

-Monthly Update -2023 December-

Update2023/12/22

転生環境調整：第二弾

前回の転生環境調整の際に予告した通り、転生環境がさらに大幅に変更されます。これまでの環境からは完全に一新されるのでご注意ください。以下に詳細を列挙していますが、長いので最初に要点だけ簡潔にまとめます。

- ・転生で使えるフーズが追加されました。素材は主に60Lv未満の赤文字のダンジョンから出現、または飛行船ショップから購入することができます。
- ・多くのBOSSの経験値が見直されました。特にパーゴタリー、カルグラス遺跡などのEXP量が過剰だったダンジョンのBOSS経験値が減少し、逆に過少だったダンジョンのBOSS経験値が大幅に増加しました。
- ・EXPBLOCKの数値が全体的に見直されました。攻略にかかる時間が短いダンジョン程経験値倍率が低く、時間が長いダンジョンほど経験値倍率が高くなっています。ただし、一部のダンジョンはこの規則に従ってません。詳細は後述します。

(※注意)今回の調整は暫定的、試験的なものです。今後のバランスなどを見つつ、各種設定値や仕様などは変更される可能性が高いです。変更になる場合はその都度告知をする予定です。

また、運営としてはプレイヤーの皆様にもいろいろなダンジョンを攻略し様々なルートで転生をしてほしいという意図があり、そのためこのルートだけが速い、みたいな一強の環境にならないように調整をしたいと考えております。もしこのダンジョンは効率が悪すぎる、逆にこのダンジョンは効率が

良すぎる、といったことがありましたら、ぜひ公式Discordの意見提案チャンネルなどにてご意見をお聞かせください。

《転生に使えるフーズが追加されました》

新たに転生に使えるフーズが追加されました。効果はEXPBLOCKから獲得できる経験値が一定時間増加するというものになります。以下の4種類があります。

・即席フーズ

ほぼすべてのダンジョンの報酬チェストから入手可能、全5Tier(チェストから出現するのは3Tierのみ)。右クリックでそのまま使用することができるが、効果時間が短い。また、今回より各町に追加されるNPC:シスターのところで次のTierへとクラフトが可能。

・初心者応援フーズ

転生100回以下のプレイヤーのみ使用可能。各町に追加されるNPC:シスターにて、上記の即席フーズからクラフトすることができる。

・クラフトフーズ

アシュヴィ修道院のNPC:ベルネスのところでクラフトが可能。効果時間が長く、効果も強力。クラフト素材は主に各地の赤文字表記ダンジョンの報酬チェストから出現。現在出現するダンジョンの一覧は以下。

【現在、素材が出現するダンジョン一覧】

Ice Age、Deep Woods、奈落アスレポルボー、Remains Corrupt、WaterMaze、シーク、ガルダ、ポッポの森、bocyanyu、Abandoned Waterway、キャラウェイ、Icicle Temple、クリムズヴォトン、ジャデュベ廃坑、VenLin回廊、AGNI ruins、Unreasonable Gravity Island、Los cyanyones、Red Hell Tree、Collapse Experiment Site、Amber Break Cave、紅城、芋虫ダンジョン、死者の谷、Book World、Mycelium Cave、碧の洞窟、Miner Dungeon、クラーゲン海溝、メタルスライム洞窟、軀の廃洞窟、砂漠の不思議な牢獄

・購入フーズ

飛行船ショップよりgallionで購入可能なフーズ。効果時間は長く、効果もそこそこ強力。

《BOSS経験値が大幅に見直されました》

多くのボスの経験値が見直されました。現状過剰な経験値量が設定されているカルグラス遺跡やパーゴタリーのBOSSの経験値量が大幅にナーフされ、逆にその他の経験値量が微小なBOSSの経験値量が大幅にバフされました。

また、一部雑魚MOBの経験値もこれに合わせて若干変更されています。

このBOSS/MOB経験値は今後、バランスを見ながらさらに大幅に変更される可能性があります。ご了承ください。

《EXPBLOCKの数値が全体的に見直されました》

TheLowのダンジョンのうち、主に転生に使われる帯のダンジョンのEXPBLOCKの数値が全体的に見直されました。具体的には、同レベルのダンジョンでも攻略に時間のかかるダンジョンは高めに、攻略が速く終わるダンジョンは低めに設定されています。そのためダンジョンごとの攻略時間に対するレベル上昇の恩恵が比較的均一になりました。

