

FRAME

"Развивай, а то проиграешь!"

правила игры

Концепт

Вам предстоит стать членом правительства в стране, у которой непростые отношения с другими государствами. Чтобы развить свою страну, вы сможете инвестировать в инфраструктуру, вести дипломатические переговоры, строить системы противоракетной обороны и создавать собственное ядерное оружие. Помимо развития своей страны, у каждого игрока будет личная цель, которую необходимо выполнить. И помните, в случае неудачи недовольный народ отправит вас в отставку!

Общие правила

Игроки объединяются в команды по четыре человека в каждой. Команды представляют собой правительства разных стран и заседают в отдельных комнатах. Игроки самостоятельно распределяют роли между собой. Основных ролей четыре: Президент, Министр финансов, Министр обороны, Министр иностранных дел.

Игра будет идти пять лет – каждый “год” длится 16 минут.

Каждый год состоит из следующих фаз:

- фаза распределения бюджета (3 минуты),
- фаза действий (3 минуты),
• отправка сведений ведущему (если страна не отправила сведения до истечения времени, отведенного на фазу действий, то, считается, что она не тратила денег на этом ходу и не совершала никаких действий),
- фаза переговоров (4 минуты),
• страны сообщают ведущему о заключенных друг с другом договорах (если страны не сообщили о заключенном договоре ведущему, то он не вступает в силу),
- фаза обсуждения результатов переговоров (1 минута),
- фаза доклада (1 минута),
- фаза конгресса (4 минуты).

В каждой стране есть четыре города с 5%-ным уровнем развития на начало игры. Правительство (то есть команда игроков конкретной страны) в фазе планирования бюджета может потратить деньги как на развитие только одного города, так и на равномерное развитие всех или двух городов. Также в фазе действий правительство может защитить свои города от ядерных бомб (построить систему ПРО), скинуть ядерную бомбу на город другой страны или прибегнуть к шпионажу.

Фаза распределения бюджета

Изначально у каждой страны на счету 200 миллионов кредитов. В начале каждого игрового года, кроме первого, страны будут получать еще по 50 миллионов кредитов. Правительство может потратить деньги на любую (-ые) из четырёх инициатив (а может не тратить ничего):

- *Инвестировать в развитие инфраструктуры.*

Правительство может потратить на развитие городов 20, 40, 60 или 80 миллионов кредитов за один год. Каждые потраченные 20 миллионов кредитов повышают уровень экономического развития страны на 5%. Уровень развития страны равен сумме уровней развития каждого города страны (в %), разделённой на четыре. Стоит заметить, что правительство может как потратить все 20 миллионов на развитие одного города (тогда уровень развития этого города повысится на 20%), так и на развитие двух городов (уровень развития двух выбранных городов повысится на 10%) или же на развитие всех четырех городов по 5% каждый. Если вы хотите развить только один или два города, то сообщите номера городов (1, 2, 3 или 4) и суммы, на которые вы их развиваете. При этом выбор того, какой город развивать, не влияет на изменение уровня развития страны – каждые 20 миллионов кредитов в любом случае развиваются страну на 5%, но влияет, если другое государство уничтожит ваш город с помощью ядерной бомбы. Если ваш город будет уничтожен, то все проценты развития, которые он давал вашей стране исчезнут и уровень развития государства снизится. Отстроить город заново (развить с 0% до 5%) стоит 20 миллионов кредитов.

Информацию о том, как изменился уровень развития каждой из стран, объявит ведущий на конгрессе в конце года. Изменения в уровне развития отдельных городов не сообщаются.

- *Создать ядерную бомбу.*

За один год можно создать только одну ядерную бомбу. Стоимость создания бомбы – 50 миллионов кредитов. О том, что вы создали бомбу никто не узнает, пока вы не проведёте бомбардировку другой страны или пока кто-то не воспользуется шпионажем (смотри ниже).

- *Построить систему ПРО (противоракетная оборона).*

Стоимость создания - 100 миллионов кредитов. Система ПРО будет защищать все ваши города от ядерных бомбардировок 2 года, включая год, в который система была построена. О том, что какая-то страна построила ПРО, объявит ведущий на конгрессе в конце следующего года после постройки системы.

- *Осуществить перевод другой стране.*

Вы можете перевести любой другой стране любую сумму денег, в пределах вашего бюджета. Обратите внимание, что если вы просто переводите другой стране деньги, она не обязана их возвращать. О заключении договора займа смотрите ниже.

Информацию о бюджетных тратах, а также о переводах другим странам в конце данной фазы отправляет ведущему Президент страны через социальные сети или мессенджеры.

