

O GeoGebra é um software que combina geometria e álgebra.



Para iniciar o GeoGebra, dê um clique duplo no ícone , que indica o GeoGebra.

Iniciando o GeoGebra, aparece a janela representada abaixo. Por meio das ferramentas de construção na barra de ferramentas você pode fazer construções na área de trabalho com o mouse. Ao mesmo tempo as coordenadas e equações correspondentes são mostradas na janela de álgebra. O campo de entrada de texto é usado para escrever coordenadas, equações, comandos e funções diretamente e estes são mostrados na área de trabalho imediatamente depois pressionando a tecla Enter.

Para acionar um botão, é necessário que **SEMPRE** seja clicado no canto inferior direito deste.



Clique neste canto

Construção de Objetos

Para construir pontos, selecione . Você poderá então construir um ponto clicando na posição desejada da janela.

Criar outros objetos que não sejam pontos é feito normalmente selecionando o item apropriado do menu  e em seguida,

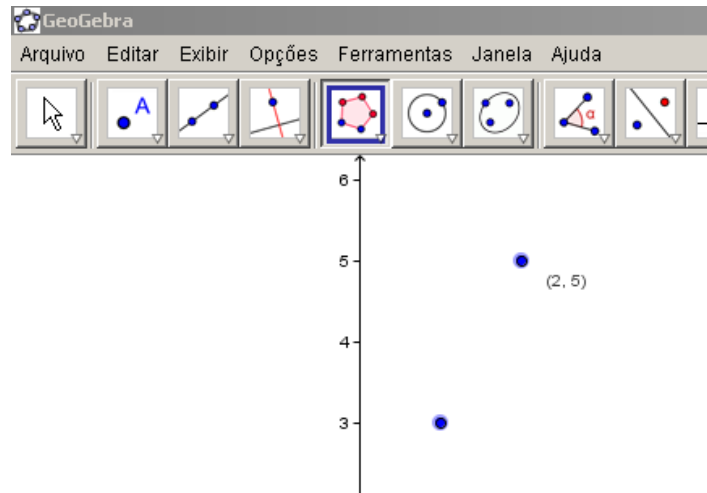


para polígonos regulares ou

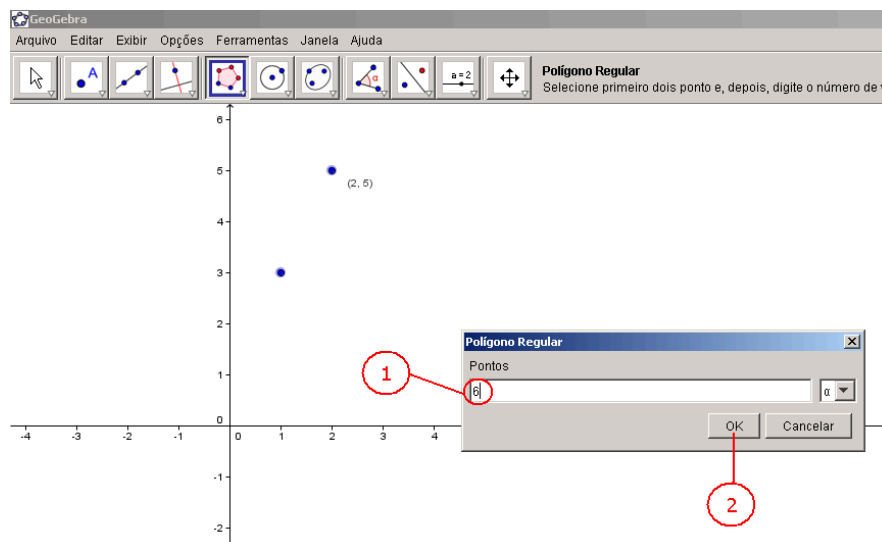


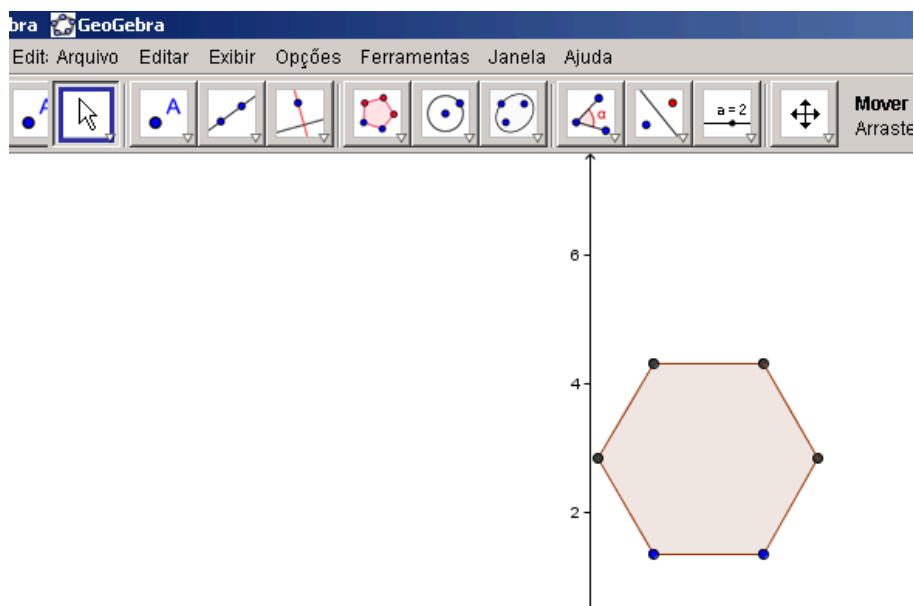
para polígonos irregulares.