ただし、以下の条件を満たすダンジョンはこの法則に従っていないものもあります。これらのダンジョンは転生に使われることを想定していません。

- ・ 15Lv以下のダンジョン
- ・ 60Lv以上の高難易度ダンジョンの一部(主に武器防具を集めるためのダンジョン)
- ・ Elite以上の高難易度ダンジョン
- ・ 難易度表記が赤色のダンジョン(代わりに転生フーズが出ます。一覧は上を参照)

また、以下の条件を満たすダンジョンは同レベル帯のダンジョンより少し数値が低めに設定されています。

- ・ 海底村パルジャ内のダンジョン（お金稼ぎが並行できるため）
- ・ オブシー周辺の森ダンジョン（Pot素材が出るため）

新ダンジョンを追加しました

【座郎寺(Lv. 15)】



今年も座郎寺への道が開かれました。ダンジョンの公開は1月末までです。

ただし、**今回の公開からは座郎寺に入ること自体は1年中出来るようになります。**

ふとお参りがしたくなったとき、御本尊様である波健像を拝みたくなった時、巫女さんとお話をしてみたいとなった時、自由に参拝しに来てください！

（入り口は馬車で行ける街「シュレリッツ」の中にあります。）

今年の新要素は「新ヘッド装備の追加」「新規クエストの追加（特殊受注条件あり）」の2つです。

また、正月の夜にプレイヤーによってイベントが開催されます！2024年1月1日までのエントリーが必須となりますのでご注意ください。

[\[詳しくはこちら\]](#)

