

Hogyan futtassam a PsychoPy-ban írt kísérletet?

[PsychoPy telepítése](#)

[Probléma újratelepítéskor Windowson](#)

[PsychoPy indítása](#)

[Program frissítése](#)

[Ha a program nem indul](#)

[A PsychoPy két ablaka](#)

[Ablak kiválasztása](#)

[Kísérlet elhelyezése a számítógépen](#)

[Probléma a kitömörítéssel](#)

[Probléma a mappák neveivel](#)

[Kísérlet megnyitása és futtatása](#)

[Kísérlet megnyitása](#)

[Kilépés más programokból](#)

[Monitor tulajdonságainak beállítása](#)

[Kísérlet indítása](#)

[Esetlegesen további adatok megadása](#)

[Kísérleti eredmények elküldése](#)

[Hibaelhárítás](#)

[Hiba a kísérlet futtatásakor](#)

[Néhány gyakori hiba](#)

[Hiba jelentése](#)

A kísérlet futtatásához először telepítened kell a számítógépedre a PsychoPy-t, majd fel kell raknod a kísérlet fájljait, végül lefuttathatod magát a kísérletet. Lássuk a részleteket.

PsychoPy telepítése

A PsychoPy-t erről a weboldaltól tudod telepíteni:

<https://github.com/psychopy/psychopy/releases>. Válaszd ki az operációs rendszerednek megfelelő változatot, ami valószínűleg Windows lesz (win32.exe végződésű fájl). (További

változatok telepítéséhez az útmutatót lásd a PsychoPy honlapján:
<http://www.psychopy.org/installation.html>)

Ezek után telepítsd a programot, ahogyan más programokat is telepíteni szoktál.

Probléma újratelepítéskor Windowson

Ha a gépen már volt telepítve PsychoPy (például azért, mert a PsychoPy újabb verzióját szeretnéd feltenni), akkor előfordulhat, hogy a telepítő fájl nem fut le. Ilyenkor ellenőrizd, hogy a Documents and Settings\User(a felhasználó neve)\Application Data mappában van-e Psychopy mappa. Amennyiben van, töröld, vagy nevezd át (pl. psychopy_old névre), és próbáld meg újra futtatni a telepítő file-t.

Ha bármi további kérdésed van a telepítésről, akkor írd a kísérlet vezetőjének, akitől a kísérlet fájljait is kapod, vagy további információt találhatsz a <http://www.psychopy.org/installation.html> oldalon.

PsychoPy indítása

A Start menüben most már megtalálod a PsychoPy indító ikonját.

Program frissítése

Indulás után lehet, hogy figyelmeztet, hogy a PsychoPy egy új változata érhető el. Telepítheted az új változatot, de ki is hagyhatod azt. Ha most kihagyod, később a Tools menü PsychoPy updates parancsával tudod mégis frissíteni.

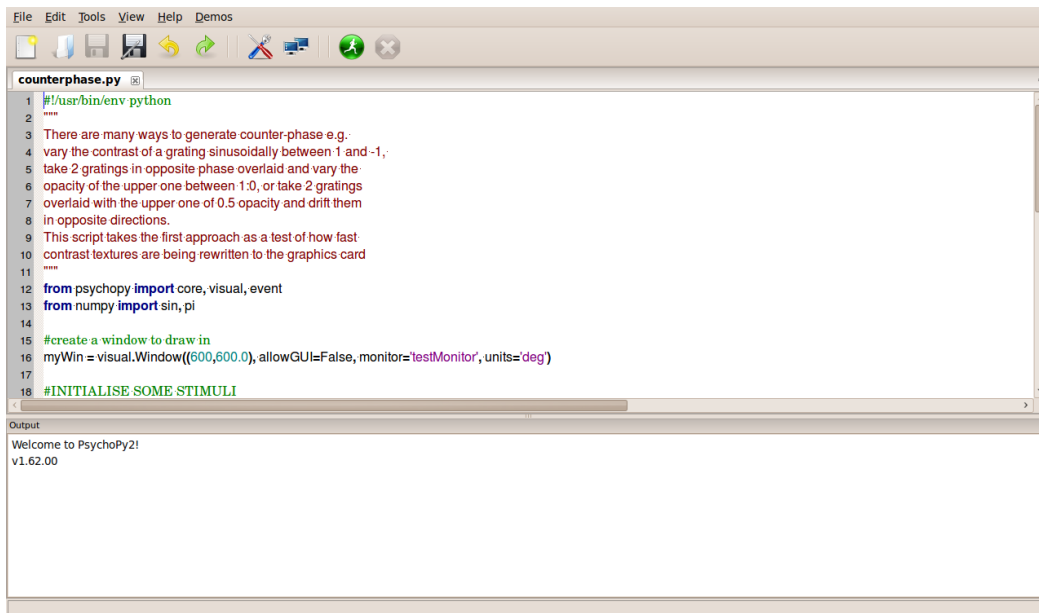
Fontos, hogy Windows Vista és Windows 7 esetében a frissítést csak akkor tudod telepíteni, ha a programot rendszergazdai jogosultsággal indítottad el (Start menüben a PsychoPy ikonra jobb gombbal kell kattintani, és a Futtatás Rendszergazdaként paranccsal kell elindítani). Ha nem rendszergazdaként indítjuk a programot, akkor a frissítés végén egy kissé nehezen felfedezhető hibaüzenetet ír ki a frissítés ablakának felső részére, hogy a frissítés nem sikerült.