Se você optar por  Polígono Regular, você deve selecionar dois pontos, que definirão o comprimento do lado do polígono.



Será acionada uma janela, onde você deve escrever no local indicado o número de lados do polígono e clicar no botão "OK" para confirmar.





Para construção de polígonos irregulares, você deve clicar sobre os vértices do polígono. Para fechar o polígono, é preciso clicar no primeiro ponto (o primeiro ponto deve coincidir com o último).

Você poderá desfazer os objetos descritos e/ou refazer ações, clicando respectivamente sobre os botões  e .

Selecionando Objetos

Para selecionar objetos, é necessário que você clique sobre o botão  e em seguida sobre o objeto selecionando-o. Clicando simplesmente num objeto, fará com que esse objeto fique selecionado, retirando a seleção de outros objetos previamente selecionados.

Ao clicar e arrastar para você pode selecionar vários objetos ao mesmo tempo.

Movendo Objetos

Para mover os objetos, você precisa primeiro selecioná-los.

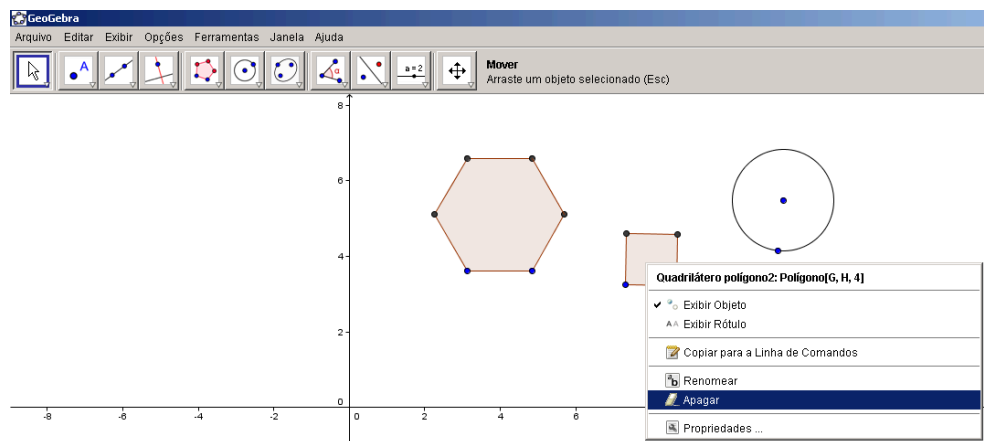
Quando os objetos que você deseja mover estiverem selecionados, você poderá começar a movê-los clicando no botão

esquerdo do mouse e arrastando qualquer um deles. Quando terminar, basta soltar o botão esquerdo do mouse.

