

Gingerbread Cup

IV.

Organized by:



Gingerbread Cup

Obecná pravidla a informace:

Gingerbread Cup je resurrection turnaj (turnaj se „vzkříšením“), takže se nezískávají žádné SPP a zranění, vyřazení nebo úmrtí se nepřenáší z jednoho zápasu do druhého.

Každý tým má k dispozici určitou částku zlata (na základě tieru), kterou může utratit při tvorbě soupisky, a musí najmout minimálně 11 hráčů. Veškeré neutracené peníze při tvorbě soupisky propadají a všechny týmy budou mít pro účely inducements stejnou aktuální hodnotu týmu (CTV).

Přidělené peníze slouží také k nákupu přehozů (rerolls), asistentů trenéra, roztleskávaček, lékárníka (apothecary) a dalších povolených inducements.

Týmy Undead, Necromantic a Nurgle mají povoleno uplatňovat speciální pravidla Masters of Undeath a Plague Ridden. Hráči přidání na soupisku týmu během zápasu v důsledku těchto speciálních pravidel jsou na konci daného zápasu ze soupisky odebráni.

Týmy se skládají z minimálně 11 a maximálně 16 hráčů, včetně hvězdných hráčů (star players).

Hvězdným hráčům nelze udělovat dodatečné dovednosti z rozpočtu dovedností týmu. Pokud oba soupeřící týmy nasadí do zápasu stejného hvězdného hráče, mohou hrát oba tito star playeri.

Věnujte prosím zvýšenou pozornost harmonogramu turnaje, protože každé kolo musí být ukončeno včas. V opačném případě může být nutné zápasy předčasně ukončit.

Sledovat zbývající čas vám pomůžeme tím, že vás budeme v průběhu kola informovat. Šachové hodiny musí být použity, pokud si to přeje kterýkoli z trenérů. Použití šachových hodin mohou rozhodčí nařídit, pokud je zřejmé, že zápas nebude dosavadním tempem dokončen včas – např. pokud do konce zbývá jedna hodina a zápas ještě nedospěl do druhé půle. Sledujte prosím čas a pozorně poslouchajte hlášení organizátorů.

 Rozhodčí má vždy poslední slovo. Pokud si nejste jisti jakýmikoli pravidly nebo potřebujete něco vyjasnit, neváhejte se zeptat rozhodčího.

Hra používá nejnovější oficiální FAQ a řídí se pravidly Blood Bowlu schválenými organizací NAF.

Gingerbread Cup

SPECIÁLNÍ pravidla a informace:

Každý tým musí najmout žoldnéře – Perníčka (Gingerbread). Tento žoldněř má následující statistiky a schopnosti:

Statistiky: Pohyb (MA) 5, Síla (ST) 3, Hbitost (AG) 3+, Házení (PA) -, Zbroj (AV) 7+

Dovednosti: Loner (3+), Drunkard, Stunty, No Ball

Speciální pravidlo: Perníčkové zdobení (Sprinkle Party); Sněz mě (Eat-Me)

Každé kolo si můžete vybrat jednu z následujících Speciálních schopností:

Perníčkové zdobení (Sprinkle Party)

Jednou za tah vašeho týmu, když je aktivován spoluhráč Perníčka nacházející se na sousedním poli, získá tento hráč až do začátku svého příštího tahu jednu z dovedností: Dauntless, Pro, Sure Feet, Prehensive Tail nebo Tentacles.

NEBO

Sněz mě (Eat-Me)

Jednou za tah týmu, když je aktivován spoluhráč Perníčka nacházející se na sousedním poli, může onen spoluhráč uždíbnout / kousnout svého spřízněného Perníčka (Eat-Me), aby do začátku svého příštího tahu získal buď: Block, Claw+Mighty Blow, Strip Ball, Frenzy, Break Tackle nebo Dodge – použití této schopnosti však způsobí, že si Perníček trvale sníží statistiku Síly o jedna, takže ji lze použít pouze třikrát (po posledním kousnutí je Perníček odstraněn ze hřiště).

Upozorňujeme, že Hvězdný hráč (Star Player) nemůže použít žádnou ze Speciálních schopností Perníčka.

Mějte také na paměti, že obě Speciální schopnosti lze použít, i když je Perníček na zemi nebo omráčený či Distracted.

