



Equipe SSW



LigaSSW Brasil

2º Campeonato da Liga SSW BRASIL.

Apoio :



Regras x10 Conquest:

O não cumprimento dessas regras será aplicada punições. (Ex. Perda de Pontos):

REGRAS OFICIAIS.

1. DOS MEMBROS.

- Espírito desportivo: Todos os membros são obrigados a respeitar e observar um nível universal de esportividade. Qualquer ação anti desportiva, tais como: racismo, palavrões, atos rudes / vulgares, comentários abusivos e desrespeito de um jogador para com outro jogador, e ou funcionário do SSW não serão tolerados. Os usuários/ jogadores que se dedicam a conduta antidesportiva estão sujeito a suspensão, penalizações, ou qualquer outra punição que o SSW, em votação com a sua administração julgar necessária.
- 1.2. Qualquer acusação de conduta antidesportiva deverá ser apresentada na forma de uma disputa e será investigada pela equipe do SSW. As apresentações ou condenações das condutas antidesportivas, não resultará em mudança de dos RESULTADOS dos jogos, e sim, uma punição ao(s) jogador(s) envolvidos(s).
- 1.3. Dos nomes: Não serão aceitos membros, jogadores que os seus nomes, ou a tag contenham qualquer um dos seguintes termos: palavrões, racismo, sexíssimo, uso de drogas ou vulgaridade em geral. Jogadores encontrados com nomes ofensivos podem ser contatados por um funcionário do SSW e o mesmo pedirá para mudar seu nome ou a tag para algo mais apropriado.

2. NOMES DAS EQUIPES:

- Não serão toleradas equipes com nomes que contenham qualquer um dos seguintes: Não serão tolerados palavrões, racismo, sexismo, uso de drogas ou vulgaridade em geral. Equipes encontradas com nomes ofensivos podem ser contatadas por um funcionário e o mesmo pedirá para mudar o nome para algo mais apropriado. Caso não haja mudança a equipe será automaticamente desclassificada.

LISTAS DOS CONVOCADOS

- Os membros da equipes são estabelecidos durante o período de inscrição e antes do início de evento em data estipulada pela Equipe SSW, Alterações como inclusões, retiradas e trocas podem ser feitas a qualquer momento antes do fechamento da lista final dos membros para o evento.
- Inscrição de novos soldados será aberta a cada 2 rodadas, exemplo: acabou primeira e segunda rodada, a terceira será aberta para retirada e inclusão de novos membros na equipe. Sera feito atraves de email enviado para os ADM da equipe SSW no email ligasswbrasil@gmail.com , entre a segunda e quarta após o término da segunda rodada.

- Antes do fechamento da lista final do evento, os jogadores não serão elegíveis para jogar para as equipes que aderiram até uma hora antes e após qualquer hora de jogo confirmado. Além disso, os jogadores não serão autorizados a participar em dois jogos durante a mesma rodada, a menos que em um jogo um jogador tenha sido substituído.
- Os jogadores não são elegíveis para jogar em uma partida a menos que eles estejam na lista oficial de uma equipe. Todas as equipes são obrigadas a ter o número mínimo de jogadores necessários para jogar uma partida que será de 7. Se algumas das equipes estiver com 11 jogadores, e for comprovado pelo Juiz que nasceu todos, a equipe será punida com **75tickets**.
- Sorteio da fase de grupos será transmitido ao vivo pela equipe SSW no youtube, canal oficial SSW. Data do sorteio será comunicada no grupo do whatsapp do campeonato.
- As inscrições neste campeonato será aceito 20 jogadores da platoon, o mesmo deverá constar na platoon da equipe que vai defender.
- Não será aceito pela Administração do SSW, jogadores listados em duas equipes diferentes no mesmo campeonato.
- Não serão aceitos jogadores MERCENÁRIOS no qual são Soldados que são contratados para jogar sem estar na lista ou Platoon, Havendo a comprovação do uso o clã será Punido.

- Contas Novas com menos de 1 mês, level abaixo de 50 e na conta não houver conquista, sendo assim foi criada apenas para Jogar para cla sem ser sua conta Original será considerado MERCENÁRIOS e assim NÃO SERÃO ACEITAS.

- Após o horário do início as equipes terão 30 minutos para iniciar o jogo, levando claro em consideração o atual estado do bf4 no xbox 360, que está com problemas de carregar as estatísticas. A equipe SSW vai avaliar cada caso para ai sim poder decidir sobre eventuais W.O.

- Será terminantemente proibido dar respaw antes do horário combinado entre as equipes. Exemplo: Temos um determinado tempo para completar o jogo. As duas equipes terão que entrar no horário estipulado pelos ADM da Equipe SSW.

- Então antes disso será terminantemente proibido o respaw de ambas as equipes.