Apagando Objetos

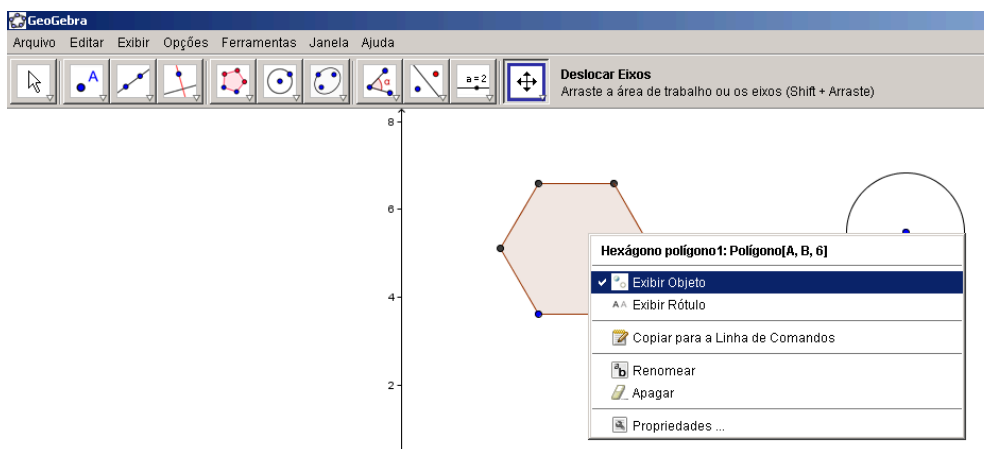
A remoção de objetos é feita, selecionando-os e pressionando a tecla **Delete** ou selecionando-os e pressionando Editar>>Apagar.

Clicando com o botão direito em um objeto e selecionando a opção  Apagar, o objeto também é descartado.



Mostrando e Ocultando Objetos

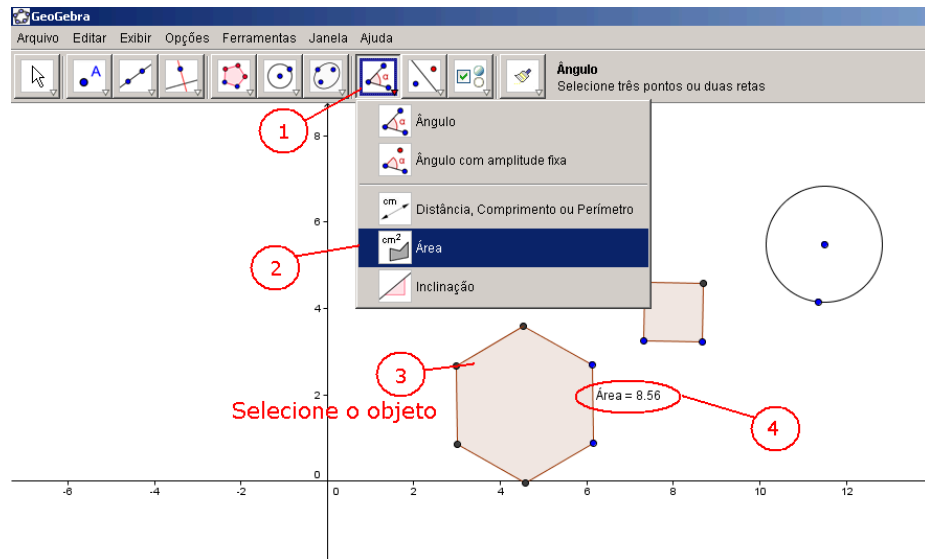
No GeoGebra, os objetos podem ser ocultos. Isto é feito clicando com o botão direito do mouse sobre o objeto e selecionando a opção  Exibir Objeto.



Atribuindo área

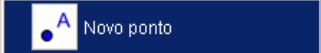
Para atribuir área a objetos, selecione o botão  e em seguida .