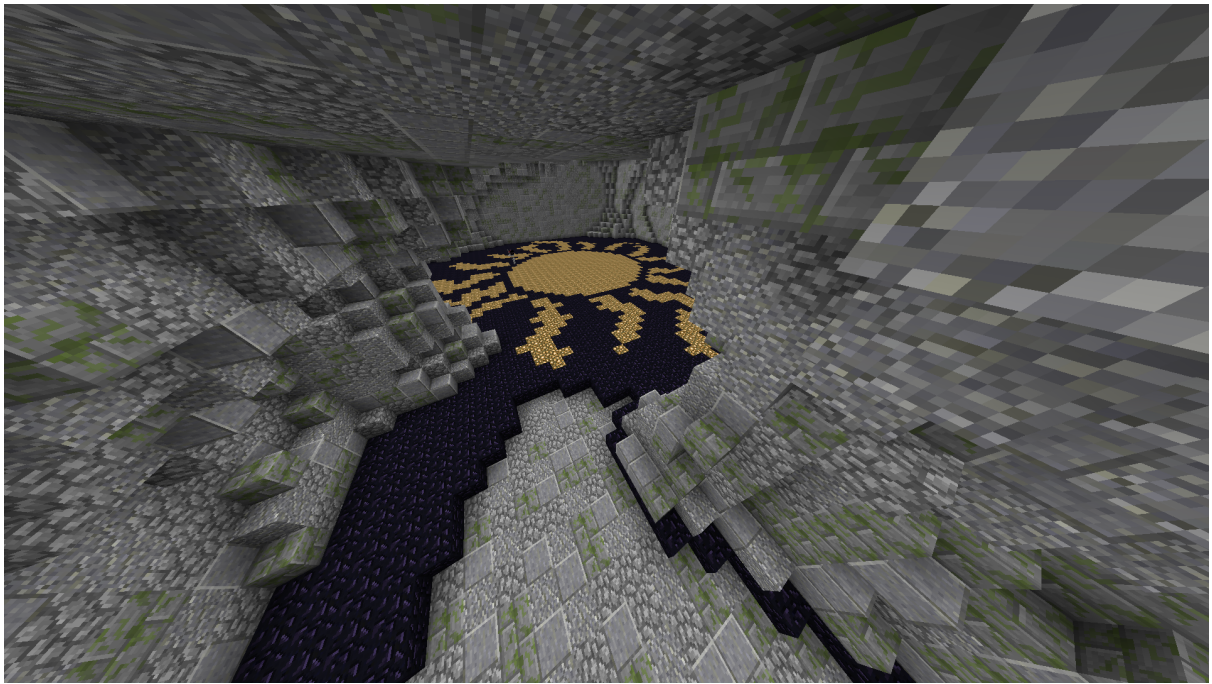
【修道士の修験洞(Lv. 29)】



最寄りの街：アシュヴィ修道院

ここは数十年前、アシュヴィ修道院の修道士達が修行場所として整えた洞窟。小さいながらもその修行設備はピカイチで、当時は沢山の修道士でにぎわった。しかしそれから年月が経ち、洞窟は荒れ、挙句の果てには野良犬まで住み着く廃墟と化してしまった。今でもその設備は一応動くと言われているが、誰も近寄らないためその真偽はいまだ謎である...

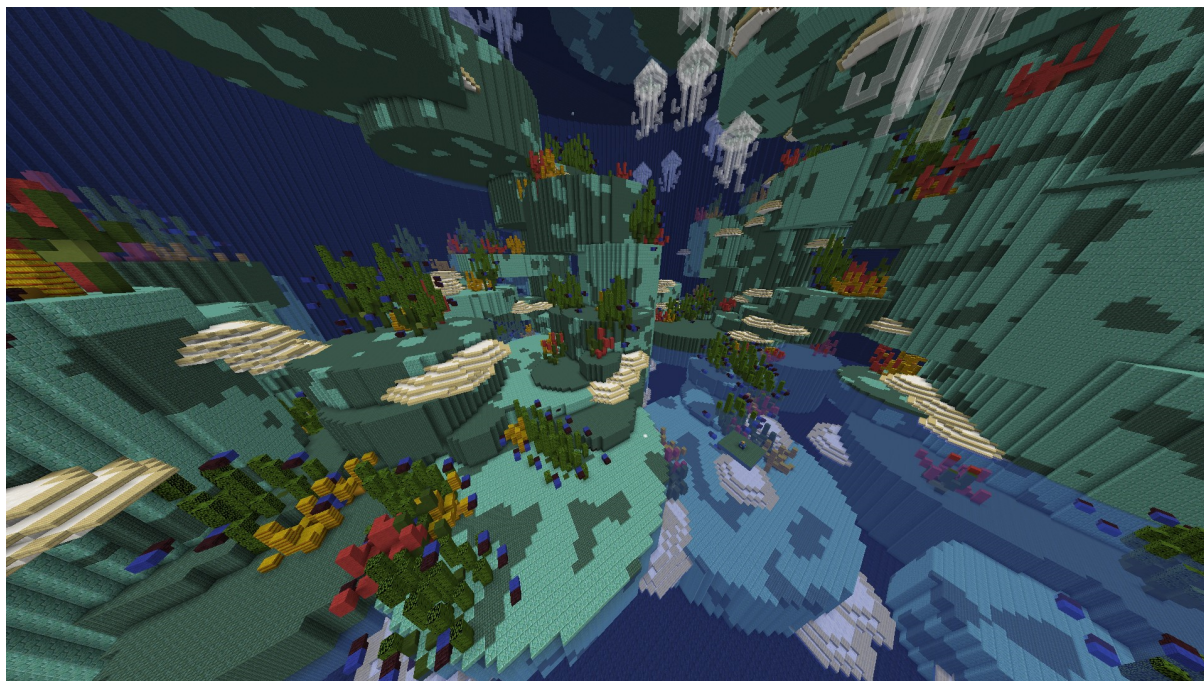
【祈りの洞窟(Lv. 45)】



最寄りの街:フェルトン

洞窟内にはかつての美しさの名残がありつつも、歪んだ光が踊り、異質な信仰の空気が淀んでいる。そこにある信者たちが残した聖なる遺跡も、怪物たちによって破壊されて変質してしまった。冒険者たちはこの腐敗した聖域を浄化し、再び神聖な場所に戻すべく、危険な冒険に旅立つ。

【サンゴヴェイル(Lv. 55)】



最寄りの村: **海村パルジャ**(船で行く海底村)

