

Regulamento do Torneio de League of Legends

Modalidade: 5 x 5

JABORANDI GEEK FEST/2024

1 – INTRODUÇÃO

O Torneio de League of Legends é uma competição em time que será realizado em duas partes. A primeira, será a qualificatória que ocorrerá online. A segunda, é a grande final que ocorrerá presencialmente no evento JABORANDI GEEK FEST, na data de 14 de julho de 2024 (14/07/2024) na cidade de Jaborandi/SP. Qualquer pessoa com mais de 12 anos está apta a se inscrever na competição. O Torneio é apoiado oficialmente pela Riot Games Brasil, que está fornecendo parte da premiação da competição.

2 – REGRAS GERAIS

- Todos os participantes do torneio se comprometem a respeitar todas as regras listadas nesse regulamento.
- No caso da quebra de qualquer regra, haverá a aplicação de punição ao jogador infrator.
- As regras apresentadas nesse regulamento estão sujeitas a alteração, sem aviso prévio, até a Grande Final.
- Caso haja qualquer alteração das regras deste torneio, ela será comunicada a todos os competidores via **WhatsApp por “Chelbe” (17 99274-8583) pelo número de contato constado no momento da inscrição** e também através das redes sociais **Instagram oficial do evento (@jaborandigeekfest)**.
- Não tomar conhecimento das regras apresentadas nesse regulamento não isenta os competidores das responsabilidades das mesmas.
- É estritamente proibida a participação de qualquer integrante da organização, staff ou desenvolvedores do evento no torneio a ser realizado.

3 – MEIOS DE COMUNICAÇÃO

Tratando-se de um Torneio com múltiplas etapas, é imprescindível que qualquer imprevisto seja informado ao responsável pela competição, portanto, quaisquer dúvidas referentes ao torneio deverão ser encaminhadas exclusivamente pelos meios de comunicação indicados:

- E – Mail: geekfest@jaborandi.sp.gov.br
- WhatsApp: (17) 99274-8583

As dúvidas serão respondidas prioritariamente pelos canais acima. Caso outro meio de comunicação seja utilizado, a organização não se compromete a elaborar uma resposta.

4 – INSCRIÇÕES

As inscrições abrem no dia 15 de janeiro de 2024 (15/01/2024) e seguem até 04 de abril de 2024 (04/04/2024) ou até atingir a capacidade máxima de times.

Serão disponibilizadas 08 (oito) vagas para o Torneio de League of Legends, porém tal quantidade poderá ser reajustada a qualquer momento, sem aviso prévio, a depender de possíveis inesperados. As inscrições serão realizadas exclusivamente da seguinte maneira:

- **Online:** Todas as inscrições deverão ser realizadas online através do formulário disponibilizado pela organização: Inscrições feitas por qualquer outro lugar que não o Forms, serão desconsideradas.
- https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdQ9heW2HpEd5aaUT5bHTOg3EylgfiZu_AgMm2gD_e-6wr4rg/ (LINK DE INSCRIÇÃO)
- Os times tem que conter obrigatoriamente:
 1. **5 jogadores**
- Os times podem conter opcionalmente:
 1. **1 jogador reserva**
 2. **1 técnico**
- No momento da inscrição, serão cobrados os seguintes dados:
 1. **Nome do time**
 2. **Nome completo dos jogadores (reserva incluso)**
 3. **Nick dos jogadores**
 4. **Nome completo do coach (o capitão deverá clicar no botão de “coach” na interface do site para indicar o treinador do time)**
 5. **Foto individual de cada integrante do time**
 6. **Lane que cada integrante do time joga**
- A inscrição de um time custará R\$50,00

Todos os dados são essenciais para que não haja nenhum tipo de trapaça na competição, então é de suma importância que os competidores preencham tudo corretamente

Todas as inscrições devem ser confirmadas pelo WhatsApp. **O capitão do time deverá entrar em contato** com o número de telefone deixado na tela de inscrições e **enviar o comprovante de Pix e identificação de seu time.**

O Torneio de League of Legends somente ocorrerá se até a data de 04 de abril de 2024 (04/04/2024) houverem pelo menos 04 equipes inscritas. No caso de 03 equipes ou menos, o torneio poderá ocorrer, porém cabe a equipe organizadora se adaptar como necessário em relação à formato, datas e premiações.