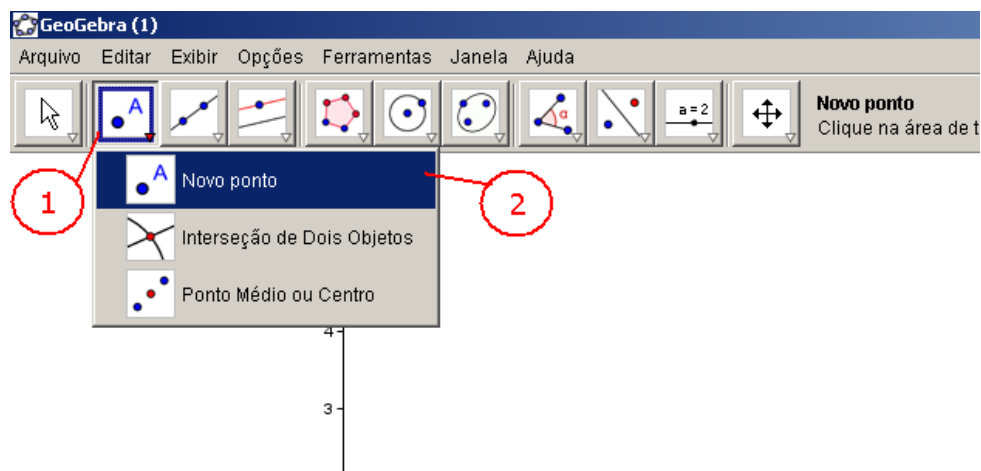
Selecione o objeto que deseja saber a área.



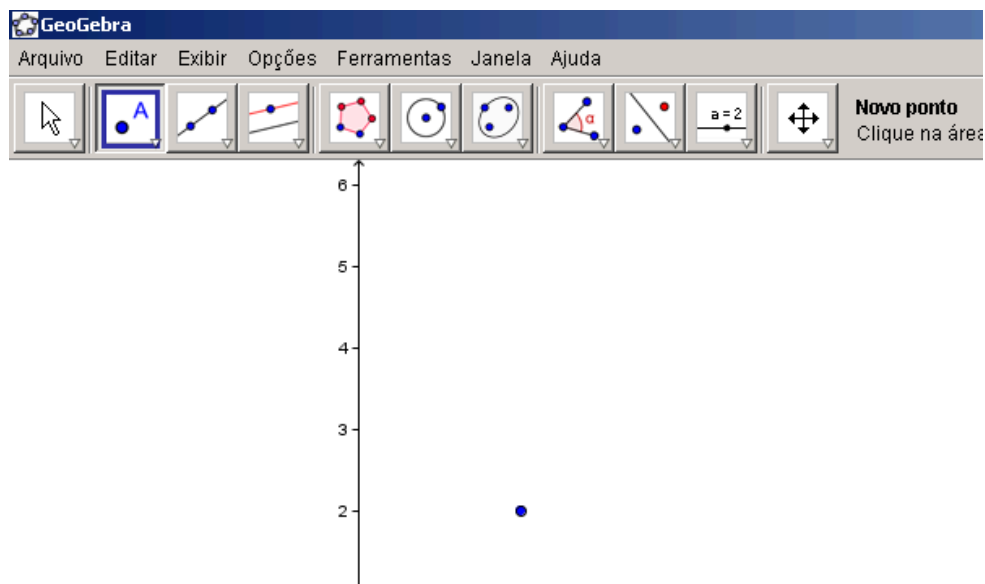
Exemplo 1- Construção de um retângulo:

- a. Construa um ponto, clicando sobre o botão  >>

.

