

Politique de confidentialité

Paper Bounce: Chill Roguelite

Dernière mise à jour : 2 juillet 2026

1. Introduction

Paper Bounce: Chill Roguelite respecte votre vie privée. Cette politique explique quelles données peuvent être collectées, comment elles sont utilisées et quels sont vos droits.

2. Données collectées

Le jeu ne collecte pas directement de données personnelles identifiables.

Selon les fonctionnalités utilisées, des services tiers (Google Play Games, Google Play Services, Google AdMob, Google Play Console ou services équivalents) peuvent traiter certaines informations techniques (identifiant de l'appareil, statistiques d'utilisation, rapports de crash ou identifiants publicitaires), conformément à leurs propres politiques.

3. Publicités

Le jeu peut proposer des publicités avec récompense. Les partenaires publicitaires peuvent traiter certaines données techniques afin de diffuser et mesurer les publicités.

4. Sauvegarde

La progression est enregistrée localement sur votre appareil. Si vous utilisez les services compatibles, elle peut également être synchronisée via Google Play Games ou un service similaire.

5. Utilisation des données

Les données techniques servent uniquement à améliorer le jeu, corriger les bugs, mesurer les performances et assurer le bon fonctionnement des services en ligne.

6. Partage des données

Le développeur ne vend aucune donnée personnelle. Les éventuels traitements réalisés par des services tiers sont régis par leurs propres politiques de confidentialité.

7. Vos droits

Selon la législation applicable, vous pouvez demander l'accès, la rectification, la suppression ou la limitation du traitement des données lorsque cela est possible.

8. Contact

Pour toute question :

arnobeauvois@gmail.com

9. Modifications

Cette politique peut être mise à jour afin de refléter les évolutions du jeu ou les obligations légales.