Gingerbread Cup

STAVBA TEAMU

Všechny týmy obdrží rozpočet ve Zlaťácích (GP) k utracení za nákup hráčů, střídačky a inducements a následně balíček dovedností (skills), které mohou rozdělit svým hráčům. Upozorňujeme, že žádný hráč nesmí mít více než jednu dodatečnou dovednost (skill), pokud není níže uvedeno jinak, **a ne více než X (určitý počet) dodatečných Elitních dovedností (v závislosti na tieru).**

Tier 1 <u>1,110,000 GP</u> 6 Primary Skills (Elite Cap 4)	Amazons, Old World Alliance, High Elves, Dark Elves, Wood Elves, Orcs, Shambling Undead
Tier 2 <u>1,130,000 GP</u> 7 Primary Skills (Elite Cap 5)	Nurgle, Skaven, Underworld Denizens, Necromantic Horror, Lizardmen, Humans
Tier 3 <u>1,150,000 GP</u> 7 Primary Skills + 1 Secondary Skill (Elite Cap 5) (Teams in this tier may “stack” up to 2 additional skills on one player.)	Tomb Kings, Dwarf, Norse, Vampires, Imperial Nobility, Elf Union, Slann
Tier 4* <u>1,170,000 GP</u> 7 Primary Skills + 1 Secondary Skill (Elite Cap 6) (Teams in this tier may “stack” up to 2 additional skills on two players.)	Snotlings, Gnomes, Black Orcs, Chaos Chosen, Bretonnians, Chaos Renegade, Chaos Dwarf, Khorne
Tier 5* <u>1,190,000 GP</u> 7 Primary Skills + 3 Secondary Skill (Elite Cap 6) (Teams in this tier may “stack” up to 2 additional skills on two players.)	Ogre, Goblin, Halfling

Gingerbread Cup

***STAR PLAYERS** jsou povoleni pouze pro Tier 4 a 5 teamy s podmínkami:

Star Players stojí zlato a dovednosti (skills) dle následující tabulky:

10,000 GP - 100,000 GP: 1 Primary Skill
105,000 GP - 200,000 GP: 2 Primary Skills
205,000 GP - 400,000 GP: 3 Primary Skills

Tier 4 teamy mohou vzít **jednoho** Star Playera; **Tier 5** teamy mohou vzít až **dva** Star Playery.

Následující Star Players jsou **ZAKÁZÁNI**:

Griff Oberwald, Bomber Dribblesnot, Cindy Pie whistle, H'thark The Unstoppable, Skrogr Snowpelt, Lord Borak The Despoiler, Jordell Freshbreeze, Morg 'n' Thorg, Hakflem Skuttlespike

Povolené INDUCEMENTS

Blitzer's Best Keg, Bribe, Halfling Master Chef, Plague Doctor, Riotous Rookies, Team Mascot, Wandering Apothecaries, Weather Mage, Biassed Referee, Josef Bungman, Bretonnian Pastries

Pravidla bodování:

Vítězství – 50 bodů

Remíza – 25 bodů

Prohra – 0 bodů

Čistý štít = obdrž 0 gólů (TD) => plus 2 body

Každý gól (TD) => plus 1 bod (3 max)

Každé způsobené zranění (CAS) => plus 1 bod (3 max)

Kritéria při rovnosti bodů (Tie-breakers):

1. Buchholz
2. Touchdown Difference
3. Casualty Difference

Gingerbread Cup

Kodex chování (Code of Conduct):

Základní pravidla:

- Bud'te vždy zdvořilí
- Respektujte svého soupeře
- Nikdy nepodvádějte

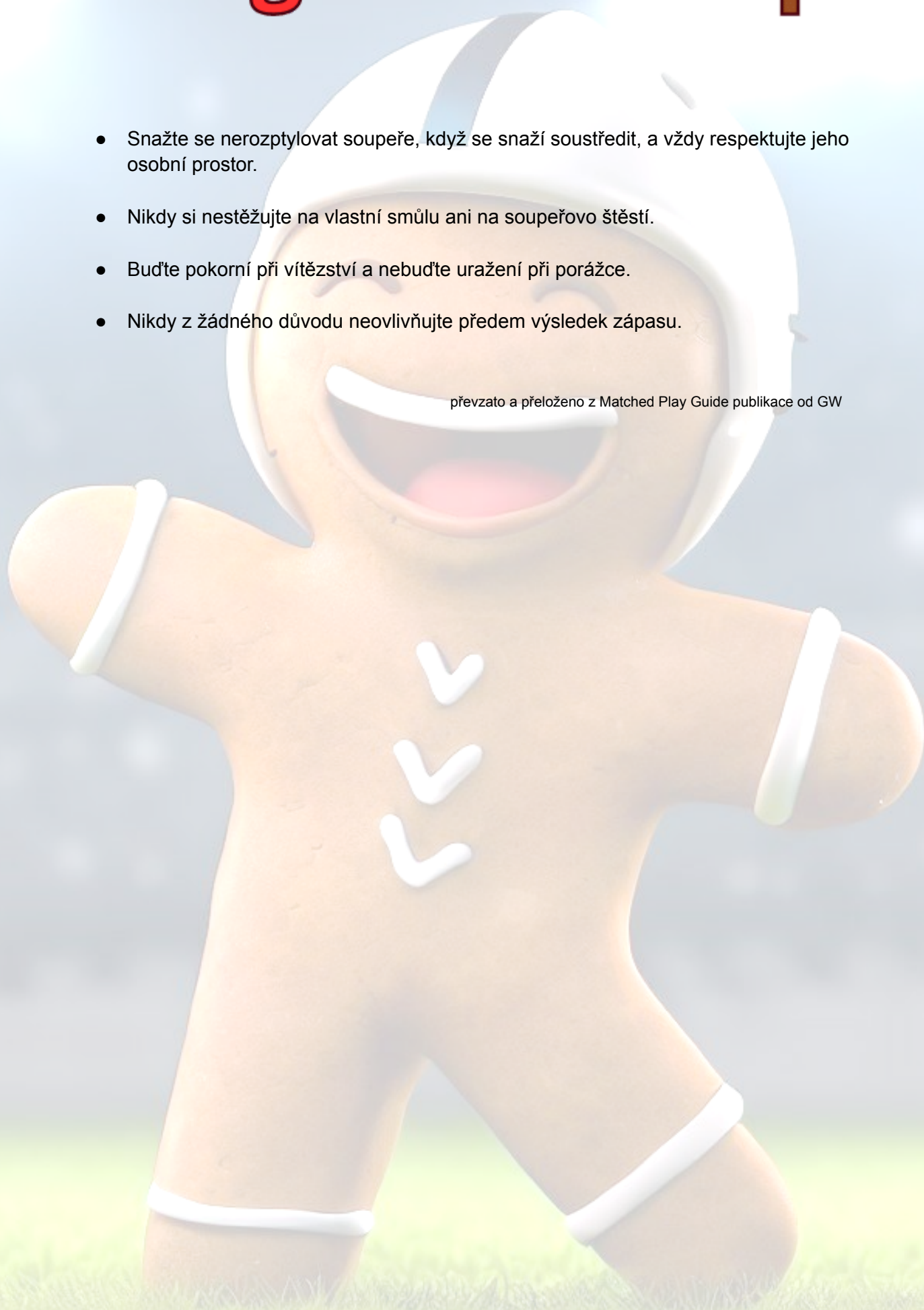
Důležité zásady:

- Před začátkem zápasu udělejte vůči soupeři zdvořilé gesto, jako je přání hodně štěstí, podání ruky apod.
- Vyvarujte se používání jazyka, který by mohl být pro vašeho soupeře nebo okolí urážlivý.
- Doražte na zápas včas a se vším vybavením, které ke hře potřebujete.
- Před začátkem zápasu nabídněte soupeři možnost prohlédnout si vaši soupisku.
- Pokud má soupeř jakékoli dotazy nebo nejasnosti ohledně vaší soupisky, odpovězte na ně pravdivě a ujistěte se, že soupeř odpovědi rozumí.
- Ujistěte se, že je soupeř srozuměn se všemi Inducements nebo jinými speciálními pravidly vašeho týmu a že ví, co dělají.
- Při odpočítávání počtu polí, o která se hráč pohybuje, postupujte pečlivě a přesně.
- Měli byste také dát soupeři možnost zkontrolovat jakýkoli pohyb ještě předtím, než pohnete figurkami, pokud si to přeje.
- Při házení kostkami se ujistěte, že jsou jasné viditelné pro všechny hráče, a nechte soupeře hody zkontrolovat, než kostky seberete.
- Před dotykem soupeřových figurek si vždy vyžádejte jeho souhlas.
- Připomeňte soupeři všechna pravidla, na která mohl zapomenout nebo která použil nesprávně, zejména pokud je to v jeho prospěch, nikoli ve váš prospěch.
- Nikdy úmyslně nemanipulujte s délkou trvání hry za účelem získání výhody, ať už příliš rychlou hrou, nebo zdržováním.