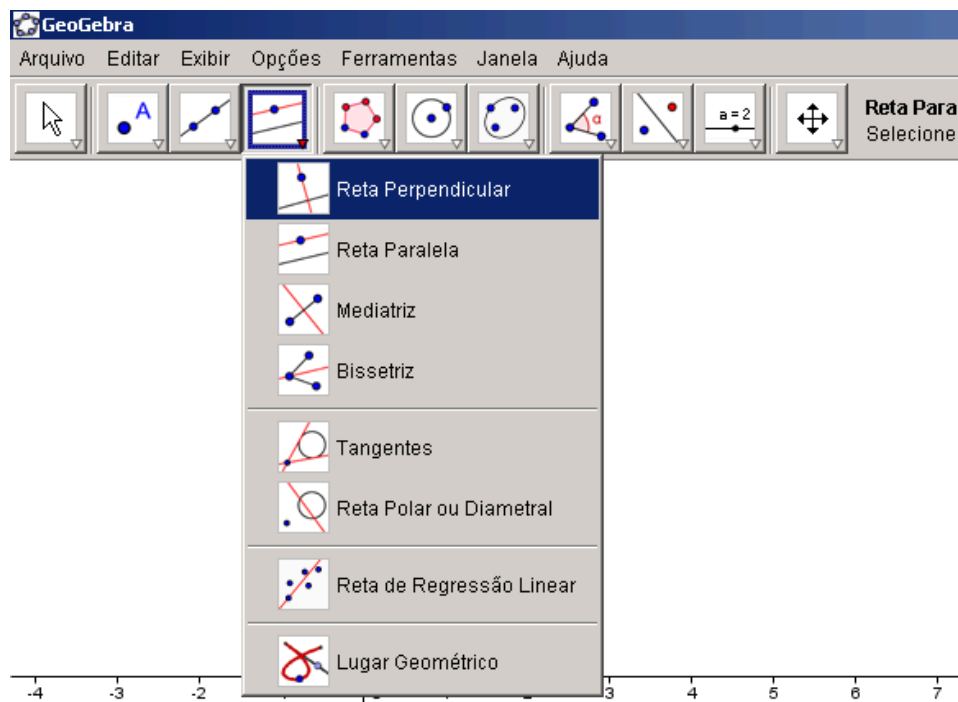


Clique sobre o local que deseja o ponto.

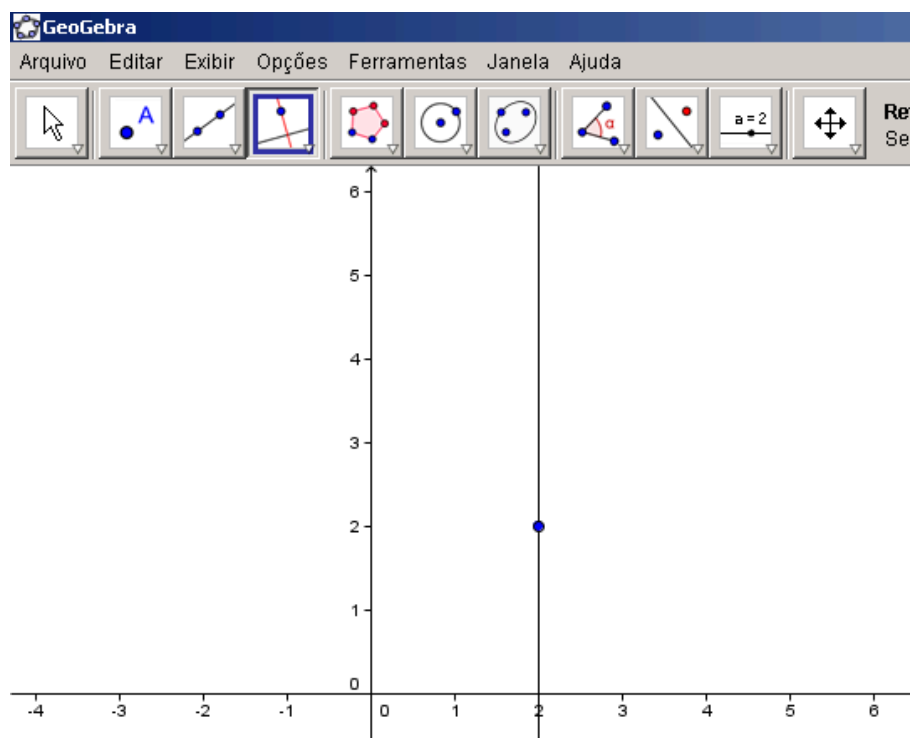


b) Construa uma reta perpendicular ao eixo das abscissas (eixo x),

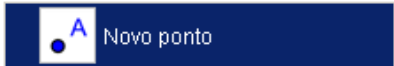
clicando sobre , em seguida selecione a opção  Reta Perpendicular.

