

↓French version below - version française plus bas↓

Rules - The Way Up - JBL Quantum x Team Vitality

Article 1. General information

TEAM VITALITY (Société par Actions Simplifiée, with share capital of 73,442 euros, registered under number 794 387 498, whose registered office is located at 102, boulevard de Sébastopol - 75003 Paris) is organizing a competition for the Rocket League game (hereinafter referred to as the "Organizer").

Article 2. Acceptance of the rules

By agreeing to take part in "The Way Up - JBL Quantum x Team Vitality" competition (hereinafter the "Competition"), you accept, without reservation, all the stipulations of the rules.

Article 3. Modifications

The rules may be modified at any time by the Organizer under the following conditions:

- Information will be available on the website ; or,
- A message on the dedicated Discord server.

Article 4. Conditions of eligibility and access to the competition

4.1 Eligibility

The Competition, which will take place in several stages from May 16, 2024 to September 30, 2024, is open to all individuals who are between 14 and 20 years of age on the Competition start date. The legal representative of the minor participant must have given their authorization and ticked the appropriate box at the time of registration.

Participants in the Competition must reside in either Europe or the Middle East and North Africa (MENA) regions. In Europe, eligible countries include Albania, Andorra, Austria, Belgium, Bosnia, Bulgaria, Croatia, Czech Republic, Denmark, Estonia, Finland, France, Germany, Greece, Hungary, Iceland, Ireland, Italy, Latvia, Liechtenstein, Lithuania, Luxembourg, Malta, Moldova, Monaco, Montenegro, Netherlands, North Macedonia, Norway, Poland, Portugal, Romania, San Marino, Slovakia, Slovenia, Spain, Sweden, Switzerland, Ukraine (except the regions of Crimea, Donetsk and Luhansk) , and the United Kingdom. In the MENA region, eligible countries comprise Algeria, Bahrain, Egypt, Iraq, Israel, Jordan, Kuwait, Lebanon, Libya, Morocco, Oman, Palestine, Qatar, Saudi Arabia, Tunisia, United Arab Emirates, and Yemen.

The Competition is reserved for amateur players. Anyone considered a professional or semi-professional player will not be admitted.

In particular, professional players are those whose main activity is or has been esports competitions.

In particular, semi-professional players are people whose main activity is not esports competitions, but who are currently or have in the past been affiliated with a structure,

whether professional or associative, and who already benefit or have in the past benefited from financial support (salary, sponsorship, expenses, etc.).

A player may also be considered a professional or semi-professional if he or she has won more than \$5,000 in prize money from esports competitions over the course of his or her career.

The above criteria are not limitative. The organizer reserves the right to take into consideration any criteria other than those listed above to determine a participant's status as a professional or semi-professional player.

Any Participant banned from an official competition organized/supported by Psyonix - RLEsports at the time of registration is considered ineligible for the Competition.

The Organizer reserves the right to carry out checks at any time, and to disqualify any Participant who does not comply with the eligibility conditions set out above. Any disqualified Participant may be replaced by the Organizer by the Participant of its choice.

4.2 Registration procedure

All registrations must be made on the following website:

<https://www.start.gg/tournament/the-way-up-qualifier-1>

Registration will take place on the following dates:

- 1st Qualifier: May 16 to May 20 ;
- 2nd Qualifier: June 05 to June 13;
- 3rd Qualifier: June 24 to July 03.

The participant guarantees that he/she has the necessary documents to take part in the final in Paris (passport, ID, visa, etc.). If the participant does not have these documents, he/she will be automatically disqualified and the Organizer may choose another participant to replace him/her.

4.3 Access to the competition and right to the image

Participants under the age of 18 must be accompanied by a legal representative during the in-person stages of the Competition. When entering the Competition venue, the visitor or participant must present identification.

As soon as the participant registers for the Competition, they accept that the Organizer and JBL use, reproduce and communicate to the public the photographs/videos taken within the framework of the present rules. The photographs/videos may be used and exploited directly, in all forms and on all known and unknown media, throughout the world, without any time limit, in whole or in part, in particular:

- Press,
- books,
- Postcards,
- Exhibition,
- advertising,
- Competitions,
- Others.

