

CATASTROPHE! CROW!

Document récapitulatif de Crow64

Click [here](#) for the English (original) version of this document.

Da click [aquí](#) para la versión en español del documento.

Нажмите [здесь](#), чтобы увидеть русскую версию документа.

Ressources canoniques :

[Les vidéos \(playlist\)](#) [\[archive\]](#) - [Le Twitter d'Ulrich Aderman](#) - [La workstation](#) - [Le build \(Unity\)](#)

Ressources communautaires :

[Le reddit](#) - [Le Discord](#) - [Ciphers](#)

[L'histoire de Crow64](#)

Tous les événements datant d'avant avril 2019 liés à la fiction interactive Crow64.

1. Chronologie	2. Personnages	3. Lieux	
--------------------------------	--------------------------------	--------------------------	--

[Le déroulement de Crow64](#)

Tous les événements vécus par les joueurs / spectateurs de Crow 64.

1. Cryptage	2. Vidéos	3. Documents	4. Emails
	5. Twitter	6. Build	

[Les théories sur Crow64](#)

Toutes les interprétations des joueurs / spectateurs de Crow64.

(Version remaniée du document original par souci de lisibilité.

Document mis à jour suivant le document d'origine et l'activité du reddit.

Mise à jour du 08.09.2023)

Autres ressources

Vidéos (anglaises) décrivant Crow64 :

- Sagan Hawkes - [Decoding CROW 64](#) (30 octobre 2020)
Inside A Mind - [I Was Messaged About A Game That Doesn't Exist](#) (26 novembre 2020)
Noir Ascii - [Catastrophe Crow - An Ongoing Defunct Game](#) (10 janvier 2021)
The Archivist - [Catastrophe Crow - The story so far](#) (28 janvier 2021)
Night Mind - [Crow64: The Lost Nintendo Game ARG](#) (04 février 2021)
Game Theory - [Beware Crow 64](#) (13 mars 2021)

Vidéos (anglaises) plus spécialisées :

- Ethan Christensen - [Catastrophe Crow! - Workspace Investigation](#) (01 janvier 2021)
Majora - [Catastrophe Crow! Playable Build](#) (17 décembre 2020)
Johnathon Rose-Lyon - [Decoding CATASTROPHE CROW 64!'s "End Credits" video](#) (20 octobre 2020)
Brodie M - [Catastrophe Crow! 64 Texture Dump 1](#) (12 février 2021)

Fanwork :

[Catastrophe-Crow! build v1.2](#)

[Speedruns](#)

Crowzine ([vol. 1](#), [vol.2](#), [vol.3](#))

Le magasin officiel de Crow64 :

[Catastrophe Crow Official](#)

Crédits

Éditeurs du document anglais d'origine

lucasm
Abuggyreplay
Mozark
ParadoxFactor
BMB
bird.

Éditeurs des sous-documents

Aurath
Beautifully Best Baguette Being
BMB
CosmicEternity
Cosmic Sparrow
its_p7
Kingofroses
Misael.K
Rose.kidd
Regret
Superguest
VanderCool8
Vuld Edone

Sources de recherches supplémentaires

7k - Transcription du code morse et n'a pas volé son mérite pour la collection de frames de Crow64.

AntiMud - Aide pour le déchiffrement du contrôleur en *Crow Language*.

Aurath - Créateur du convertisseur en *Crow Language*.

Beautifully Best Baguette Being - traducteur de la [version allemande du tl;dr](#).

Blindedbytheblight - A remarqué la porte de Mario Party.

BMB - Les 13 dates de révision, la chronologie spéculative du build, TL;DR, le téléphone décroché, relecture de la traduction espagnole.

DiskKun - Téléchargé les musiques du jeu sur Youtube.

Eclipse - A noté les tags des vidéos °.

FirecatFG - Image audio de Manfred dans *Forest*.

Germidude - Découverte du compte twitter Ultra64.

HoboCop - Étiquette de la cartouche de développement N64.

IceMaster - Images de mouvements d'échecs, image du pentagone, image de l'ankh.

JackNet - A trouvé les images d'origine du SGI Indy.

Jefftastic - Scans.

jelos98 - A enfin résolu les métadonnées des blocs HOME.

Jinlong the Golden Dragon - Createur de *Crow 64: German Folklore document*.

kingofroses - Collectionneur de frames de Crow64, principal éditeur du document de la *workstation*.

LMS - Complétion du *Crow Language*.
Majora - A trouvé le mot de passe pour la rom.
Mandiflor - A trouvé *End Credits Soundtrack* (1995).
ManOfChance - Playlist.
Medley (Mikel) - Communication avec l'e-mail, aide à la chronologie et carte du niveau *Forest*.
MisaelK - Image audio de Manfred dans *Forest* et version statique du document.
pleasesaysike - Gifs des documents de développement 2, découverte du puits.
Quinn - Traduction de la note de suicide.
Sinclair - Scans.
Sir Dibs - Image binaire de la clé, horizon citadin de l'autel de l'ours.
Spiffy Lich - LEAP dans EVENTUAL.
Sr Esteban - Communication avec l'e-mail et porter chance au magasin.
Tippyink - Surnom pour les niveaux, depuis retirés du document.
Tuwuppy - Ressource des principaux liens.
VanderCool8 - Traducteur pour la version russe du document.
Verysad - Image de profil d'Ulrich Aderman, images d'origine du SGI Indy et convertisseur d'origine du *Crow Language* avant qu'il nous ait été cruellement retiré.
Wintyr - *Alchemy document*.

Remerciements particuliers à :

Adam et Luke Butcher - auteurs de l'ARG Catastrophe Crow
Le serveur de recherche de Catastrophe Crow - pour leur dur travail de recherche et excellents fanart.
Ethan Christensen - auteur de [What is Catastrophe Crow?](#)
Game Theory - auteur de [Game Theory: Beware Crow 64 or CROW-64 or CROW-64](#)
Inside a Mind - auteur de [I Was Messaged A Game That Doesn't Exist - Inside A Mind](#)
Johnathan Rose-Lyon - auteur de [Decoding CATASTROPHE CROW! 64's "End Credits" Video](#)
Night Mind - auteur de [Crow 64: The Lost Nintendo Game ARG](#)
Rob Munday et Short of the Week - pour [cet article sur le documentaire](#)
Sagan Hawkes - auteur de [Decoding CROW 64](#) et [Crow 64 Iceberg](#)
Vous spectateurs - [thank you!](#)