

SkyWay: Pioneers

Краткий концепт

Питч

Одиночная/кооперативная игра от третьего лица с сюжетной историей, со строительством и развитием базы, с крафтом, и с элементами выживания в мирах с разнообразными физическими законами и условиями. Токенизированная экономика и социализация через блокчейн.



Основные фиши

- Story Mode
- Развитие базы в мирах с различными уникальных физическими и химическими условиями,
- Система крафта,
- Выживание и защита от атак внешней агрессивной среды,
- Токенизированная экономика,
- Красивый и захватывающий антураж,
- Кооперативный мультиплеер на 4 человека.

Предистория

Игрок - один из команды четырех добровольцев SkyWay, которые участвуют в первом испытании “на людях” новейшей технологии SkyWay под названием QuantumWay. В результате теста команда оказывается (вместе с самой башней QuantumWay) в уникальном мире с удивительными физическими законами - как позже выясняется в одном из многих в цепи параллельных “карманных квантовых миров” - Pocket Quantum Worlds.

Задача игрока/игроков - выжить, отремонтировать/развить/зарядить энергией башню, исследовать новые миры и найти путь домой.

Чем занимаются игроки

- Развивают базу - башню QuantumWay - строят модули, дополнительные сооружения, аккумуляторы, мастерские и прочие жилые, производственные и научные помещения.
- Открывают новые миры - изучают новые физические законы и свойства химических элементов.
- Добывают материалы - ищут месторождения, делают добывающих роботов и собирают (в том числе вручную) материалы и ресурсы.
- Исследуют новые технологии - развивают знания и изучают новые чертежи/рецепты крафта.
- Выживают - следят, чтобы им хватало ресурсов жизнеобеспечения, топлива, скафандров, инструментов, оружия и прочих необходимостей.
- Защищают себя и свои достижения - игрокам приходится адаптироваться к агрессивной среде (см. ниже), и чинить повреждения.

А также:

Иные “квантовые” миры

Небольшие миры с уникальными физическими условиями и угрозами, количественным разнообразием/наличием-отсутствием тех или иных химических соединений, уникальной флорой и редкой фауной.

Фича: стабилизированные миры - игроки стабилизируют мир своим присутствием в них, но, если никто не будет его посещать, то через некоторое время мир вернется в состояние квантового супа.

Миры бывают полезными, бесполезными, опасными или спокойными.

В стабилизированных мирах сохраняются определенные условия физических и химических элементов - появляется возможность добывать уникальные ресурсы.

Карта миров с возможностью расширения

Стабилизированный мир добавляется на общую карту, стабилизируется и токенизируется - превращаются в “матрицы” миров.

Башня Quantum Way - база игроков

Башня Quantum Way является базой игроков и единственным транспортным средством для путешествий через миры. Суть в том, что башня (вместе со всем, что внутри) “перескакивает” из “квантового состояния” существования в одном мире, и проявляется в следующем.

Изменение свойств мира и агрессивная среда

Из мира в мир меняются физико-химические законы. Железо становится легким, свет - холодным, вода - слишком тяжелой и пр. Это изменение затрагивает также башню (базу игроков) и хранящиеся в ней материалы. Каждый раз игрокам приходится практически заново решать “головоломку” взаимодействия с новым миром. Кроме того, в новых мирах их также могут ожидать экстремальные температуры, разрушительные погодные или сейсмические явления.

Путь домой

Цель игроков - попасть домой, а для этого им приходится раз за разом использовать технологию перемещения QuantumWay. Необходимо заряжать батареи башни энергией, искать материалы с нужными свойствами, разыскивать подсказки и следы, изучать новые рецепты крафта.

AI помощник

Каждому игроку доступен персональный спутник - AI дрон с множеством функций . Во-первых, этот дрон способен проводить разведку на местности, сканирование, добычу материалов, во-вторых, он развлекает игрока и дает ему советы в различных ситуациях, ну и, в-третьих, *AI дрон можно использовать для соответствия идеи “толерантности и мультикультурности” - ему можно выбрать любой голос.*

Токенизированная экономика

Почти все “производственные” действия игроков приносят, помимо прямых результатов, “доход” в виде тех или иных токенов.

Примерный список токенов (позже расширим):

- UT-Shares - токены за перевозку грузов по сети SkyWay,
- ResearchShares - токены за проведение исследования, разведки,
- LaborShares - токены за разработку и перемещение ресурсов,
- SkillsShares - токены скиллов, которые можно потратить на развитие скиллов персонажа или на собственное токенизирование (клонирование) - создание “матрицы” персонажа, доступной всем игрокам, доступной к покупке, расшариванию или обмену.
- и пр.

Как же это использовать? Подумать - см. ниже одно предложение.

Клонирование персонажа токены

Начальные персонажи: белый, афро-американец, японец, латинос. При клонировании персонажа игроки могут потратить часть токенов для выбора любой расы и любого пола для своего персонажа.

Строительство

Почти все “сложные” сооружения и предметы в игре создают наноботы/или AI дроны. Для их работы необходимы UT-Shares. Т.е. для создания продвинутого объекта/предмета в игре необходимы: а) материалы (как в других виживалках), б) TimeShares. Само строительство/создание предметов происходит практически мгновенно.

Выживание и “жизнеобеспечение”

В том или ином виде в игре присутствуют основные потребности в еде, воде, защите от агрессивной среды, **кислород?** Персонаж может экипировать различные инструменты/оружие/одежду и носить в инвентаре разные вещи.

Кооперативный геймплей

Можно играть и в одиночку, но совместно с другими игроками гораздо проще, быстрее и веселее выживать, создавать процветающую базу и защищаться от агрессивной среды.

Чем эта игра замечательна?

- Replayability - наше все. Процедурная генерация миров с разными условиями
- Высокий retention - игроки развивают собственную базу и создают различные инструменты, вкладывая в это свое время (в “реальном” эквиваленте) и силы, что вызывает ощущение собственности.
- Токенизированная экономика дает возможность “заработать”.
- Чужие миры с уникальными условиями пробуждают дух исследования.
- Выживание дает необходимый челлендж.
- Игра с друзьями добавляет retention и интересность.

Дополнительные фишки:

- Изменение отображения, формы и свойств самих игроков.

*Примеры: **подыскать классные референсы***

- Метаигра. Все миры и все игроки соединены в единую матрицу миров.

3D -



Картинки для вдохновения



