

Acompanhamento Jornadas de Aprendizagem

2022/1

Curso: Engenharia de Software	Período: 1	Nº de alunos envolvidos: 33
Foco da Jornada de Aprendizagem: Inovação e as necessidades da sociedade voltados à área de software		
Nome Completo da Indústria Parceira: Robert Bosch Ltda		
CNPJ: 45.990.181/0012-31	CNAE: C-2941-7/00 - Fabricação de Peças e Acessórios Para o Sistema Motor de Veículos Automotores	
<p>Escopo da Proposta: O problema descrito pela parceira foi que eventualmente são formadas filas de pessoas no refeitório durante o período diurno. A empresa não possui nenhuma ferramenta que permita gerir e reduzir esta situação e solicitou que fossem elaboradas propostas com melhorias tanto no lay-out, quanto na gestão de dados e ações para mitigar ou solucionar o problema. Desenvolver um projeto com um modelo conceitual de solução que permita reduzir as filas e/ou amenizar os transtornos gerados por elas.</p>		
<p>Registro das Habilidades em Desenvolvimento: H01: Reconhecer problemas de engenharia e definir as ferramentas necessárias ou disponíveis para desenvolvimento de soluções de software. H02: Interpretar as demandas dos usuários relacionados às concepções e soluções de problemas de engenharia de software. H03: Planejar e executar as etapas para solução de problemas de engenharia de software. H04: Debater soluções englobando os princípios econômicos, técnicos, legais, éticos, morais e de segurança incentivando ações afirmativas em defesa e promoção dos direitos humanos, a conscientização da educação ambiental e o tratamento das questões étnico-raciais e o ensino de história e cultura afro-brasileira e indígena. H05: Empregar os conhecimentos adquiridos visando a otimização de soluções que contribuam com o desenvolvimento regional e global. H6: Compreender a inter-relação dos sistemas de software com o meio ambiente e a sociedade, atentando para a sustentabilidade. H7: Reconhecer e conviver com as diferenças socioculturais nos mais diversos níveis em todos os contextos de atuação. H8: Considerar aspectos globais, políticos e culturais em sua atuação profissional, focando em aspectos sociais e humanísticos. H9: Praticar a ética nas atividades profissionais. H10: Adotar documentos, normas e legislações vigentes relacionadas à concepção, desenvolvimento, análise e aplicação de projetos e/ou processos vinculados ao exercício da profissão.</p>		

H11: Definir os elementos necessários para a elaboração de sistemas de software e identificar seus fenômenos atrelados.

H12: Utilizar ferramental matemático e estatístico para modelar e avaliar sistemas de software voltados a indústrias e serviços.

H14: Projetar e gerir nos processos de desenvolvimento de softwares prazos, fluxos, recursos físicos(hardware/cloud), humanos e financeiros.

H18: Prototipar produtos e serviços criativos, desejáveis e viáveis técnica e economicamente.

H19: Compreender as metodologias de gestão de projetos em todas as etapas do projeto

H20: Compreender as metodologias de gestão da qualidade em todas as etapas do projeto.

H26: Expressar-se de forma objetiva (graficamente e oralmente) por meio dos diversos gêneros discursivos, respeitando elementos da norma padrão da língua portuguesa.

H28: Sintetizar dados e informações utilizando pesquisas de diferentes tipos (bibliográficas, de campo, experimento científico, levantamento de dados etc.), usando fontes confiáveis, registrando o processo e comunicando o resultado, tendo em vista posicionamento crítico.

H29: Discutir a pertinência e a viabilidade de dados e informações visando práticas exitosas executadas nas Jornadas de Aprendizagem e soluções inovadoras e criativas.

H30: Articular ideias e posicionamentos distintos, visando soluções inovadoras que sejam socialmente justas, economicamente viáveis e ambientalmente sustentáveis

H33: Gerenciar equipes de desenvolvimento para alcançar um objetivo comum, utilizando as diversas habilidades dos indivíduos que compõe o grupo de maneira que as responsabilidades sejam compartilhadas

H34: Apropriar-se de elementos inerentes ao conhecimento científico para elaboração de hipóteses, previsões e estimativas, empregando instrumentos e/ou métodos de engenharia de software

H37: Acompanhar os avanços tecnológicos, normativos e legais, organizando-os e colocando-os a serviço das demandas das empresas e da sociedade.

H38: Prever a evolução dos cenários, percebendo a interação entre as organizações e seus impactos sobre a competitividade

H41: Criar soluções criativas e inovadoras buscando alternativas de desenvolvimento de software e novos modelos de negócios.

H48: Avaliar as condições de operação e funcionamento de algoritmos e softwares em sistemas de informação

Descrição das Etapas e Evidências das Habilidades Desenvolvidas:

Cada habilidade foi trabalhada como segue:

H01 - Avaliaram a situação problema reconhecendo gaps de engenharia e definiram as ferramentas necessárias ou

disponíveis que poderiam ser utilizadas no desenvolvimento de soluções de software.

