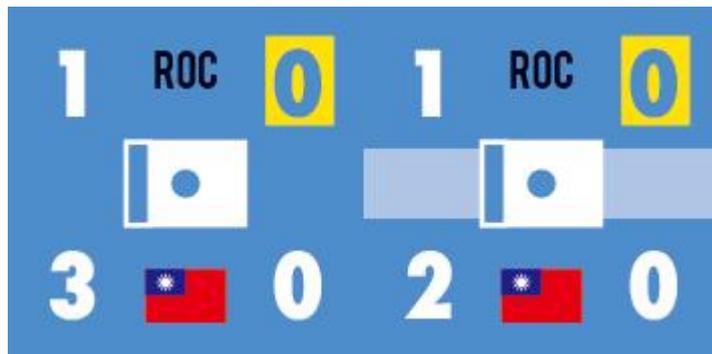


ルールの訂正・Q&A

2020年5月28日付

【訂正】

重砲は国軍であるべきところが米軍になっていました。オリジナル版の初期は米軍だったものが、最終版で国軍に変更されたとのことです(米軍に重砲は存在しません)。この変更に伴って対空戦闘力も2から1に変更されています。以下が正しいカウンターになります。



2020年4月29日付

【訂正】

F100ユニットの対空力は4と3が混在していますが、全て4とします。

2020年4月26日付

Q. イベントカード#16に「任意の防御マーカー1個を除去」とある。防御マーカーは1個しか置けないので、「任意の」は不要ではないか？

A. 金門か馬祖、どちらか任意の島にある防御マーカーを除去するということです。レベルに関係なく防御マーカーを取り除きます。

Q. 防御マーカーのために射撃できなかったユニットに損害を割り当てることは可能か？

A. はい、可能です。射撃できないだけで戦闘そのものには参加しているものと考えます。

Q. イベント#2や#3が出ないと、国軍は南日や東山に上陸できないのか？

A. はい、そのとおりです。イベント前にそれらの島々に上陸することはできません。

Q. あるいは上陸自体可能でも、イベント発生前では占領条件を満たしていても占領できないだけか？

A. いいえ、そのようなことはありません。

Q. また、これらのイベント発生前に南日や東山に艦砲射撃や空爆を行えるか？

A. いいえ、行えません。