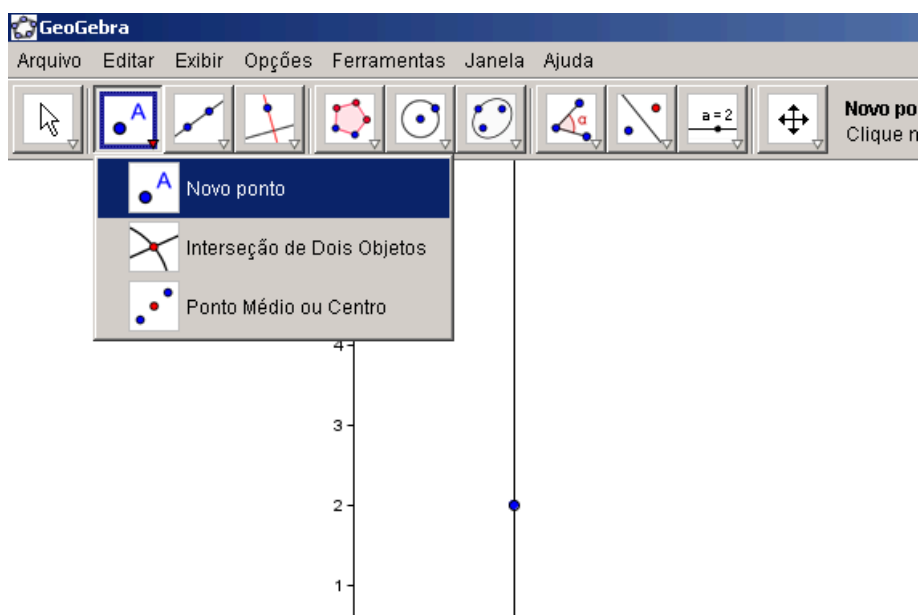


Selecione o ponto construído no item "a" e depois sobre o eixo das abscissas.

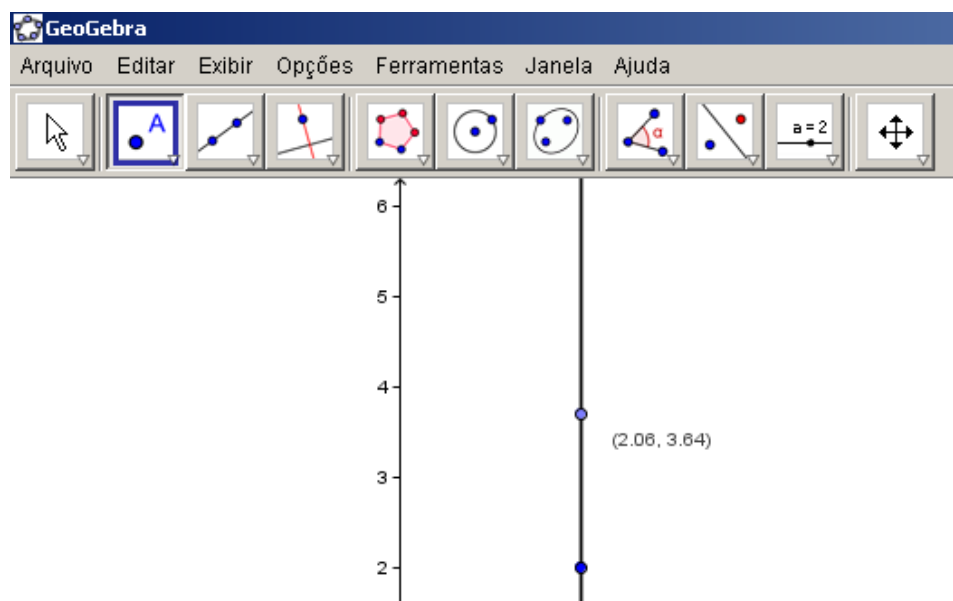


c) Construa um ponto sobre a reta construída no item "b",

selecionando  e em seguida, .