The beneficiary of the authorization expressly refrains from using the photographs/videos in any way that might infringe on privacy or reputation, and from using the photographs/videos in any pornographic, racist, xenophobic or other prejudicial exploitation. I acknowledge that I have been informed of my rights and that I will not be entitled to any remuneration for the exploitation of the rights referred to in these rules.

Participants and spectators declare that they are of legal age, or minors duly authorized by their legal representatives, and that they have full capacity to grant the rights referred to in these rules.

Article 5. Competition schedule

The competition will take place in two parts:

- The online qualifying stages will take place under the following conditions:
 - Three qualifying stages: 1st qualifier on May 22 and 23, 2024; 2nd qualifier on June 15 and 16, 2024; 3rd qualifier on July 6 and 7, 2024;
 - The first two rounds of each stage are played on a Best of 1 basis;
 - The following rounds up to the semi-final are played Best of 3;
 - The semi-final and final are played in Best of 5.
- The grand final takes place at V.Hive (100-102 Boulevard de Sébastopol, 75003 Paris) on August 31, 2024:
 - The 6 players play a double-elimination Best of 3 bracket;
 - The loser bracket and winner bracket finals are played in Best of 5;
 - The grand final is played in Best of 7.

The Top 1 and 2 from each qualifying stage qualify for the grand final. All finalists residing outside the Ile de France region will be reimbursed for accommodation and transport¹. Minors must be accompanied by a legal representative. The legal representative will also be paid for accommodation and transport.

Article 6. Rules of the competition

Competition rules are available at the following address:

<https://www.start.gg/tournament/the-way-up-qualifier-1>

Article 7. Rewards

The Top 4 of each qualifying stage will receive the following awards:

Placement	Award
Top 1	350 euros and 1 JBL Quantum headset

¹ Reimbursement includes one economy-class return trip by train or plane, at the Organizer's discretion, depending on the country of departure, and one night's hotel accommodation in or near Paris.

Top 2	150 euros and 1 JBL Quantum headset
Top 3	1 JBL Quantum headset
Top 4	1 JBL Quantum headset

The Top 4 in the grand final will receive the following awards:

Placement	Award
Top 1	750 euros, 1 JBL Quantum DUO and 1 JBL Quantum STREAM STUDIO
Top 2	400 euros, 1 JBL Quantum DUO and 1 JBL Quantum STREAM STUDIO
Top 3	175 euros, 1 JBL Quantum DUO and 1 JBL Quantum STREAM STUDIO
Top 4	175 euros, 1 JBL Quantum DUO and 1 JBL Quantum STREAM STUDIO

Monetary rewards will be paid by the Organizer, while in-kind rewards will be provided directly by JBL.

Article 8. Code of conduct

The Organizer encourages all participants to demonstrate fair play and honesty towards other participants.

The purpose of this code of conduct is to establish a non-exhaustive list of prohibited behavior and dishonest practices likely to give an unfair and unforeseeable advantage. The Organizer reserves the right to modify this code of conduct at any time, and to take any appropriate disciplinary action in the event of non-compliance with the code of conduct, whether or not the behavior is listed below:

- Refusing to follow the Organizer's instructions;
- Arriving late for the Competition;
- Choosing a pseudonym or disseminating content suggesting a false association with the Organizer;
- Harass, follow, threaten, intimidate or otherwise behave in a way that is detrimental to other participants or staff;
- Communicate any content that may be considered offensive, including illegal, insulting, abusive, threatening, vulgar, obscene, sexual, racist, defamatory on the basis of race, political opinions or religious rights, sexual orientation and generally anything unethical;
- Publish commercial or promotional content that damages the reputation or image of the Organizer;

- Enter the Competition under the pseudonym of a third party to play one or more matches in place of the original participant;
- Create a false identity or usurp the identity of a third party;
- Publish personal information of other participants (such as first and last name, address, telephone number, etc.) on a publicly accessible space, whether on social networks, on a website or by any other means;
- Use a video game bug to gain an unfair advantage;
- Use third-party cheating software that modifies the game's features;
- Falsify or hinder the operation of an automated data system, whether for the video game or the services;
- Failing to inform the Organizer of the existence of a bug or fault in order to obtain an unfair advantage in a game;
- Failing to use best efforts to attempt to win a match;
- Betting or setting up an illegal betting system;
- Manipulating the Competition ranking.