Gingerbread Cup

- Snažte se nerozptylovat soupeře, když se snaží soustředit, a vždy respektujte jeho osobní prostor.
- Nikdy si nestěžujte na vlastní smůlu ani na soupeřovo štěstí.
- Budte pokorní při vítězství a nebudte uražení při porážce.
- Nikdy z žádného důvodu neovlivňujte předem výsledek zápasu.

převzato a přeloženo z Matched Play Guide publikace od GW



Gingerbread Cup

IV.

Organized by:



Gingerbread Cup

General rules and information:

The Gingerbread Cup is a resurrection tournament, so no SPP are gained, and injuries, casualties or deaths do not carry on from one game to another.

Each team has a certain amount of GP (based on tiers) to spend on roster creation and must hire a minimum of 11 players. Any unspent cash at roster creation will be lost and all teams will be considered having the same Current Team Value (CTV) for the purpose of inducements and prayers to Nuffle.

Cash given is also used to buy rerolls, assistant coaches, cheerleaders, apothecary and other allowed inducements.

Undead, Necromantic and Nurgle teams are allowed to apply the Masters of Undeath and Plague Ridden special rules. Players added to a team roster through a game as a result of those special rules are removed from the roster at the end of that game.

Teams will consist of a minimum of 11 players and a maximum of 16 players, including star players.

Star players can't be given extra skills from the team's skill budget.

If both opposing teams are fielding the same star player in a game, both star players are allowed to play.

Please take careful note of the tournament schedule as each round must be concluded in time. Games may otherwise need to be stopped prematurely. We will help by making you aware of the time remaining as the round progresses.

Chess clocks must be used if either of the coaches wishes to do so.

Chess clocks are likely to be implemented by the referees if it is evident that the match will not be concluded in time at the current rate e.g. if with one hour remaining the match has not yet reached the second half. Please keep an eye on the time and listen carefully to the organizers' announcements.

 The referee will always have a final word.

If you are not sure about any rules or need to clarify something, feel free to ask the referee.

The game uses the latest official FAQ and follows NAF approved Blood Bowl rules.

Gingerbread Cup

SPECIAL rules and information:

Each team **must** hire a mercenary - **Gingerbread**. This mercenary has the following stats and abilities:

Stats: MA 5, ST 3, AG 3+, PA -, AV 7+

Skills: Loner (3+), Drunkard, Stunty, No Ball

Special Rule: Sprinkle Party; Eat-Me

Each Turn you can choose one of the following Special Abilities:

Sprinkle Party

Once per team turn, when one of Gingerbread's team-mates that is in an adjacent square is activated, that player gains either the Dauntless, Pro, Sure Feet, Prehensive Tail, Tentacles, skill until the start of their next turn.

OR

Eat-Me

Once per team turn, when one of Gingerbread's team-mates that is in an adjacent square is activated, that player can bite their allied Gingerbread (Eat-Me) in order to gain either Block, Claw+Mighty Blow, Strip Ball, Frenzy, Break Tackle or Dodge until the start of their next turn - using this ability however causes Gingerbread to permanently decrease his Strength statistic by one so it can only be used three times (after the last bite Gingerbread is removed from the field).

Note that Star Player cannot use any of the Gingerbread's Special Abilities.

Also note that both Special Abilities can be used even if the Gingerbread is prone, stunned or Distracted.

Gingerbread Cup

TEAM BUILDING

All teams receive an allowance of Gold Pieces to spend on player recruitment, sideline staff and inducements, and then a skill package of additional skills to place on their players. Note, that no player may have more than one additional skill except as specified below, and **no more than X (certain number) of additional Elite skills** (depending on the tier).