5 – PREMIAÇÕES

Todo o valor arrecadado com as inscrições será diretamente convertido em premiação para os participantes, sendo distribuída entre 1º, 2º e 3º colocados.

- **1º Lugar:** Será dado como premiação um troféu, medalhas para todos os membros do time, R\$175,00 em dinheiro para todos os membros do time e 4800 Riot Points + Ryze Triunfante para todos os membros do time fornecidos pelo apoio da Riot Games Brasil.
- **2º Lugar:** Será dado como premiação medalhas para todos os membros do time, R\$125,00 em dinheiro para todos os membros do time e 3200 Riot Points para todos os membros do time fornecidos pelo apoio da Riot Games Brasil.
- **3º Lugar:** Será dado como premiação medalhas para todos os membros do time, R\$70,00 em dinheiro para todos os membros do time

e 1800 Riot Points para todos os membros do time fornecidos pelo apoio da Riot Games Brasil.

- **4º Lugar:** Será dado como premiação 2000 Riot Points para todos os membros do time fornecidos pelo apoio da Riot Games Brasil.

A organização do Jaborandi Geek Fest reserva um prazo de até no máximo 45 dias para a entrega das premiações.

A respeito da premiação fornecida pela Riot Games Brasil: a premiação será inserida diretamente na conta de cada jogador em até 15 dias úteis após o reporte do resultado final do torneio.

As pessoas que estão esperando a premiação não podem modificar o RIOT#ID até o recebimento da mesma. Se houver troca, a pessoa automaticamente não estará mais elegível para receber o prêmio

6 – COMPETIDORES

Os participantes deverão utilizar suas próprias contas e seu próprio nome de invocador para participar do torneio. Nenhum participante poderá mudar para outra conta de jogador sob quaisquer que sejam as circunstâncias.

Caso o jogador realize “smurfing” (usar conta alternativa) ou múltiplas contas, o jogador e todas suas contas serão imediatamente desqualificados.

O nome de jogador de um participante deve ser único. A organização também prevê o direito de recusar qualquer nome de jogador que seja considerado vulgar, ofensivo, discriminatório ou que esteja infringindo as leis de direitos autorais.

7 – PERIFÉRICOS

No dia da Grande Final, será permitido que o participante traga os seguintes periféricos:

- Mouse
- Teclado
- Mousepad
- Mouse Bungee
- Headset ou fone intra auricular

Para todos os casos, a organização fornecerá todos os periféricos, mas o uso deles ou dos próprios trazidos pelo participante, fica a critério do mesmo.

8 – FORMATO DO TORNEIO

O torneio será realizado em duas etapas: qualificatória online e presencialmente, ambos no formato de cinco contra 5 (5x5), tendo início a primeira etapa em 06 de abril de 2024 (06/04/2024).

Haverá tolerância de atraso de no máximo 10 (dez) minutos durante a qualificatória online uma vez por equipe, passado esse tempo, a equipe ausente será desqualificada. No dia da Grande Final, não haverá tolerância de atraso.

Tanto a fase online, quanto a Grande final poderão contar com atraso para as partidas sem aviso prévio.

Fase Online

Com relação ao formato do qualificatório online:

Playoffs

- **Descrição:** As 8 (oito) equipes jogarão partidas MD3 (melhores de 3), em eliminação dupla em 5 Rounds.
- **Jogos *upper* 1 e 2 (Rounds 1 e 2)**
- **Round 3 (1º jogo da Lower) (Eliminado fica em 4º lugar)**
- **Final *upper* (4º Round)**
- **Final *lower* (5º Round) (Eliminado fica em 3º lugar)**

Com relação a comunicação:

- Todos os jogadores deverão jogar as partidas se comunicando pelo Discord do torneio, nenhum outro meio de comunicação será aceito.
- Todos os jogadores deverão ficar com a câmera ligada durante todas as partidas que forem participar
- Todos os jogadores deverão compartilhar a tela do jogo durante a partida.
- Todos os jogadores deverão ter microfone.
- No canal de cada equipe, haverá um administrador indicado pela organização com microfone mutado, porém assistindo a partida e ouvindo a comunicação da equipe.
- Todos os jogadores deverão manter a opção de ao falar no discord, a foto de perfil da pessoa ficar com o círculo verde padrão em volta, para fácil identificação de cada jogador.
- Os administradores estarão gravando a comunicação das partidas por completo, tanto para criação de conteúdo posterior, como para garantia de segurança contra infrações.