Article 9. Sanctions

In the event of a breach of these rules, the Organizer reserves the right to impose a certain number of penalties depending on the seriousness of the breach.

The following is a non-exhaustive list of sanctions that may be imposed by the Organizer, depending on the good faith of the participant and the seriousness of the infraction observed:

- Warning ;
- Loss of a round ;
- Loss of a match;
- Disqualification.

Depending on the seriousness of the offense and its possible repetition, the Organizer may decide to apply additional sanctions, such as a ban from future competitions, forfeiture of prizes, etc. The Organizer may also decide to impose additional sanctions, such as a ban on future competitions, forfeiture of prizes, etc., depending on the seriousness of the offense and its possible repetition.

The Organizer may also decide to impose additional sanctions specific to the parameters, characteristics and rules of the video game on which the Competition takes place. The Organizer reserves the right to take civil or criminal action against any participant, depending on the nature and seriousness of the damage.

Article 10. Limitation of liability

For the duration of the Competition, you acknowledge that participants are entirely responsible for their own behavior and that the Organizer cannot be held liable for any direct or indirect damage resulting from a fault attributable to a participant.

Article 11. Personal data

Participants are hereby informed that the personal data collected in the context of the present Competition is necessary for the management of the Competition, to meet legal or regulatory obligations and to enable commercial and advertising offers concerning the products of the Organizer and its partners to be sent to participants on all media, as well as the Organizer's newsletter.

Personal data collected in this way is intended for use by the Organizer, its partners or subcontractors and/or service providers for management purposes. In accordance with current regulations, the information collected is intended exclusively for the Organizer, or its subcontractors, and will not be sold or transferred to third parties in any way whatsoever.

Team Vitality will also transfer the personal data of those Participants that have won a prize in the Competition to its partner Harman so that the said prizes can be sent to the Participants by Harman.

In accordance with current regulations, participants have the right to access, rectify or delete any personal data concerning them, by sending a request to dpo@vitality.gg. Persons who exercise their rights under the aforementioned regulations before the end of the competition will be deemed to have waived their right to participate.

Règlement - The Way Up - JBL Quantum x Team Vitality

Article 1. Généralités

TEAM VITALITY (Société par Actions Simplifiée, au capital de 73.442 euros, immatriculée au registre du commerce et des sociétés de Paris, sous le numéro 794 387 498, dont le siège social est situé 102, boulevard de Sébastopol – 75003 Paris) organise une compétition sur le jeu Rocket League. (ci-après l' "Organisateur").

Article 2. Acceptation du règlement

En acceptant de participer à la compétition "The Way Up - JBL Quantum x Team Vitality" (ci-après la "Compétition"), vous acceptez, sans réserve, toutes les stipulations du règlement.

Article 3. Modifications

Le règlement peut être librement modifié à tout moment par l'Organisateur dans les conditions suivantes :

- L'information sera disponible sur le site web ; ou
- Un message sur le Discord dédié à la Compétition.

Article 4. Conditions d'éligibilité et accès à la compétition

4.1 Éligibilité

La Compétition se déroulant en plusieurs étapes du 16 mai 2024 au 30 septembre 2024 est ouverte à toute personne physique ayant entre 14 ans et 20 ans à la date de début de la Compétition. Le représentant légal du participant mineur doit avoir donné son autorisation et avoir coché la case prévue à cet effet au moment de l'inscription.

