

Reglar Finnøy IL sin romjulsfotball



Tal spelarar per lag

Kampane blir spelt på handballbane med handballmål. Det er fem spelarar per lag på banen, inkludert keeper. Tal innbytarar er fritt. Innbyte blir gjort fortløpande, men spelar må av banen før ny spelar kan koma inn på banen. NB: I Open klasse kan dommar tillata at eit lag får setja inn fleire spelarar på banen, dersom laga er ujamne.

Klassar

Det er to ulike klassar:

Mix/Open klasse

Barn

Ball

Vi bruker futsal ball som utgangspunkt.

Om begge lag ønsker så kan det benyttes gul "inneball" men da skal dommer informeres i forkant av kampen.

Kampar og speletid

Alle lag skal få minimum 2 kampar kvar i innleiande rundar. Minimum 1 lag i kvar pulje går vidare til sluttspel.

Kampar i innleiande rundar varer 8 minutt, slik at det startar ein ny kamp kvart tiande minutt. I sluttspellet vil kampane i starten vara 8 minutt, medan dei vil vara 13 minutt i semifinalar og finalar.

Plassering i pulja

a) Korleis skilja laga

Siger gjev 3 poeng, uavgjort 1 poeng og tap 0 poeng. Ved like mange poeng, gjeld målforskjell. Står to lag med lik målforskjell, vil det laget med flest scora mål, gå føre. Dersom ein ikkje kan skilja to lag på målforskjell eller flest scora mål, gjeld innbyrdes oppgjør. Viss innbyrdes oppgjør enda uavgjort, ser ein på kva lag som har fått færrest utvisingar (2 minuttarar). NB: Eit direkte raudt kort er uansett meir alvorleg enn fleire to-minuttarar.

b) Straffespark

Viss det framleis ikkje er mogleg å skilja laga, og det står om sluttspelplass, vil det rett før sluttspellet startar vera ein straffespark-tevling, med inn til tre utøvarar per lag.

- keeperane tar plass i kvar sitt mål

- straffesparket er som i ishockey. Men, straffesparka blir tatt på likt. Frå midtbanen går ein frå kvart lag mot motstandaren sin keeper, og prøver å scora. Viss eit lag scorar og det andre ikkje, vil dei som scora gå vidare.

- NB: Forsøket på å scora må gjerast innan 10 sekund. Når forsøket er utført, er det ikkje lov med nytt forsøk, sjølv om tida ikkje er ute.

- dersom det ikkje er mogleg å skilja laga etter tre forsøk, blir vinnaren avgjort på myntkast.

Videre til sluttspill:

Det beste laget fra hver pulje går vidare til sluttspill.

Det beste 2er laget går vidare til sluttspill. Beste 2er i puljer med 4 lag, så slettes kampen mot gruppetaper og teller ikke med i beregningen av beste 2er.

Spelereglar

Fotballforbundet sine generelle fotballreglar ligg til grunn for cupen. Det er derimot enkelte innskjerpingar og presiseringar knytt til kampar innandørs. Viktig å vera klar over:

- Laget som står oppført som «heimelag» startar med avspark frå midten.
- Det er lov å spela med veggene på langsiden. Går ballen ut over kortlinja, er det utspark frå keeper.
- Dersom ballen går ut av banen på langsida med opningar, blir det dømd innspark.
- Farefulle sklitaklingar, der den utøvande spelaren går på ball først, er IKKJE lov. Dette fører til direkte frispark. Dommaren har låg terskel for å dømme frispark i desse situasjonane, då det er større risiko for skader innandørs i slike situasjonar.
- Farleg spel inn mot vegger (t.d. bruka kroppen for å dytta andre inn mot vegger), fører til frispark.
- Går ballen i taket/lamper/skiljevegg i taket, blir det dømd frispark til motstandarlaget. Desse frisparka blir tatt frå midtbanen.
- Ved alle dødballar skal motstandar fem meter frå ballen.
- Keeper kan ikkje ta ballen med hendene utanfor 6-meteren.
- Dersom keeper tar ballen opp med hendene ved tilbakespark, blir det dømd frispark på den stipla 9-meterslinja.
- Keeper kan ikkje kasta ballen ut frå målsark.
- Straffespark i kamp blir tatt frå sjumetersstreken.
- Ved scoring, startar motstandaren med avspark frå midtbanen.
- Alle frispark, målsark, innspark og avspark er direkte, og det er såleis mogleg å scora direkte frå desse.
- To minuttars utvising blir gjeve i staden for gult kort. Då speler det straffa laget med ein mindre spelar i dei to minutta.
- Får ein spelar to x 2 minuttars utvising i same kamp, får ikkje denne spelaren vera med meir i denne kampen. Spelaren får likevel vera med i neste kamp.
- Dersom ein spelar får raudt kort i ein kamp, medfører det både:
 - o At ein ikkje spelar resten av kampen.
 - o Må stå over neste kamp.
- Raudt kort er ein streng reaksjon på ein slik cup. Det blir gjeve grunna svært farefullt spel, usportsleg oppførsel og reaksjon langt over det som er tillate.
- Merk: I ein innecup kan det av og til bli litt ekstra heitt og tette duellar. Og publikum får med seg omtrent alt som skjer. Hugs Fair Play, pass på eigen språkbruk og kort lunte. Så går dette bra!

Spelesystem sluttspel

Ved uavgjort etter full tid blir det spelt ein ekstraomgang, med Golden Goal.

Ekstraomgangen blir gjennomført slik:

- Dei første 30 første sekunda, fire spelarar inklusiv keeper
- Dei neste 30 sekunda: tre spelarar, inklusiv keeper
- Dei neste 30 sekunda, to spelarar, inklusiv keeper
- Dei siste 30 sekunda: keeper mot keeper

Klokkene blir stoppa når laga skal ta av ein spelar, og ny dropp blir tatt ved igangsetjing av spelet. Dropp er ved midtbanen. Kampen er avslutta ved scoring.

Dersom det ikkje er kome mål, blir det straffespark-konkurranse som forklart i «Plassering i pulja punkt b)

Protest

Evt protestar må leverast skriftleg til sekretariatet innan fem minutt etter avslutting av kamp, mot eit gebyr på 100 kr. Dersom protesten blir tatt til følge, blir pengane betalt tilbake til laget som har protestert.