- Toda partida do campeonato os ADM da equipe SSW vão criar um grupo no whatsapp com os líderes e juízes de cada partida, devendo assim tudo que for relacionado ao

CF será postado nesse grupo, e não o principal do campeonato.

AGENDAMENTO DE JOGOS NO TÉRMINO.

- Os mapas de todo campeonato serão Sorteados, Os sorteios serão transmitido ao vivo pelo canal SSW ou gravado para Não houver qualquer dúvida.

Os Mapas São:

- Cerco a Xangai
 - Retiro em Hainan
 - Zavod 311
 - Tormenta em Paracel
 - Transmissão Pirata
 - Raiar Do Sol
 - Represa Lancang
 - Área Inundada
 - Ferrovia Golmud
 - Locker
 - Fronteira Caspiana
 - Metro
 - Operação Firestorm
 - Golfo de Omã
-
- Desempate será Sempre por contagem de tickets:
-
- As equipes estão autorizadas a agendar jogos em outros servidores sem ser da Equipe SSW. Porém terá que

relatar a Administração do campeonato o nome do servidor e senha para a entrada de dois juízes para acompanhar o jogo de ambas as equipes e se Possível colocar o (s) Juiz responsável pela partida como Administrador do servidor para que assim possa manejar os jogadores se necessários ou mapa da rodada.

- As escolhas do lado do mapa será feito na seguinte forma
EX: WASFxSFS na 1ª rodada e no sorteio caiu os Mapas HAINAN E ZAVOD 311, WASF pode escolher o lado inicial do mapa HAINAN e SFS pode escolher o lado Inicial do Mapa ZAVOD 311.
- Substituições são permitidas em qualquer momento durante o jogo. Embora, um jogador só é permitido entrar no jogo depois que o jogador a quem eles estão substituindo deixe o servidor.
- É de responsabilidade de cada equipe verificar se o plantel da equipa adversária e ID do jogo e do jogador estão corretas antes do início de qualquer jogo. Uma vez o jogo iniciado, não poderá ser parado após uma equipe ser vencedora.

DOS VENCEDORES E DESEMPATES.

- . Serão 2 rounds em cada mapa.
- Sendo assim por vitórias em cada round

- . Se houver empate de Vitórias 2 a 2 o desempate será por contagem de tickets dos rounds jogados.
- OS JOGOS PARA SER REMARCADOS DEVEM SER AVISADOS E ATÉ UM DIA ANTES, SE FOREM REMARCADOS EM CIMA DA HORA O CLÃ QUE FIZER ISSO IRÁ PERDER A RODADA POR W.O

DOS SERVIDORES

- Todos as partidas serão realizadas no servidor de um dos times adversários ou se nem um dos times tiver posse de servidor a administração do SSW vai disponibilizar um servidor.
- As configurações dos servidores vão ser estipuladas pelo SSW.

TIPO DE PREDEFINIÇÃO	PRIVADO
FOGO AMIGO	SIM
EXPULSAR JOGADORES INATIVOS	900
BALANCEAMENTO DE EQUIPES	NÃO
ELIMINAÇÃO ALIADO ANTES DA EXPULSÃO	10
BANIR JOGADOR APÓS EXPULSÃO	03
VEÍCULOS	SIM
SAÚDE REGENERATIVA	SIM
ENTRADA APENAS COM O LÍDER DO PELOTÃO	NÃO
EXIBIR MINIMAPA	SIM
EXIBIR HUD	SIM
USAR AVISTAMENTO DO MINIMAPA	SIM
USAR AVISTAMENTO 3D	SIM
CÂMERA DE ELIMINAÇÃO	NÃO
CÂMERA DE VEÍCULO EM 3D	SIM
EXIBIR NOME DO INIMIGO	SIM

INDICADOR DE ACERTO	SIM
TEMPO P JOGADOR REENTRAR EM %	100
SAÚDE DO JOGAR EM %	100
MODIFICADOR DE DANO DE PROJÉTIL EM %	100
RECARREGAR CARTUCHOS CHEIOS	NÃO
Nº DE JOGADORES PARA REINICIAR A RODADA	14
MÁXIMO DE JOGADORES	22
PERMITIR COMANDANTES	SIM
TICKETS EM %	100
ATRASSO NO APARECIMENTO DO VEICULO	100
PERDA DE TICKETS	100
LIMITE DE TEMPO	100
OBLITERAÇÃO COMPETITIVO	NÃO
Nº DE JOGADORES PRONTOS NECESSÁRIO	07
% DE JOGADORES PRONTOS NECESSÁRIO	50
LIMITE DE PREPARAÇÃO	90
SERVIDOR DOS NOOBS	
ASSISTÊNCIA DE MIRA SUAVIZADA	SIM
ASSISTÊNCIA DE MIRA COM ROTAÇÃO AUTOMÁTICA	SIM
PORCENTAGEM PARA EXPULSÃO DE OCIOSO	0

- Comandante será o juiz da partida não será membros dos clãs que estará jogando, Será um adm do SSW.
- Uma vez que o jogo começar, só será parado no caso de desistência dos times. a partida será reiniciada apenas em caso de queda do servidor ou qualquer outro tipo de problema.
- A Equipe SSW não é responsável pelos jogadores que têm problemas de conectividade. As equipes devem ter jogadores substitutos disponíveis para se juntar a partida, se um jogador é desconectado do servidor do jogo. Se um jogador se desconecta por algum motivo, outro jogador disponível poderá entrar na partida a qualquer momento.