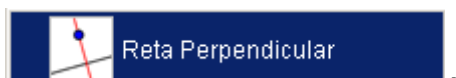


Clique sobre a reta construída no item “b”.

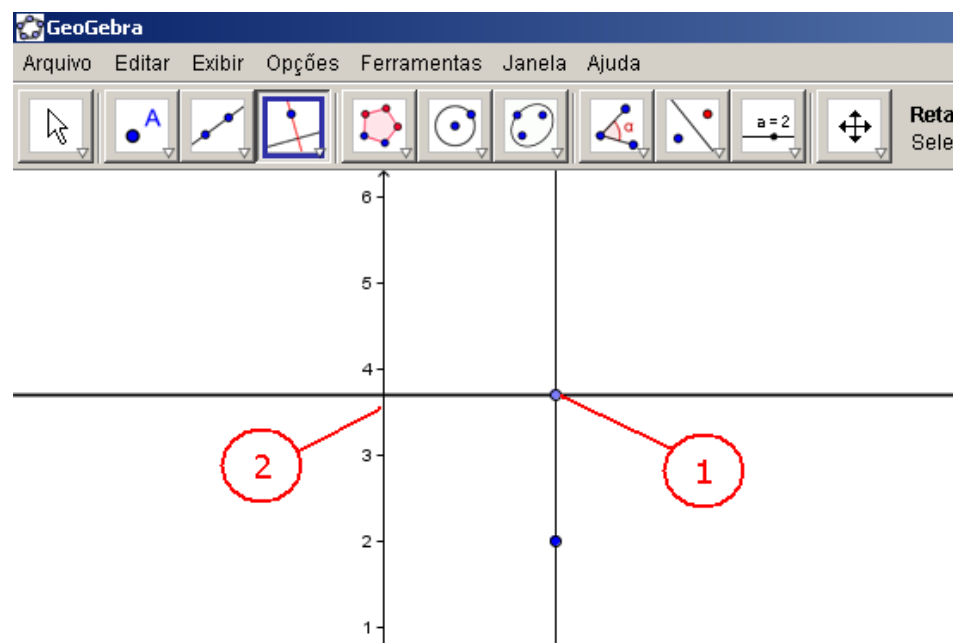


d) Construa uma reta perpendicular a reta construída anteriormente

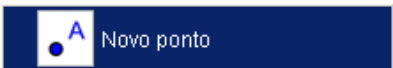
(item b), clicando sobre , em seguida selecione a opção