Les participants à la Compétition doivent résider en Europe ou dans la région du Moyen-Orient et de l'Afrique du Nord (MENA). En Europe, les pays éligibles sont l'Albanie, Andorre, l'Autriche, la Belgique, la Bosnie, la Bulgarie, la Croatie, la République tchèque, le Danemark, l'Estonie, la Finlande, la France, l'Allemagne, la Grèce, la Hongrie, l'Islande, l'Irlande, l'Italie, la Lettonie, le Liechtenstein, la Lituanie, le Luxembourg, Malte, la Moldavie, Monaco, le Monténégro, les Pays-Bas, la Macédoine du Nord, la Norvège, la Pologne, le Portugal, la Roumanie, Saint-Marin, la Slovaquie, la Slovénie, l'Espagne, la Suède, la Suisse, l'Ukraine (à l'exclusion de la Crimée, le Donetsk et le Lougansk), et le Royaume-Uni. Dans la région MENA, les pays éligibles sont l'Algérie, le Bahreïn, l'Égypte, l'Irak, Israël, la Jordanie, le Koweït, le Liban, la Libye, le Maroc, Oman, la Palestine, le Qatar, l'Arabie saoudite, la Tunisie, les Émirats arabes unis et le Yémen.

La Compétition est réservée aux joueurs amateurs. Toute personne considérée comme joueur professionnel ou semi-professionnel ne pourra pas être admis.

Sont notamment considérées comme joueurs professionnels les personnes dont les compétitions d'esport sont actuellement ou ont été par le passé l'activité principale.

Sont notamment considérées comme joueurs semi-professionnels les personnes dont les compétitions d'esport ne sont pas l'activité principale, mais qui sont actuellement ou ont été par le passé affiliés à une structure, professionnelle ou associative, et qui bénéficie déjà ou ont bénéficié par le passé d'un accompagnement financier (salaire, sponsoring, défraiement, etc.).

Un joueur peut également être considéré comme joueur professionnel ou semi-professionnel s'il a remporté, au cours de sa carrière, plus de 5.000 dollars de prix en participant à des compétitions d'esport.

Les critères ci-dessus ne sont pas limitatifs. L'organisateur se réserve le droit de prendre en considération tout autre critère que ceux énumérés ci-dessus pour retenir le statut de joueur professionnel et semi-professionnel d'un participant.

Tout Participant banni d'une compétition officielle organisée/supportée par Psyonix - RLEsports au moment de son inscription est considéré comme inéligible à la Compétition.

L'Organisateur se réserve le droit de procéder à tout moment à toutes vérifications, ainsi que de disqualifier tout participant ne respectant pas les conditions d'éligibilité présentées ci-dessus. Tout Participant disqualifié pourra être remplacé par l'Organisateur par le Participant de son choix.

4.2 Modalités d'inscription

Toutes les inscriptions se font sur le site suivant :

<https://www.start.gg/tournament/the-way-up-qualifier-1>

Les inscriptions se dérouleront aux dates suivantes :

- 1re Qualifications : du 16 mai au 20 mai ;
- 2e Qualifications : du 05 juin au 13 juin ;
- 3e Qualifications : du 24 juin au 03 juillet.

Le participant garantit avoir les documents nécessaires pour participer à la finale se déroulant à Paris (Passeport, Pièce d'identité, visa, etc.). Dans le cas où le participant ne

dispose pas de ces documents, il sera alors automatiquement disqualifié et l'Organisateur pourra choisir un autre participant pour le remplacer.

4.3 Accès à la compétition et droit à l'image

Les participants mineurs devront obligatoirement être accompagnés d'un représentant légal lors des étapes de la Compétition se déroulant en présentiel. Lors de l'entrée sur le lieu de la Compétition, le visiteur ou le participant devra se présenter avec une pièce d'identité.

Dès lors que le participant s'inscrit à la Compétition, il accepte que l'Organisateur et JBL utilisent, reproduisent et communiquent au public les photographies/vidéos prises dans le cadre du présent règlement. Les photographies/vidéos pourront être utilisées et exploitées directement, sous toutes formes et sur tous supports connus et inconnus à ce jour, dans le monde entier, sans limitation de durée, en totalité ou en partie, notamment :

- Presse,
- Livre,
- Carte postale,
- Exposition,
- Publicité,
- Concours,
- Autres.