Ha a program nem indul

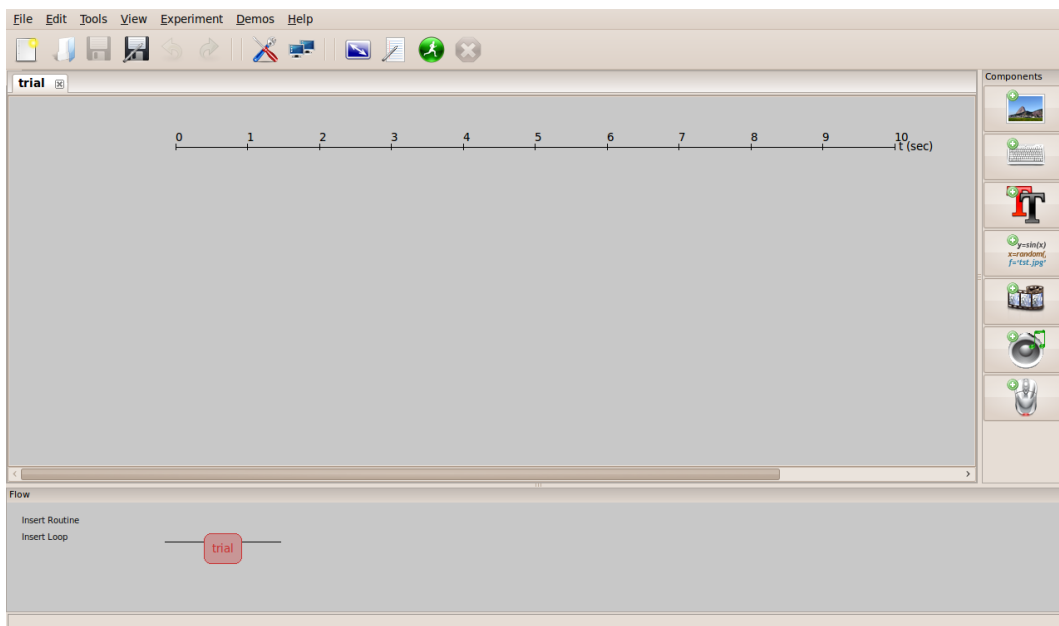
Előfordulhat, hogy a PsychoPy indulásakor az indulóképernyő még megjelenik, de utána nem megy tovább, az indulóképernyő eltűnése után nem történik semmi. Ilyenkor próbáljuk a programot újratelepíteni a profil könyvtár törlésével, ahogyan az olvasható az előző *PsychoPy telepítése* részben.

A PsychoPy két ablaka

Indítás után kétféle ablakot is láthatsz. Az egyikben a kísérletek szöveges kódját láthatod, és az ablak neve *PsychoPy Coder*.



A másik ablakban kísérletek menetének grafikus ábrázolása látható, és az ablak neve *PsychoPy Experiment Builder*:



Ablak kiválasztása

A továbbiakban nekünk a PsychoPy Coder, vagyis az első ablak kell. Ha a Coder ablakot nem látnád, akkor a *View* menü, *Open Coder view* parancsával tudod az Experiment Builder ablakból megnyitni.

Kísérlet elhelyezése a számítógépen

A kísérlet fájljait valószínűleg egy tömörített fájlban vagy egy mappában kaptad meg. Ezeket helyezd el a számítógéped egy mappájában.

Probléma a kitömörítéssel

Ha tömörített mappában kaptad meg a kísérlet fájljait, akkor fontos, hogy a fájlok mindegyikét kicsomagold. A legtöbb rendszerben ha duplán kattintasz egy tömörített fájlra, akkor alapbeállítás esetén láthatod a tömörített mappa tartalmát, ami viszont még nincs kicsomagolva! Kicsomagoláshoz a fájlokat húzd át egy másik mappába, a rendszer így automatikusan kitömöríti azokat.