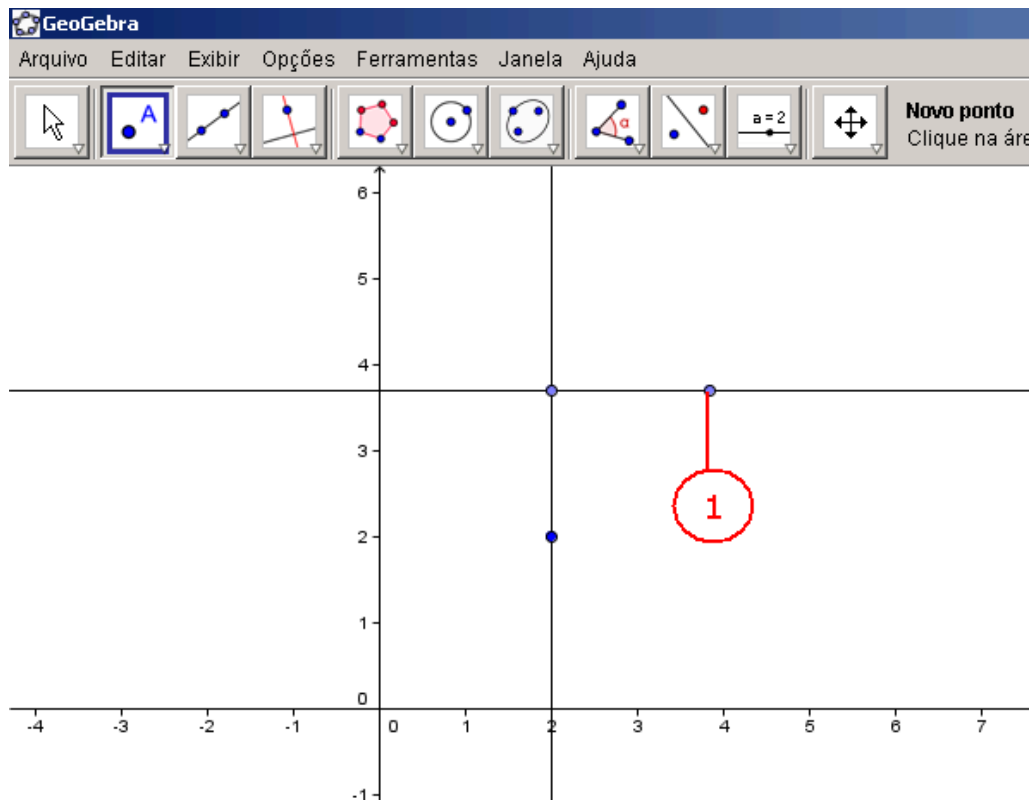


Selecione o ponto construído no item “c” e em seguida o eixo das ordenadas (eixo y).

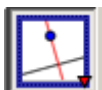


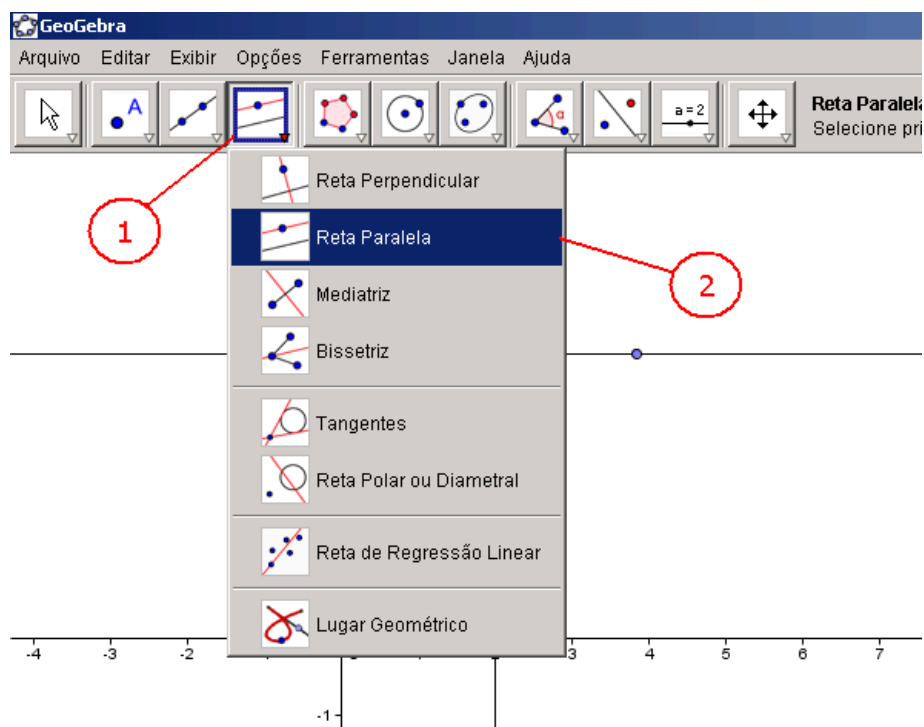
e) Construa um ponto sobre a reta criada anteriormente (item d),

selecionando  e em seguida, . Clique sobre a reta para traçar o ponto.



f) Construa uma reta paralela a reta construída no item "b", clicando

sobre , em seguida selecione a opção



continua no próximo texto parte 2.....