Le bénéficiaire de l'autorisation s'interdit expressément d'exploiter les photographies/vidéos susceptibles de porter atteinte à la vie privée ou à la réputation, et d'utiliser les photographies/vidéos dans toute exploitation pornographique, raciste, xénophobe ou toute autre exploitation préjudiciable. Je reconnais être informé de mes droits et ne pourrai prétendre à aucune rémunération pour l'exploitation des droits visés aux présentes.

Les participants et spectateurs déclarent être majeurs ou mineurs dûment habilités par leurs représentants légaux et avoir pleine capacité pour concéder les droits visés dans le présent règlement.

Article 5. Déroulé de la compétition

La Compétition se déroulera en deux parties :

- Les étapes de qualifications en ligne ont lieu dans les conditions suivantes :
 - Trois étapes de qualifications : 1re qualifications les 22 et 23 mai 2024 ; 2e qualifications les 15 et 16 juin 2024 ; 3e qualifications les 6 et 7 juillet 2024 ;
 - Les deux premiers tours de chaque étape se jouent en Best of 1 ;
 - Les tours suivants jusqu'à la demi-finale se jouent en Best of 3 ;
 - La demi-finale et la finale se jouent en Best of 5.
- La grande finale a lieu à V.Hive (100-102 Boulevard de Sébastopol, 75003 Paris) le 31 août 2024 :
 - Les 6 joueurs jouent un bracket à double élimination en Best of 3 ;
 - Les finales du loser bracket et du winner bracket se jouent en Best of 5 ;
 - La grande finale se joue en Best of 7.

Le Top 1 et 2 de chaque étape de qualifications se qualifient pour la grande finale. Tous les finalistes résidant en dehors de l'Ile de France seront défrayés pour leur hébergement et leur transport². Les mineurs devront être obligatoirement accompagnés par un représentant légal. Le représentant légal sera également défrayé pour l'hébergement et le transport.

Article 6. Règlement de la Compétition

Le règlement de la Compétition est disponible à l'adresse suivante :

<https://www.start.gg/tournament/the-way-up-qualifier-1>

Article 7. Récompenses

Le Top 4 de chaque étape de qualifications recevra les récompenses suivantes :

Placement	Récompense
Top 1	350 euros et 1 casque JBL Quantum
Top 2	150 euros et 1 casque JBL Quantum
Top 3	1 casque JBL Quantum
Top 4	1 casque JBL Quantum

Le Top 4 de la grande finale recevra les récompenses suivantes :

Placement	Récompense
Top 1	750 euros, 1 JBL Quantum DUO et 1 JBL Quantum STREAM STUDIO
Top 2	400 euros, 1 JBL Quantum DUO et 1 JBL Quantum STREAM STUDIO
Top 3	175 euros, 1 JBL Quantum DUO et 1 JBL Quantum STREAM STUDIO
Top 4	175 euros, 1 JBL Quantum DUO et 1 JBL Quantum STREAM STUDIO

Les récompenses monétaires seront versées par l'Organisateur tandis que les récompenses en nature seront remises directement par JBL.

Article 8. Code de conduite

L'Organisateur encourage tous les participants à faire preuve de fair-play et d'honnêteté envers les autres participants.

L'objectif de ce code de conduite est d'établir une liste non exhaustive de comportements interdits et de pratiques malhonnêtes susceptibles de donner un avantage indu et

² Le défraiement comprend un aller-retour en classe économique en train ou en avion à l'appréciation de l'Organisateur selon le pays de départ et une nuit d'hôtel à Paris ou ses alentours.

imprévisible. L'Organisateur se réserve le droit de modifier à tout moment ce code de conduite ainsi que de prendre toute mesure disciplinaire adaptée en cas de non-respect du code de conduite, qu'il s'agisse d'un comportement figurant ou non dans la liste ci-dessous :