Probléma a mappák neveivel

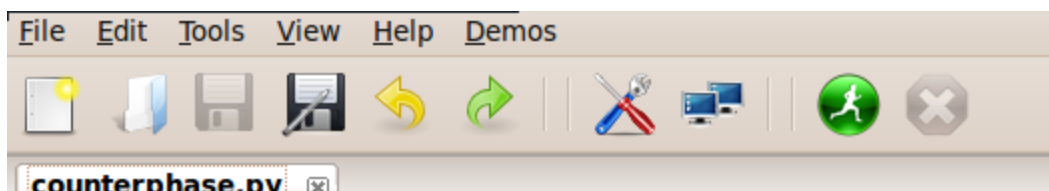
Néha problémát okozhat, ha a fájlokat tartalmazó mappák bármelyike ékezetes betűket tartalmaz. Esetenként az is probléma lehet, ha a fájl tartalmazó mappa útvonala túl hosszú, vagyis sok almappába vagy nagyon hosszú nevű mappákba helyeztük a kísérlet fájljait. Ilyenkor az egyik lehetőség, hogy valamelyik meghajtott gyökér mappájába egy ékezet nélküli nevű mappába tesszük a fájlokat, pl. a C:\kiserlet\ mappába.

Kísérlet megnyitása és futtatása

Kísérlet megnyitása

A kísérlet az alábbi módok bármelyikével megnyitható:

- A *File* menü *Open* parancsával vagy a Ctrl+O billentyűkombinációval vagy az eszköztár bal oldalán a kinyíló mappa ikonjára kattintva megjelenik a megnyitás ablak, ahol kiválaszthatjuk a megfelelő .py kiterjesztésű fájlt.
- A fájlkezelővel a megfelelő .py kiterjesztésű fájlt a PsychoPy ablakra húzzuk (egyes verziókban az ablakra húzás nem működik, illetve csak az ablak bizonyos részein működik).
- A .py kiterjesztésű fájlra duplán kattintva **nem** nyitja meg a PsychoPy a fájlt, mert az operációs rendszerben nincs hozzárendelve, hogy a .py fájlokat mindig a PsychoPy nyissa meg.



Kilépés más programokból

Hogy a számítógép a lehető legpontosabb mérést tudja végezni, a futtatás előtt lépünk ki minden másik programból (böngésző, zenelejátszó, szövegszerkesztő, stb.)

Monitor tulajdonságainak beállítása

Ezt a legtöbb kísérletnél nem kell megváltoztatni, csak akkor, ha az ingerek mérete szögben van megadva a programban. Ha szögben van megadva, akkor a leírás vagy a kísérlet vezetője ezt közölni fogja. Ilyenkor a *Tools > Monitor Center* paranccsal megnyíló ablakban lehet a monitor adatait megadni. Bal oldalt felül a testMonitor legyen kiválasztva. Bal oldalt alul állítsd be a képernyő távolságát, a méretét pixelben és a képernyő szélességét. Ezután kattints bal felső részben a *Save* gombra.

Kísérlet indítása

Az indításhoz adjuk ki a *Tools* menüből a *Run* parancsot vagy nyomjuk le a Ctrl+R billentyűkombinációt, vagy az eszköztáron kattintsunk a zöld futó ember ikonjára.

Esetlegesen további adatok megadása

Egyes kísérletek elején a program kérheti néhány paraméter beállítását egy külön ablakban. Ilyenkor a kísérletvezetővel megbeszélteknek megfelelően adjuk meg a szükséges adatokat, pl.

Debug Mode	True
ExpVersion	1.1
GratingOri	45
Observer	jwp
OK Cancel	

Résztevő azonosítója

- Ha meg kell adni a résztvevő azonosítóját, akkor ott egyes programoknál problémát jelenthet, ha ékezetes betűket használunk. Emiatt biztonságosabb az ékezetes karaktereket elkerülni az azonosítóban.
- Az azonosítóba ne írd lehetőleg szóközt sem, hanem helyette használj _ aláhúzás jelet.
- Ha a scriptet többször is le kell futtatni, akkor minden alkalommal ugyanaz legyen a résztvevő azonosítója, és ne fűzz a végéhez semmit, ami azt jelezné, hogy milyen

paraméterrel futott le a script éppen.

Kísérleti eredmények elküldése

A kísérlet lefutása után abban a könyvtárban, ahol a .py fájl található megjelenhet egy új fájl, ami az adataidat tartalmazza, valószínűleg .log vagy .txt vagy .csv kiterjesztéssel. Ha a vizsgálatvezetővel erről állapototok meg, akkor küldd el ezt a fájlt neki.

A kísérlet futtatásakor megjelenik egy vagy több .pyc kiterjesztésű fájl is. Ezzel nem kell törődni, ezt csak a rendszer használja magának a futtatás gyorsításához.

