

**SOAL UJIAN SEKOLAH INFORMATIKA JENJANG SMA**

**Mata Pelajaran : INFORMATIKA / TIK**

**Hari/Tanggal :**

**Waktu :**

**Nama :**

**Kelas : XII**

**I. Berilah tanda silang (x) pada huruf a, b, c atau d di depan jawaban yang paling benar !**

1. Untuk membuka dokumen yang baru menggunakan....

- a. menu file
- b. menu edit
- c. menu view
- d. menu layout
- e. menu text

jawaban: a

2. Pembatas pada area gambar yang akan dibuat pada CorelDraw disebut....

- a. docker
- b. page flipper
- c. page border
- d. page tab
- e. drawing window

jawaban: a

3. Sekumpulan peralatan yang digunakan untuk mendesain gambar atau objek, termasuk editing objek, dan pengaturan tampilan objek, disebut....

- a. toolbar
- b. fill tool
- c. interactive fill tool
- d. toolbox
- e. file

jawaban: a

4. Berikut ikon yang terdapat pada menu toolbar, kecuali....

- a. New
- b. Redo
- c. Open
- d. Picktool
- e. Save

jawaban: d

5. Ikon yang memiliki fungsi sama dengan mengklik menu edit lalu klik paste, disebut....

- a. Save

b. Paste

c. Undo

d. Redo

e. Copy

jawaban: b

6. Suatu jendela yang berisi pengaturan dari suatu perintah, disebut....

a. Ruler

b. Drawing Page

c. New Document

d. Crosshair

e. Docker

jawaban: e

7. Program grafis berorientasi pada pengolahan gambar digital, misalnya foto, disebut....

a. CorelDraw

b. Paint

c. Adobe Photoshop

d. Inkscape

e. Powerpoint

jawaban: d

8. Berikut merupakan kotak dialog new yang harus diisi pada aplikasi Adobe Photoshop adalah....

a. Preset Size

b. Toolbox

c. Marquee Tool

d. Menu Bar

e. Mode Bitmap

jawaban: a

9. Salah satu bagian yang terpenting dalam Photoshop yang sangat membantu dalam pengolahan gambar adalah....

a. Layer

b. Save as

c. Screen Mode

d. Channel

e. History

jawaban: a

10. Program aplikasi desain grafis untuk membuka dan mengolah gambar vector adalah....

a. CorelDraw

b. Ms. Word

c. Adobe Photoshop

d. Inkscape

e. Ms. Excel

jawaban: a

11. Berikut merupakan prinsip dasar dari sebuah desain grafis, kecuali....

- a. keseimbangan
- b. ritme
- c. tekanan
- d. kesatuan
- e. instuisi

jawaban: e

12. Ciri utama dari grafis berbasis vektor adalah....

- a. tidak resolutin dependent
- b. resolution dependent
- c. bertumpu pada pixel
- d. bertumpu pada dot
- e. pecah jika diperbesar

jawaban: b

13. Roughen Brush berfungsi untuk

- a. mengedit objek
- b. menghapus objek
- c. memotong objek
- d. mencacah objek
- e. menyimpangkan objek

jawaban: a

14. Perintah yang dapat dilakukan untuk membuat salinan objek agar posisi penempatannya tepat secara mateamtis adalah....

- a. Arrange -> Transformation -> Position
- b. Arrange -> Transformation -> Convert to Curve
- c. Arrange -> Transformation -> Save as
- d. Arrange -> Transformation -> Skew
- e. Arrange -> Transformation -> Save

jawaban: a

15. Untuk memberikan warna pada objek dapat dilakukan dengan cepat yaitu....

- a. pada color Pallets klik kanan untuk garis luar objek dan klik kiri untuk untuk isi objek
- b. pada color palette klik kanan untuk isi objek dan klik kiri untuk garis luar objek
- c. pada toolbox aktifkan flyout fill tool
- d. pada toolbox aktifkan flyout pattern fill
- e. pada toolbox aktifkan flyout crop tool

jawaban: a

16. Cyan, Magenta, Yellow, Black adalah warna dari....

- a. CMYK
- b. Grayscale
- c. Black and White
- d. Alpha Channel
- e. RGB

jawaban: a

17. Cara memunculkan garis grid pada tampilan layar kerja CorelDraw adalah....

- a. Menu File -> Grid
- b. Menu View -> Grid
- c. Menu Text -> Fit Text to Path
- d. Menu Arrange -> Convert to Curve
- e. Menu File -> Line -> Grid

jawaban: b

18. Gambar yang tersusun dari koordinat-koordinat disebut...

- a. grafis
- b. objek
- c. bitmap
- d. vektor
- e. shape

jawaban: a

19. Berikut yang bukan merupakan program yang digunakan dalam berbagai macam desain grafis...

- a. CorelDraw
- b. PowerPoint
- c. Adobe Photoshop
- d. Inkspace
- e. Paint

jawaban: b

20. Kelompok ikon yang lebih kecil yang muncul bila pada sisi pojok kanan bawah sebuah ikon di klik disebut....

- a. flyout
- b. semikon
- c. subikon
- d. bezier
- e. spiral

jawaban: a

21. Diantara nama ikon-ikon berikut ini yang merupakan flyout dari Shape Tool, kecuali....

- a. Knife
- b. Bezier tool
- c. smudge tool
- d. roughen Brush
- e. eraser

jawaban: b

22. Tampilan disebelah kanan pada CorelDraw disebut....

- a. taskpane
- b. docker
- c. shaping
- d. tools menu

e. menu edit

jawaban: a

23. Program aplikasi diantaranya sebagai berikut:

- 1) Adobe photoshop
- 2) Page Maker
- 3) Macromedia Freehand
- 4) CorelDraw

Yang termasuk program grafis adalah....