- Refuser de suivre les instructions de l'Organisateur ;
- Arriver en retard à la Compétition ;
- Choisir un pseudonyme ou diffuser du contenu laissant supposer une fausse association avec l'Organisateur ;
- Harceler, suivre, menacer, intimider ou avoir un comportement nuisible envers les autres participants ou le personnel ;
- Communiquer tout contenu pouvant être considéré comme offensant, notamment illégal, insultant, abusif, menaçant, vulgaire, obscène, sexuel, raciste, diffamatoire que ce soit sur la base de la race, des opinions politiques ou des droits religieux, de l'orientation sexuelle et plus généralement tout ce qui est contraire à l'éthique ;
- Publier un contenu commercial ou promotionnel portant atteinte à la réputation ou à l'image de l'Organisateur ;
- S'inscrire à la Compétition sous le pseudonyme d'une tierce personne pour jouer un ou plusieurs matchs à la place du participant initial ;
- Créer une fausse identité ou usurper l'identité d'un tiers ;
- Publier des informations personnelles d'autres participants (telles que le nom, le prénom, l'adresse, le numéro de téléphone, etc.) sur un espace accessible au public, que ce soit sur les réseaux sociaux, sur un site web ou par tout autre moyen ;
- Utiliser un bug du jeu vidéo pour obtenir un avantage indu ;
- Utiliser un logiciel de triche tiers qui modifie les caractéristiques du jeu ;
- Fausser ou entraver le fonctionnement d'un système de données automatisé, qu'il s'agisse du jeu vidéo ou des services ;
- Ne pas informer l'Organisateur de l'existence d'un bug ou d'une faute pour obtenir un avantage indu lors d'un match ;
- Ne pas fournir ses meilleurs efforts pour tenter de gagner un match ;
- Parier ou mettre en place un système de pari illégal ;
- Manipuler le classement de la Compétition.

Article 9. Sanctions applicables

En cas de violation du présent règlement, l'Organisateur se réserve le droit d'imposer un certain nombre de sanctions en fonction de la gravité de la violation constatée.

Voici une liste non exhaustive des sanctions qui peuvent être imposées par les Organisateur, en fonction de la bonne foi du participant et de la gravité de l'infraction constatée :

- Avertissement ;
- Perte d'un round ;
- Perte d'un match ;
- Disqualification.

En fonction du degré de gravité et de l'éventuelle répétition de l'infraction constatée, l'Organisateur peut décider d'appliquer des sanctions supplémentaires telles que l'interdiction de participer à de futures compétitions, la suppression des récompenses, etc.

L'Organisateur peut également décider d'imposer des sanctions supplémentaires spécifiques aux paramètres, aux spécificités et aux règles du jeu vidéo sur lequel se déroule la Compétition. L'Organisateur se réserve le droit de poursuivre tout participant, tant sur le plan civil que pénal, en fonction de la nature et de la gravité des dommages constatés.

Article 10. Limitation de responsabilité

Pendant toute la durée de la Compétition, vous reconnaissez que les participants sont entièrement responsables de leur propre comportement et que l'Organisateur ne peut être tenu pour responsable des dommages directs ou indirects résultant d'une faute imputable à un participant.

Article 11. Données personnelles

Les participants sont informés que les données personnelles recueillies dans le cadre de la présente Compétition sont nécessaires à la gestion de la Compétition, à la satisfaction aux obligations légales ou réglementaires et pour permettre d'adresser aux participants des offres commerciales et publicitaires concernant les produits de l'Organisateur et de ses partenaires sur tous supports ainsi que la newsletter de l'Organisateur.

Les données personnelles ainsi recueillies sont destinées à l'Organisateur, à ses partenaires ou à des sous-traitants et/ou des prestataires pour des besoins de gestion. Conformément à la réglementation en vigueur, les informations collectées sont destinées exclusivement à l'Organisateur, ou à ses sous-traitants et elles ne seront ni vendues, ni cédées à des tiers, de quelque manière que ce soit.

Team Vitality transférera également les données personnelles des Participants qui ont gagné un prix dans le cadre de la Compétition à son partenaire Harman afin que puissent être envoyés lesdits prix aux Participants par Harman.

Conformément aux réglementations en vigueur, les participants disposent d'un droit d'accès, de rectification ou de retrait des données personnelles vous concernant en adressant vos demandes à dpo@vitality.gg. Les personnes qui auront exercé les droits dont elles sont investies en application des réglementations précitées avant la fin du jeu-concours seront réputées avoir renoncé à leur participation.