Hibaelhárítás

Hiba a kísérlet futtatásakor

Sajnos időnként a kísérlet programja nem fut le megfelelően, ilyenkor megpróbáljuk a hiba okát megtalálni, és kijavítani azt. Több minden miatt lehet probléma a program futtatásakor. Többek között:

- Attól függően, hogy milyen hardver van a gépeden, illetve milyen programok vannak feltelepítve, egyes funkciók nem biztos, hogy működnek.
- Lehet, hogy a letöltött PsychoPy változat nem működik megfelelően a kísérlet fájljával.
- Lehet, hogy a kísérlet fájljában hiba van.

Ezen kívül sok minden más oka is lehet.

Néhány gyakori hiba

A leggyakrabban az alábbi hibák szoktak előfordulni (ha gondolod, próbáld ez alapján megoldani a problémát a hiba jelentése előtt):

- Nem indul a kísérlet, vagy az elején leáll, mert nem megfelelő az OpenGL változat. Ilyenkor frissítsük a videokártya meghajtóprogramját (driverét).
- A PsychoPy nem indul el.
 - Néha megoldja a problémát, ha töröljük a beállítások mappát a c:\Documents and Settings\{Felhasználó neve}\Application Data\psychopy2 útvonalon vagy a c:\users\{Felhasználó neve}\AppData\Roaming\psychopy2 útvonalon.
 - Néha megoldja a problémát a PsychoPy újratelepítése.
- Hibával leáll a kísérlet, mert a .py script olyan útvonalon van, amiben szerepel ékezet. Vigyünk a kísérletet tartalmazó mappát olyan helyre, amelyben nem szerepel ékezet.
- Egyes fájlok hiányoznak a kísérlet futtatásához. A megkapott kísérleti csomagból nem mindent csomagoltunk ki a megadott almappákkal együtt. Ilyenkor a kicsomagolás megismétlése segíthet.
- A kísérlethez szükséges fájlokat adminként csomagoltuk ki, és normál (nem admin) felhasználóként nem tudunk a csomagba írni. A javításhoz a fájlokat normál

felhasználóként csomagoljuk ki a fájlokat, és ezután indítsuk a kísérletet.

Hiba jelentése

Ahhoz, hogy segíteni tudjunk a hiba kijavításában legalább az alábbi három adatra van szükségünk.

- Írd le, hogy mikor, hogyan állt le a program, vagy mit csinált rosszul.
- Ha valamilyen hibaüzenetet is kaptál a PsychoPy ablak alsó, *Output* nevű részében, akkor az ottani hibaüzenetet is másold be nekünk.
 - pl:
Problem compiling: [Errno 13] Permission denied:
'/usr/local/lib/python2.6/dist-packages/PsychoPy-1.62.00-py2.6.egg/psychopy/demos/coder/GUI.pyc'
Running:
/usr/local/lib/python2.6/dist-packages/PsychoPy-1.62.00-py2.6.egg/psychopy/demos/coder/GUI.py #####
 - Küldd el az összes szöveget, ami a program futásához kapcsolódik.
 - Ha csak egyszer próbáltad a PsychoPy indítása óta futtatni a scriptet, akkor az Output teljes tartalmát küldd.
 - Ha többször is próbáltad futtatni, akkor csak az utolsó futtatás kimenetét küld. Ez utóbbi úgy kezdődik többnyire, hogy "##### Running: " stb.
- Ezen kívül futtass le egy rendszer diagnosztizáló programcskát, amelyet a *Demos* menüben érsz el a *sysInfo.py* néven. A parancs kiadása után megnyílik egy PsychoPy program, amit indíts el (*Tools>Run* vagy Ctrl+R vagy zöld futó ember az eszköztáron). Néhány másodperc elteltével egy szöveges üzenet jelenik meg az ablak alsó, *Output* nevű részében, amit szintén küldj el nekünk a *System info*-val kezdődő résztől.
 - pl.
System info:
Linux-2.6.31-22-generic-x86_64-with-Ubuntu-9.10-karmic

Python info
/usr/bin/python
2.6.4 (r264:75706, Dec 7 2009, 18:43:55)
[GCC 4.4.1]
numpy 1.3.0
scipy 0.7.0
matplotlib 0.99.0
pyglet 1.1.2
PsychoPy 1.62.00
10-08-31 14:03 WARNING Creating new monitor...

OpenGL info:
vendor: ATI Technologies Inc.

rendering engine: ATI Mobility Radeon HD 3400 Series

OpenGL version: 2.1.9016

(Selected) Extensions:

True GL_ARB_multitexture

True GL_EXT_framebuffer_object

True GL_ARB_fragment_program

True GL_ARB_shader_objects

True GL_ARB_vertex_shader

True GL_ARB_texture_non_power_of_two

True GL_ARB_texture_float