Tier 1 <u>1,110,000 GP</u> 6 Primary Skills (Elite Cap 4)	Amazons, Old World Alliance, High Elves, Dark Elves, Wood Elves, Orcs, Shambling Undead
Tier 2 <u>1,130,000 GP</u> 7 Primary Skills (Elite Cap 5)	Nurgle, Skaven, Underworld Denizens, Necromantic Horror, Lizardmen, Humans
Tier 3 <u>1,150,000 GP</u> 7 Primary Skills + 1 Secondary Skill (Elite Cap 5) (Teams in this tier may “stack” up to 2 additional skills on one player.)	Tomb Kings, Dwarf, Norse, Vampires, Imperial Nobility, Elf Union, Slann
Tier 4* <u>1,170,000 GP</u> 7 Primary Skills + 1 Secondary Skill (Elite Cap 6) (Teams in this tier may “stack” up to 2 additional skills on two players.)	Snotlings, Gnomes, Black Orcs, Chaos Chosen, Bretonnians, Chaos Renegade, Chaos Dwarf, Khorne
Tier 5* <u>1,190,000 GP</u> 7 Primary Skills + 3 Secondary Skill (Elite Cap 6) (Teams in this tier may “stack” up to 2 additional skills on two players.)	Ogre, Goblin, Halfling

Gingerbread Cup

***STAR PLAYERS** are allowed only for Tier 4 & 5 teams with certain restrictions:

Star Players cost gold as well as certain amount of Primary Skills:

10,000 GP - 100,000 GP: 1 Primary Skill
105,000 GP - 200,000 GP: 2 Primary Skills
205,000 GP - 400,000 GP: 3 Primary Skills

Tier 4 Teams may take **one** Star Player; **Tier 5** Teams may take **two** Star Players.

The following Star Players are **BANNED**:

Griff Oberwald, Bomber Dribblesnot, Cindy Piewhistle, H'thark The Unstoppable, Skrorg Snowpelt, Lord Borak The Despoiler, Jordell Freshbreeze, Morg 'n' Thorg, Hakflem Skuttlespike

Allowed INDUCEMENTS

Blitzer's Best Keg, Bribe, Halfling Master Chef, Plague Doctor, Riotous Rookies, Team Mascot, Wandering Apothecaries, Weather Mage, Biassed Referee, Josef Bungman, Bretonnian Pastries

Scoring rules:

- Win – 50 points
- Draw – 25 points
- Loss – 0 points
- Concede 0 TDs - plus 2 points
- Every TD scored - plus 1 point (3 max)
- Every CAS scored - plus 1 point (3 max)

Tie-breakers:

1. Buchholz
2. Touchdown Difference

Gingerbread Cup

3. Casualty Difference

Code of Conduct:

Cardinal Rules:

- Always be polite
- Respect your opponent
- Never cheat

Important Principles:

- Make a respectful gesture to your opponent before the game begins, such as wishing them good luck, offering a handshake, etc.
- Avoid using language that your opponent or those around you may find offensive.
- Arrive on time for your game with all of the things you need to play.
- Offer your opponent the chance to examine your team roster before the game begins.
- If your opponent has any questions or queries about your roster, you should answer them truthfully and ensure your opponent understands the answer.
- Ensure that your opponent is aware of any Inducements, or other special rules your team has, and that they know what they do.
- When counting out the number of squares a player is moving, do so carefully and accurately. You should also allow your opponent the opportunity to check any moves before you move any models if they wish.
- When rolling dice, make sure they are clearly visible to all players and allow your opponent to examine the rolls before picking up the dice.
- Always ask your opponent's permission before touching their models.
- Remind your opponent about any rules they may have forgotten to use, or they have used incorrectly, especially when doing so is to your opponent's benefit rather than your own.
- Never deliberately manipulate the amount of time a game takes in order to gain an advantage, either by playing overly quickly or by wasting time.

Gingerbread Cup

- Try not to distract an opponent when they are trying to concentrate and always ensure you respect their personal space.
- Never complain about your own bad luck or your opponent's good luck.
- Always be humble in victory and graceful in defeat.
- Never fix the outcome of a game for any reason.

taken from Matched Play Guide book by GW