APPENDIX 1 - PRIZE PROVIDER AGREEMENT

Team Vitality, Société par Actions Simplifiée, whose registered office is located at 102, boulevard de Sébastopol - 75003 Paris ("Team Vitality"),

and

Harman International Industries Inc., 400 Atlantic Street 15th Floor Stamford, CT 06901 USA ("Harman" or "Prize Provider")

in connection with The Way Up - JBL Quantum x Team Vitality competition ("Competition") involving (i) the running of a prize competition by Team Vitality as further described in the Official Contest Rules contained in the appendix to this Agreement and promoting JBL products and brand, and (ii) the provision of the prize by Harman during a specific time period between 16th May 2024 and 30th September 2024.

- 1. The Prize.** Prize Provider shall provide the following prizes to be awarded to participants in the Competition as described in the Appendix to this Agreement:
 - 12 x JBL Quantum 610 Wireless headsets
 - 3 x JBL Quantum 910 Wireless headsets
 - 1 x JBL Quantum DUO speakers
 - 2 x JBL Quantum Stream Studio microphone
- 2. Name of Competition.** The Competition is to be run between 16th May 2024 and 30th September 2024, is designed to increase awareness on JBL brand and products and the Prizes shall be awarded as part of the Competition organized by Team Vitality in accordance with the Official Rules.
- 3. Execution of Competition.** Team Vitality is solely responsible for the creation and administration of the Competition, and all agreements with the involved parties, terms, conditions and disclosures pertaining to the Competition, as well as compliance with all applicable laws relating to the execution of the Competition and all associated activities undertaken by Harman in that respect.

Harman is responsible for ensuring its own compliance with all applicable laws and regulation relating to its activities undertaken in the context of the Competition.

- 4. Number of Winners.** Harman and Team Vitality will agree on the number of Competition winners prior to the execution of the Competition.
- 5. Prize Provider's Responsibilities.** Harman agrees to provide and send the Prizes to Team Vitality and cover, upon Harman's submission of evidence from regulatory authorities, costs of applicable reward taxes up to a total maximum of EUR 5000. Team Vitality shall request winners to provide appropriate identification and filled out the necessary W-9 upon Harman's request.
- 6. Representations and Warranties.** Each party hereto represents, warrants and covenants to the other that it has the full right and legal authority to enter into and fully perform the Agreement in accordance with the terms and conditions hereof; the individual signing this Agreement has full right and legal authority to enter into this Agreement on such party's behalf; and the execution, delivery and performance of the Agreement does not and will not violate or cause a breach of any other agreements or obligations to which it is a party or by which it is bound, and no approval or other action by any governmental authority or agency, or any other individual or entity, is required in connection herewith.
- 7. Data Protection.** In collecting, processing, recording, storing, registering, disclosing, transferring and using personal data and in maintaining records, Harman and Team Vitality shall comply fully with all data protection directives, regulations and other applicable laws, including, without limitation, Regulation 2016/679 (General Data Protection Regulation) as amended from time to time. If either party receives from the other party personal data about the other party's personnel, customers (including, without limitation, winners) or other third parties, the receiving party shall protect such data in compliance with applicable laws, and not disclose such data to third parties for any purpose except when mandated by a law.

Appendix 2 – Data Processing Agreement

Data Processing

Description Of The Processing

Nature and Purpose of Processing By Team Vitality:

Team Vitality collects Personal Data of Participants as necessary to carry out Competition. The sign-up page to the Competition contains a button to opt-in to receive marketing communication from Harman. Team Vitality will transfer the Personal Data of those Participants that have opted in to receive marketing communication from Harman to Harman.

Categories of Data Subjects Whose Personal Data Is Processed By Team Vitality:

Team Vitality processes Personal Data of participants in the Competition.

Categories of Personal Data Processed By Team Vitality:

The categories of Personal Data processed by Team Vitality include, but are not limited to:

- First and last names
- Email address
- Country of residence
- Age