ИТОГО просмотров		1037

Общие выводы по результатам реализации игры

Игра прошла на высоком эмоциональном уровне. Команды определяли, какие профессии возможны в будущем, как может нейросеть помочь в выборе профессии. Вопросы заставляли подумать, о том, что произойдёт, если не думать о будущем?

Игра поставила перед командами вопросы об отношении к экологии, как изменить мир вокруг нас, чтобы ёлки перед Новым годом не срубали на лесных опушках, чтобы мячики для игры в гольф или тарелочки для стрельбы не загрязняли окружающую среду, а улучшали её. И, немного подумав, команды с радостью обнаружили, что такие решения возможны. И это рождает уверенность, что, однажды подумав об экологичном подходе к миру, каждый сохранит желание делать его чище и надёжнее.

Всё, что нас окружает, придумано людьми, которые думали о будущем. Будущее науки тоже начинается с мечты, с первого шага в науку, с первого своего исследования.

Закончилась игра расшифровкой мудрых мыслей, каждая из которых как подарок всем командам: «Великое берёт начало с малого».