Com relação às configurações e andamento das partidas:

- Antes do jogo, os dois capitães dos times serão chamados em um canal do Discord da organização para que seja definido o lado em que cada time irá jogar (Azul ou Vermelho). A definição será feita por sorteador online com a tela transmitida para os competidores.
- Todas as partidas serão realizadas em Summoner's Rift.
- A sala deverá ser criada em modo torneio
- A sala será criada por um administrador indicado pela organização do evento, então os capitães dos times deverão adicionar esse administrador na lista de amigos para que o mesmo convide-os para a sala criada nas devidas configurações e então os capitães chamam para a sala o restante de seu time.

Caso acabe a energia elétrica de algum participante durante uma partida, poderá haver remake.

Os jogadores deverão se comunicar o mínimo possível com pessoas externas ao torneio durante os jogos, com a exceção do administrador quando necessário.

Os jogadores poderão solicitar pause técnico, basta pedir para o administrador presente no Discord e explicar a razão.

Fase Presencial

A fase presencial será composta pela Grande Final apenas, sendo realizada no dia do Jaborandi Geek Fest 2024, em 14 de julho no formato de MD3 (melhor de três).

Todos os membros dos dois times classificados para a Grande Final terão entradas gratuitas no evento (incluindo jogador reserva e treinador).

A respeito das configurações das partidas, todas as regras se mantêm as mesmas, com a mudança somente da primeira, onde ao invés dos capitães entrarem em um chat de Discord, eles irão até um administrador presencialmente e será definido o lado através de um giro de moeda.

Caso acabe a energia elétrica no evento ou qualquer casualidade semelhante, haverá remake.

Os jogadores não poderão se comunicar com pessoas externas ao torneio durante os jogos, com a exceção dos administradores quando necessário.

Os jogadores poderão solicitar pause técnico, basta pedir para o administrador que ficará presente atrás do time.

9 – MEDIA DAY - FINALISTAS

Os times classificados para a Grande Final, deverão comparecer na cidade de Jaborandi/SP para a realização do *Media Day* dos jogadores na data proposta pela organização ainda a ser definida e que será comunicada aos capitães dos times.

A organização fornecerá ajuda para o transporte das equipes e alimentação no *Media Day*.

Nesse dia, serão criados conteúdos que serão utilizados nas mídias do JABORANDI GEEK FEST. Fotos, vídeos, stories, clipes e afins poderão estar na listagem de obrigações do dia.

Todo o equipamento para realização do *Media Day* será fornecido pela organização do evento, então não será necessário que os competidores levem câmeras, material de estúdio ou qualquer item do tipo.

10 - CONDUTAS E PUNIÇÕES

Qualifica-se como conduta antidesportiva:

- Qualquer tipo de ofensa de qualquer natureza para com outro competidor, equipe ou empresa envolvida, por meio de chat ou qualquer outro meio relativo ao evento.
- Tentativa de burlar qualquer regra a fim de ganhar vantagem sobre outro competidor.
- Qualquer tipo de agressão física com os bens materiais fornecidos pela organização do evento.

No caso de uma atitude desportiva não ser flagrada por um membro da organização, é de responsabilidade dos demais competidores apresentar provas de tal.

A organização do evento pode decidir pela punição de qualquer tipo de conduta antidesportiva prevista nesse artigo, ou delineada posteriormente. As penalizações podem incluir:

- Advertência ao jogador
- Repetição do jogo
- Suspensão de um competidor
- Derrota declarada de jogo
- Desqualificação de jogo
- Desqualificação do competidor
- Banimento nos próximos eventos

11 – DISPOSIÇÕES GERAIS

Todos os participantes concordam em liberar o uso da sua imagem para fins de divulgação por tempo indeterminado sem absolutamente nenhum lucro sobre os direitos. Ao participar do Torneio, todos os participantes autorizam o envio de e-mails marketing com novidades sobre os eventos.

Os casos omissos no regulamento serão analisados pela equipe organizadora do JABORANDI GEEK FEST. A decisão será soberana e inquestionável. As regras podem sofrer alteração sem aviso prévio.

Atualizado em 16 de março de 2024.