Фаза действий

Правительству доступны три варианта действий (одно на выбор, также страна может просто бездействовать):

- *Провести переговоры.*

Правительство направляет Министра иностранных дел в одну любую страну для ведения переговоров. В ходе переговоров может быть подписан один из договоров (смотри ниже). Обратите внимание, что страна, в которую направляется Министр, может не пустить его на свою территорию или выслать по середине переговоров - в этом случае Министр возвращается на Родину.

- *Провести ядерную бомбардировку.*

Правительство сбрасывает на один город одной страны ядерную бомбу. При этом надо обязательно сообщать ведущему название атакуемой страны и номер города (1, 2, 3 или 4), который подвергается бомбардировке. Ядерная бомба полностью уничтожит один выбранный город, если у страны нет системы ПРО.

- *Прибегнуть к шпионажу.*

Правительство выбирает одну любую страну и узнаёт, обладает ли выбранная страна ядерным оружием и системой ПРО. Использовать шпионаж против одной и той же страны два года подряд запрещено.

Сведения о том, как правительство решило действовать, отправляет ведущему Президент страны через социальные сети или мессенджеры.

Фаза переговоров

В случае, если страна решила отправить Министра иностранных дел на переговоры, то Министр осуществляет коммуникации с другим государством. Также к стране, которая отправила посла на переговоры, может быть прислан посол из другой страны. Страна в любое время может выслать иностранного посла со своей территории или просто не пустить его к себе.

Во время переговоров может быть заключен один из нескольких видов договоров. Заключенные договоры обязательны к исполнению, в случае если страна нарушает заключенный договор, то уровень её экономического развития немедленно снижается на 10%, так как на неё наложили международные санкции.

Виды договоров: договор о займе (одна страна предоставляет другой определенную сумму денег, которую та обязуется возвратить в обозначенный срок с процентами или без процентов), договор о ненападении (странам запрещается сбрасывать друг на друг ядерные бомбы), договор о военном союзе (страны обязуются сбросить ядерные бомбы на третью страну). Сроки во всех вышеуказанных договорах определяются игроками. Договор утверждается Президентом страны, где проходят переговоры, и Министром иностранных дел страны-гостя.

Текст заключённого договора пересыпает ведущему Президент страны, где велись переговоры, а также Министру иностранных дел страны-гостя сразу же после заключения договора через

социальные сети или мессенджеры. В случае если стороны отправили ведущему не совпадающий текст, то договор не вступает в силу.

Фаза конгресса

После переговоров Президенты всех стран собираются на конгресс. Там ведущий зачитывает доклад о положении дел в мире (о том, какие города кем уничтожены, каков уровень экономического развития у стран, и у каких стран появилась система ПРО в предыдущий год). После доклада Президенты могут в свободной форме договариваться между собой, если пожелают.

Также конгресс абсолютным большинством голосов может ввести новые правила на один ход: запретить переговоры между странами, запретить производство ядерного оружия, привлечь инвестиции - каждая страна получит дополнительные 50 миллионов кредитов (привлечение инвестиций возможно только один раз за игру).

Роли

В этом разделе указаны полномочия и обязанности каждой из ролей. Личные цели ролей указаны в [Приложении № 3](#) - не смотрите личные цели, если собираетесь играть в "Развивай, а то проиграешь!"

1. Президент: осуществляет общее руководство страной, ведёт переговоры с прибывшими иностранными послами, представляет страну на конгрессе.
2. Министр финансов: утверждает бюджет страны (сколько всего денег будет потрачено государством за игровой год) – остальное правительство может тратить деньги только в пределах суммы, утвержденной Министром финансов.
3. Министр обороны: утверждает создание ядерной бомбы, системы ПРО и сброс ядерной бомбы на другие страны – без его утверждения эти действия не могут быть произведены.
4. Министр иностранных дел: единолично ведет переговоры с другими странами.

Завершение игры

После шестого года ведущий подводит итоги игры - он(-а) сообщает конечный уровень развития каждой страны, какие договоры заключались между странами и сколько денег на счету осталось у каждого государства.

Затем проводится рефлексия, игроки сообщают о том, достигли ли они своих личных целей. Если вам не удалось выполнить свою цель, то не расстраивайтесь - из ошибок можно вынести гораздо больше, чем из победы. Если же вы выполнили свою личную цель, то можете гордиться собой - это было нелегко!

Примечания на следующей странице!

В игре также может появиться дополнительная роль - будет ли она в вашей игре уточняйте у ведущего.

Министр экономического развития: утверждает траты на развитие инфраструктуры и переводы другим странам – без его утверждения эти действия не производятся.