- a. 1, 2, dan 3
- b. 1 dan 3
- c. 2 dan 4
- d. 3 dan 4
- e. semua benar

jawaban: e

24. Program aplikasi diantaranya sebagai berikut:

- 1) Adobe photoshop
- 2) Adobe Ilustrator
- 3) Microsoft Paint
- 4) CorelDraw

Yang termasuk program grafis berbasis bitmap adalah....

- a. 1, 2, dan 3
- b. 1 dan 3
- c. 2 dan 4
- d. 3 dan 4
- e. semua benar

jawaban: b

25. Aplikasi untuk membuat file grafis berbasis bitmap adalah...

- a. Adobe Photoshop
- b. CorelDraw
- c. Adobe Ilustrator
- d. Macromedia Freehand
- e. Micrografx Designer

jawaban: a

26. Tombol pada toolbox CorelDraw yang digunakan untuk membuat garis lurus atau kurva adalah....

- a. Freehand tool
- b. Artistic Media tool
- c. Interactive Connector tool
- d. rectangle tool
- e. dimension tool

jawaban: a

27. Berikut ini adalah kelebihan dari CorelDraw, yaitu....

- a. Dapat digunakan untuk membuat animasi
- b. Mampu membuat surat perkantoran

- c. Mampu mengolah gambar-gambar bitmap dengan maksimal
  - d. Fasilitas penulisan teks dan desain yang rumit
  - e. Mengolah foto, gambar hasil scan yang bagus
- jawaban: d

28. Flyout merupakan bagian dari....

- a. toolbox
- b. toolbar
- c. menu bar
- d. title bar
- e. text

jawaban: c

29. Tool yang digunakan untuk memotong area objek adalah...

- a. step and repeat
- b. smart fill
- c. effect bevel
- d. complex start
- e. cropping

jawaban: e

30. Berikut ini adalah submenu yang terdapat pada layout, kecuali...

- a. insert page
- b. delete page
- c. go to page
- d. page background
- e. transform

jawaban: e

31. Fungsi ruler adalah...

- a. membantu meletakkan objek gambar pada suatu lokasi dengan akurasi yang tinggi
- b. menambah lembar kerja
- c. memilih objek gambar
- d. menghapus objek gambar
- e. memutar objek dengan akurasi yang tinggi

jawaban: a

32. Berikut ini merupakan ekstensi file grafis berbasis bitmap, kecuali....

- a. .bmp
- b. .jpg
- c. .gif
- d. .ppt
- e. .pic

33. Seseorang yang ahli dalam bidang desain disebut...

- a. actor
- b. designer
- c. ikon
- d. legenda

e. desainator

**Jawaban:** b

34. Perhatikan hal - hal berikut !

- 1.Pertama-tama, kita harus datang ke rumah sakit
- 2.Melakukan pengisian informasi dan riwayat kesehatan di resepsionis
- 3.Menerima nomor antrian
- 4.Nomor antrian dipanggil

5.Petugas memasukkan data kita ke dalam sistem

6.Membayar sejumlah biaya administrasi

7.Memperoleh nomor pendaftaran, dan juga kartu berobat di rumah sakit

Langkah langkah diatas termasuk ke dalam contoh

A Flowchart

B Berobat ke rumah sakit

C Algoritma

D Pseudocode

E Bahasa pemrograman

**Jawaban :**c

35. Berikut ini yang tidak termasuk ke dalam aturan pembuatan nama sebuah variabel adalah

A Karakter pertama adalah huruf atau under score

B Maksimum 50 karakter

C Tidak boleh terdapat spasi atau jeda

D Huruf kecil dan besar berbeda makna

E Tidak boleh sama dengan keyword dalam bahasa pemrograman

**Jawaban :**b

### **SOAL Essay !**

36. Apakah yang dimaksud dengan desian grafis!

**Jawaban:** suatu bentuk komunikasi visual yang menggunakan teks atau gambar untuk menyampaikan informasi atau pesan

37. Jelaskan perbedaan grafis vektor dan bitmap!

**Jawaban:**

- vektor: gambar tetap jelas ketika diperbesar, tersusun oleh garis dan kurva, ukuran file yang dihasilkan kecil, kualitas grafis tidak bergantung pada banyaknya pixel, warna dan bentuk gambar kurang natural

- bitmap: gambar kurang jelas ketika diperbesar, tersusun atas titik-titik/dot/pixel, ukuran file yang dihasilkan besar, kualitas grafis tergantung dari banyaknya pixel, warna dan bentuk gambar terlihat natural.

38. Sebutkan macam-macam software grafis bitmap dan grafis vektor yang anda ketahui!

**Jawaban:**

- Software berbasis vektor: CorelDraw, Inkscape, Adobe Freehand, Adobe Illustrator
- Software berbasis bitmap: Adobe Photoshop, Corel Photopaint, Microsoft Photo Editor, Gimp, dan Adobe Fireworks.

39. Apakah yang dimaksud dengan toolbox?

**Jawaban:** Toolbox merupakan kumpulan ikon yang berguna untuk melakukan proses desain atau editing pada gambar

40. Jelaskan mengenai mengenal efek-efek weld, simplify, dan trim!

**Jawaban:**

- Weld adalah efek untuk menggabungkan dua objek yang dibuat sama bentuk atau berbeda bentuknya
- Trim adalah efek untuk memotong dua buah objek, dan memanfaatkan objek yang telah dipotong untuk kepentingan desain
- Simplify adalah efek untuk memotong objek yang bersinggungan