

I Campi Flegrei

di Annalisa Boniello

School of Science and Technology - Dipartimento di Geologia

Università di Camerino

annalisa.boniello@unicam.it



L'unità di apprendimento è rivolta a studenti del biennio delle scuole del II ciclo, è organizzata come un *serious game* o gioco di ruolo in cui gli studenti a gruppi o individualmente, impersonano un geologo durante il suo percorso in un ambiente 3D dei Campi Flegrei.

Il percorso si snoda attraverso tappe localizzate nella Solfatara di Pozzuoli, nel Tempio di Serapide, sui fondi di Baia e a Monte Nuovo.

Le tappe scelte illustrano :

- le emissioni della solfatara
- il fenomeno del Bradisismo
- le eruzioni vulcaniche passate e recenti

L'unità di apprendimento è composta da: un questionario da riempire durante il percorso e un video che illustra le tre tappe con le informazioni da leggere e utilizzare per il gioco di ruolo.

Gli studenti possono rivedere più volte l'area fermandosi nei passaggi più importanti, poi rispondono alle domande del questionario. Al termine dell'attività può essere chiesto loro di riconoscere rocce dell'area flegrea come il tufo giallo napoletano e l'ignimbrite campana motivando la loro scelta.