H02 - Durante a visita e as entrevistas interpretar as demandas dos usuários relacionados às concepções e soluções de

problemas de engenharia de software;

H03 - Com a elaboração de uma planilha Excel planejaram e executaram as etapas para solução do problema;

H04 - Em debates entre as equipes durante a elaboração das propostas, foram considerados princípios econômicos, legais, éticos, morais, etc.

H05 - Foram realizadas pesquisas e explanado em sala de aula alguns conceitos que permitiram otimizar as soluções propostas;

H06 - Durante a elaboração das propostas, foram considerados os impactos da inter-relação entre as soluções e o meio-ambiente, sociedade e sustentabilidade;

H07 - Equipes heterogêneas permitiram conviver com diferenças socioculturais e demais contextos;

H08 - Na elaboração das propostas, foram realizadas pesquisas sobre os aspectos e impactos globais das soluções com foco no impacto social e profissional;

H09 - As ações proposta e de projeto não geraram nenhum tipo de conflito ético;

H10 - Dentro dos limites de uma turma de primeiro período, foram considerados os critérios documentais e normativos na elaboração e descrição das soluções;

H11 - O planejamento das etapas do projeto, realizado e registrado via planilha, permitiu definir e controlar os elementos necessários para elaboração de sistemas de software;

H12 - Várias propostas consideraram e apresentaram dados estatísticos envolvidos nas soluções;

H14 - Dentro dos limites do escopo e do andamento de cada projeto, foram tratados os processos e recursos que seriam necessários para implementação das propostas;

H18 - Durante a exposição das soluções, quando possível foram apresentados produtos e serviços de forma prática, demonstrando sua criatividade e viabilidade técnica e econômica;

H19, H20 - Houve uma aula inicial para apresentar os princípios de gestão de projetos quanto a qualidade, normas, etapas, e demais atividades envolvidas;

H26 - Os projetos foram apresentados de forma discursiva e escrita, respeitando elementos e normas da língua portuguesa;

H28 - Os projetos foram elaborados utilizando diversas fontes de informações, tanto reais/empíricas quanto conceituais/científicas, conforme descrito nos relatórios finais de cada equipe;

H29 - As soluções além de inovadoras e criativas, previram a pertinência e viabilidade dos dados envolvidos;

H30 - Durante as aulas, haviam discussões quanto a pertinência e aplicabilidade das propostas, as quais foram ajustadas quando necessário;

H33 - As equipes foram definidas estimulando-se a atribuição de um gerente de projeto que seria responsável por garantir que todas as etapas fossem cumpridas dentro do prazo;

H34 - Em diversos casos as propostas apresentaram expectativas de resultados com base nas saídas que as soluções/aplicações previam;

H37 - As pesquisas foram estimuladas a serem feitas em material mais recente para serem considerados os avanços tecnológicos que garantiram proposta bastante inovadoras;

H38, H41, - As propostas avaliaram a evolução e os impactos da competitividade, quando entre as próprias equipes se mantinha sigilo das soluções, assim como, o cuidado para que fossem propostas inovadoras;

H48 - Dentro dos limites que a turma de primeiro ano possuía, quanto ao desenvolvimento e análise de algoritmos de software e sistemas de informações, todos os passos eram devidamente avaliados para garantir a operação e o funcionamento das soluções;

Fotos (06 registros):





**Docente Responsável pelo Registro das Informações:
Anderson Oberdan**

Nome Completo dos Alunos envolvidos na Jornada:

RAFAELA CRISTINA DA SILVA OLIVEIRA
HENRIQUE PALLONE BERGER
DAVI COENE ROSA
FELIPE NATAN DOS SANTOS
MATHEUS PEREIRA TITO DOS SANTOS
THIAGO KÜSTER DE BOURBON E SILVA
BERNARDO DE SOUZA GARCIA
DAVI ISMAEL PALUCH
JOÃO VICTOR ALVES FIGUEIRA
LEONARDO ANTONIO WOJCIK
LUCAS RODRIGUES FREIRE
RAPHAEL AUGUSTO ALMEIDA FERNANDES
GABRIELE BUENO DE MELO
JOÃO VICTOR SOARES DE LIMA
MURILO HENRIQUE SERTORIO
RICHARD ROCHA CABRAL COSTA
SAMARA ESTELA DE SOUZA
VICTOR MULLER DA LUZ
GABRIELE BUENO DE MELO
JOÃO VICTOR SOARES DE LIMA
MURILO HENRIQUE SERTORIO
RICHARD ROCHA CABRAL COSTA
SAMARA ESTELA DE SOUZA
VICTOR MULLER DA LUZ
AMANDA ALVES SKRABA
GABRIELE AZEVEDO PEDROSO
LUCAS VICTOR DE MELO FREITAS
GABRIEL H. SANTOS
IGOR SANTOS
MATHEUS TEIXEIRA
MURILO SOCEK
LUCAS CARLOS
LUCAS LIMA

Prazo Limite para Envio do Documento: 30/08/2022