サンゴが群生する美しい場所。そこには古代から守られている宝があると伝えられている。冒険者たちはその宝を求め、サンゴ礁の中を探しまわることだろう。

しかし、宝には危険がつきもの。そこにはサンゴヴェイルを守るために古代の呪文で守護者が呼び寄せられており、愚かにも立ち入った冒険者たちに試練を与える。

既存のダンジョンに変更が入ります

【パーゴタリー(Lv. 38)】

ラスボス:煉獄の巨人のHPが15000から5500に減少しました。

また、パーゴタリーは赤ダンジョンから通常ダンジョンに変更になりました。

イベントについて

【イベント予告】

今年も**年末釣りイベント**を開催します！

開催期間

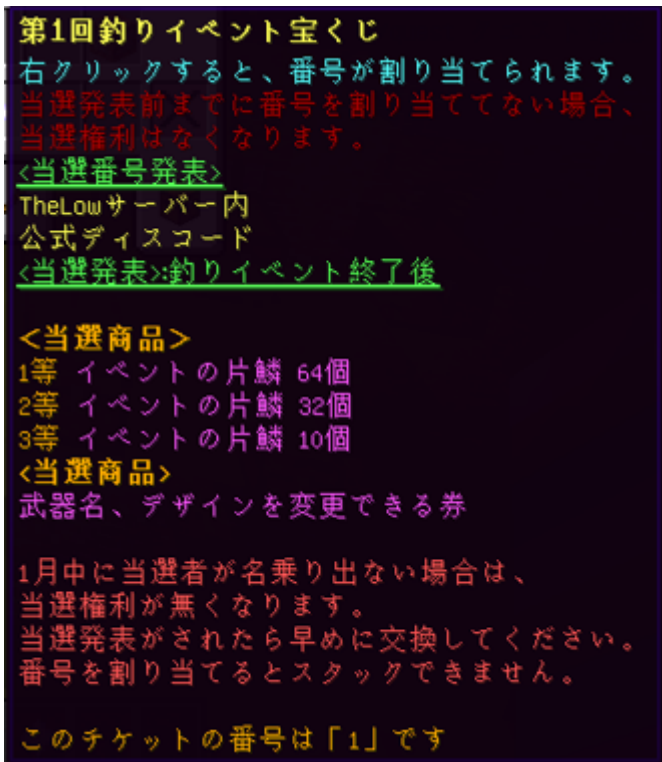
12月23日(土) ～ 1月7日(日)

イベント概要

専用釣り会場にて普段と違うモブを釣ったりボスを討伐して「イベント参加の証」を沢山集めてガチャを回し報酬を獲得しましょう！

また今年からの新要素として「**釣り宝くじ**」なども用意しています！

ぜひご参加ください！



たくさん釣りたい人は今のうちに釣り竿のレベルを上げておいてください！

※イベントの片鱗の新景品についてはただいま開発中です。楽しみにお待ちください！

※年末宝くじの枠は、今後は「**バレンタイン宝くじ**」としての開催を予定しています。

【playerイベント予告】

【TheLow福男イベント開催！！】

正月限定ダンジョン「座郎寺」で誰よりも早くレアドロップを出した人が優勝です。

イベント日時予定：2024年1月1日 20時再起後 座郎寺の橋近くに集合(当日詳しく指示します)

エントリー期間：12/1から来年1/1まで

エントリー方法：公式ディスコードの[スレッド](#)にMCIDを書いてください

[\[詳しくはこちら\]](#)

【建築イベント応募作品を展示します】

メルトリア王国イベントハウス(-180, 56, -1293)にあるボタンから、建築イベントロビーへ行くことができます。イベントロビーからは、第一回建築イベントの応募作品を見に行くことができます。沢山の素晴らしい作品のご応募、ありがとうございました！