- Todos os jogadores devem permanecer no servidor até a conclusão do jogo. Deixando um jogo precocemente é considerado uma conduta antidesportiva, e, as punições ficam a critério da Equipe SSW após análise.
- Se uma equipe inteira sair do servidor antes da conclusão do jogo, todas as pontuações restantes disponíveis serão revertidas para a equipe adversária. Será aplicado W.O a favor da equipe que permaneceu no jogo.

ARMAS E ACESSÓRIOS PROIBIDOS:

1. Armas Primárias:

- Todas as Armas de DLC
- Todas as Shotguns
- Todas as DMR
- Power guns(Armas do Cenário)
- Supressor

2. Granadas:

- impacto, luz, incendiária, sinalizador

3. Armas Secundárias:

- Shotgun de cano curto
- Mare legs
- G18
- Deagle
- Unica 9
- Sw 40
- Supressor

4. Acessórios Soldados:

- Acessórios Assalto: Todas as M320, Todas M26 e Isca Ds-3.
- Acessórios Engenheiro: Mbt Law, Javelin, Sraw, Stinger, Igla, Mina AA, Robô R.D.E e Isca Ds-3.
- Acessórios Suporte: Todos os XM26, Claymore, Morteiro, Mp Ap(SUAV), Escudo Balístico, V.A.N.T.C e Isca Ds-3.

- Acessórios Batedor(Sniper): PLD, Sensor de Movimento(Pokebola), Sinalizador de Rádio(Bico), STTNT(Sensor de movimento), Soflam, V.A.M, Claymore, SUAV e Isca Ds-3.

5. Acessórios Veículos:

- Acessório Soflam usado no LAV e Tank.

1. DAS PENALIDADES e W.O:

- W.O (SEM PENALIDADE):
Será aplicado W.O o clã que não estiver com sua Line pronta até o prazo estipulado para o início dos jogos (12.6).
- Armas Proibidas (**penalidade 50 tks p/ armas imediato**):
O jogador/Clã que utilizar umas das armas proibidas será penalizado com a perda de 50 tickets por arma registrado (vídeo ou foto) no fim da rodada.
- Acessórios Proibidos (**penalidade 75 tks Imediato**):
- USO DE MERCENÁRIOS: MEMBROS QUE NÃO ESTIVEREM NA PLATOON DO CLÃ NO BATTLELOG SERÁ CONSIDERADO MERCENÁRIO E ASSIM A **PUNIÇÃO SERÁ PERDA DO ROUND QUE O MESMO ESTIVER .**

SE HOUVER MAIS DE UM MERCENÁRIO NA MESMA PARTIDA SERÁ PERDIDO MAIS ROUND.

EX: 3 MERCENÁRIOS NA MESMA PARTIDA O CLÃ RIVAL IRÁ GANHAR POR 3 ROUNDS POR CONTA DOS MERCENÁRIOS.

****TODOS OS MERCENARIOS ENCONTRADOS NO CAMP ESTARÃO EM UMA LISTA E ASSIM NÃO PODERÃO JOGAR MESMO ENTRANDO NA PLATOON DO CLA.****

OBS : toda e qualquer reclamação por uso de arma ou acessório proibido por parte dos clã, só vai ser válida com registro por foto enviada ao término de cada round, no respectivo grupo criado pro CF, exemplo : o clã tira uma foto de g18 no round 1, ai termina o CF e mostra aos ADM do SSW falando que foi em todos rounds, isso não será tolerado, foto tem que ser questionada ao término do round que a mesma foi usada.

1. Prêmios.

8.1 os prêmios serão estipulados pela Equipe SSW
E será para as 3 equipes vencedoras .

8.2 Os prêmios serão entregues via correios no prazo de 15 ou 30 dias úteis.

8.3 É obrigatório o líder de cada equipe vencedora repassar o endereço para envio de prêmios e passar para os Adm da Equipe SSW.

Exemplo. Nome completo. Estado,cidade,bairro,CEP e número da casa se for apartamento número do bloco e o número do apartamento.



Equipe SSW

ligaSSWBrasil@gmail.com