また、イベントという形ではありませんが、テーマ自由で建築自体は現在も応募を受け付けているので、興味があれば是非ご応募ください。

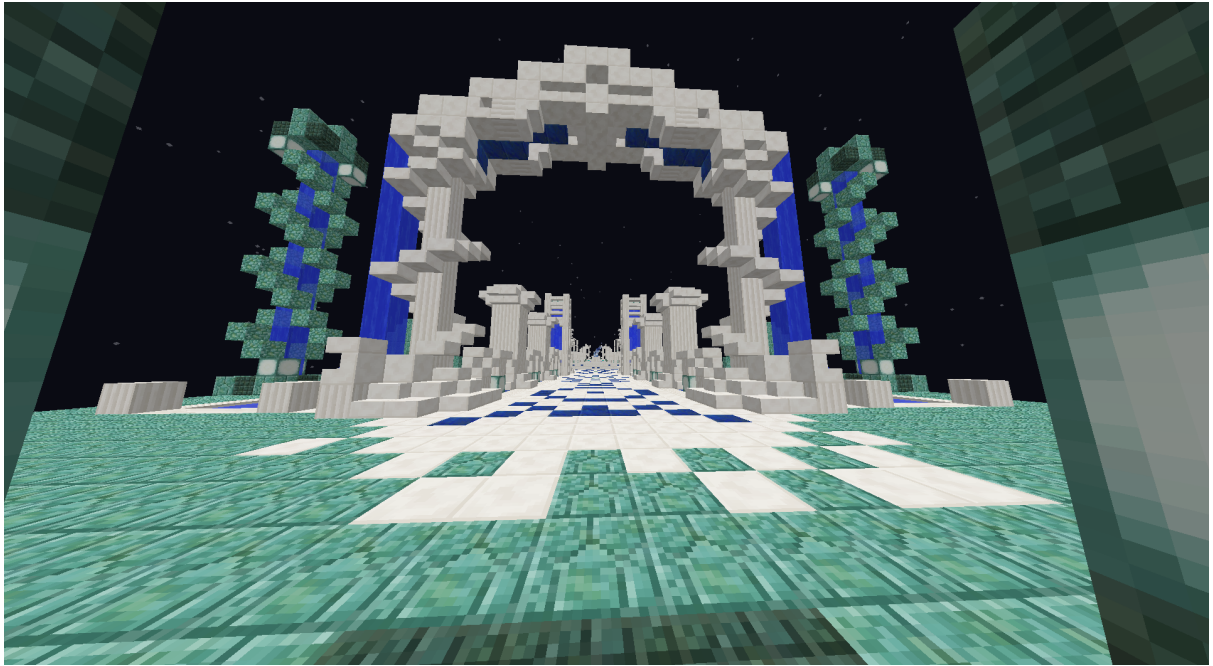
[建築寄付フォーム - Google フォーム](#)

今回のテーマ：[海関連の建築][洞窟関連の建築]

BowDuelさんの建築「ジオード内にある街:エデン」



t0_W4さん、un_ayさんの建築「マーメイドの秘密の楽園」



前回のアップデート以降の実装済案件（アナウンス済）

◆一部前回のアップデートログにかけていなかったなのでここで告知します。

今まで弓で敵を倒すと経験値を多く貰えていましたが、今回のアップデートでその仕様を消しています。

◆泉のポーションエフェクトの挙動が修正されました。

他のスキルのポーションエフェクト関連で今までの違う挙動がある場合は教えてください

◆覇者の残骸発動時にチャットログが表示されるようになりました。

◆[メルトリアクランハウスクエスト]

メルトリアクランハウスの執事：マイケルからの依頼に

Re:Celestia

が追加されました。

◆[飛行船について]

アシュヴィ修道院行飛行船チケット使用時にtpされる場所を転生師建物の前に変更しました。

◆[薄暮に輝く亜空間の絶対者]

黎明に輝く亜空間の絶対者のウィザーから出るビームが全てのダンジョンのウィザーから出ていた問題を修正しました。

◆【Amber Break Caveについて】

難易度表記が赤色に変更されました。ダンジョン自体に変更はありません。

その他

【ご意見フォーム】

[ご意見フォームはこちら](#)をクリックしてください。

詳細にお聞きしたい場合を除きこちらに書いていただく件について個別に返答はいたしません。

実装、反映確認はアナウンスやアプデ情報をご覧ください。

通常質問やご意見などは[公式Discord](#)へお願いします。