

Pravila tekmovanja na

Game Gang Fortnite Liga

Pripravil: Samo Zavašnik

Datum: 23. maj 2021

1 Globalna pravila

1.1 Splošno

Administracija turnirja Game Gang Fortnite Liga si pridržuje vse pravice, da preoblikuje ali celo spremeni pravila, če je to potrebno in bo izboljšalo izkušnjo igralcem na turnirju.

1.2 Kodeks

Vsak tekmovalec se mora obnašati spoštljivo do organizatorjev turnirja, produkcijske ekipe, gledalcev, partnerjev in ostalih igralcev. Vsak posameznik mora častno zastopati ešporte, organizatorja in sponzorje. To se nanaša na odnos v igri, med komunikacijo na tekmovanju kot tudi na objave na socialnih omrežjih. Organizatorji pričakujemo, da se bodo tekmovalci ravnali v skladu z naslednjimi vrednotami:

- Sočutje: do drugih se obnašaj, tako kot želiš da se oni do tebe.
- Celovitost: bodi iskren, igraj pošteno.
- Spoštovanje: spoštuj vse ljudi, vključno s soigralci, tekmovalci in osebjem prireditve
- Pogum: bodi pogumen v konkurenci in se bori za najboljše mesto.

Udeleženci se v nobeni obliki ne smejo nadlegovati, zmerjati ali sovražiti. To vključuje, vendar ni omejeno na:

- Sovražni govor, ofenzivno vedenje ali verbalno zlorabo, povezano s spolnostjo, spolno identiteto, spolno usmerjenostjo, raso, etično pripadnostjo, zunanjim videzom, velikostjo telesa, starostjo ali vero.
- Zalezovanje ali ustrahovanje (na spletu ali fizično)
- Objavljanje ali grožnja za objavljanje osebnih podatkov drugih oseb
- Neprijetna in nezaželjena spolna pozornost, ki vključuje neželene seksualizirane pripombe in šale.
- Neupoštevanje kodeksa bo kaznovano z opominom ali diskvalifikacijo v primeru težje kršitve pa bo posameznik ali ekipa izgubil/izgubila pravico udeležitve tekmovanja organiziranih s strani Game Gang.

1.2.1 Žaljivo vedenje

Vse oblike žaljivega vedenja med tekmovanje so lahko kaznovane. To se nanaša na dogajanje med igro, prav tako pa po igri.

Huda dejanja, vključno z, vendar ne omejeno na naslednje točke, se lahko kaznujejo na druge načine:

- Ekstremistične izjave
- Grožnja nasilja
- Spolno nadlegovanje
- Zasledovanje
- Hude žalitve
- Pornografija

Te nesreče se lahko kaznujejo tudi med tekmami, ki so lahko prekinjene. Oškodovani se mora nemudoma po storjeni krivici pritožiti osebju oziroma organizatorjem dogodka.

1.2.2 Neželena pošta

Prekomerno objavljane nadležnih ali žaljivih prispevkov na tekmovanju se šteje za neželena pošto. Pošiljanje neželene vsebine na Discord serverju, med igro ali na socialna omrežja se kaznuje. S tem bomo izboljšali izkušnjo na tekmovanju.

1.3 Programska oprema

Na tekmovanju je prepovedano uporabljati vse programe, ki ti dajejo prednost v igri (npr. odstranijo zid v igri) ali spreminjajo podatke v igri. Vsi programi v korist komunikacije so dovoljeni (TeamSpeak, Discord itd.), vendar mora kapetan ekipe biti vedno prisoten v Discordu pripravljenem za komunikacijo med organizatorjem in tekmovalci (Discord bo po prijavi poslan na e-poštni naslov igralcev).

1.4 Medijska pokritost na dogodku

organizatorja si pridržuje vse pravice za medijsko pokritost vseh tekem na tekmovanju. Prav tako bodo na spletu objavljene fotografije, med prenosom v živo pa bodo igralci posneti in objavljeni na www.twitch.tv/spid.si. Med dogodkom se beležijo vse informacije iz posameznih tekem. V primeru, da ekipa igra na odru in bo tekma prenašana v živo bo organizacijska ekipa vzpostavila kontakt s kapetanom ekipe, v nasprotnem primeru lahko vsak posameznik prenaša tekmo iz svoje perspektive, če pridobi za to dovoljenje s strani organizatorja. Igralci lahko prijavijo svoje prenose na spodnji povezavi:

2 Goljufija/prevara

2.1 Prevara

Poskus prevare igralcev ali osebja z napačnimi informacijami, podatki ali dejstvi ne bo toleriran in lahko vodi do diskvalifikacije ekipe.

2.2 Goljufanje

Vse oblike goljufanja med tekmovanje bodo pregledane in kaznovane s strani organizatorja. Igralci, ki so goljufali so lahko izključeni iz tekmovanja v primeru, da tako presodi administrativna ekipa organizatorja na podlagi podanih oziroma najdenih dokazov. V primeru, da je ekipa bila oškodovana zaradi goljufanja nasprotnika je to nemudoma potrebno prijaviti.

2.3 Nastavljanje tekem in stave

Prepovedano je kakršno koli dejanje, ki nepravilno vpliva na izid igre. V primeru nastavljanja rezultata bo ekipa nemudoma diskvalificirana iz tekmovanja in ne bo imela možnosti sodelovati na nadaljnjih tekmovanjih organiziranih s strani organizatorja

Prav tako je prepovedano stavljanje na tekme, katerih igralec si sam, tudi v primeru, da tekmo igraš pošteno.

2.4 Manipulacija s konkurenco in podkupovanje

Podkupovanje ali poskus podkupovanja sodnika ali nasprotnika bo privedel do diskvalifikacije in prepovedi igranja na naslednjih tekmovanjih organiziranih s strani organizatorja

3 Uporabniški račun

3.1 Igralec

Vsak igralec je dolžan posredovati pravilno informacijo o njegovem Epic Games računu (npr. Epic Games Tag), njegov e-naslov do katerega ima neposreden dostop. organizatorja bo vse informacije skrbno hranil in do njih drugi tekmovalci ne bodo imeli dostopa.

3.1.1 Več uporabniških računov ali prijav

Vsak igralec se lahko na tekmovanje prijavi samo z enim uporabniškim računom in igra samo na njem. Prijava rezultata iz drugega Epic Games računa ne bo možna, zato se prepričajte, da bo prijavi pripišete pravega.

3.1.2 Imena tekmovalcev

Organizacija si pridržuje pravico, da spremeni ime posameznika, če se ne sklada s pravili tekmovanja.

Ime lahko spremenimo v primeru:

- Če je avtorsko zaščiteno in igralec nima pravice uporabe
- Če je podobno ali enako blagovni znamki, ki je avtorsko zaščitena.
- Če je brezpomensko
- Če je podoba ali enako organizatorja ali njegovim delavcem

Kot dodatek k zgoraj navedenim, si organizatorja pridržuje pravico, da spremeni ime, ki je povezano izključno s sponzorstvom, je žaljivo, vulgarno ali spodbuja sovraštvo. Prav tako si pridržuje pravico, da ta člen razširi, spremeni ali odstrani, če je to potrebno.

3.2 Ekipe

Vsaka ekipa oziroma organizacija se lahko na tekmovanje prijavi samo enkrat. Kar pomeni, da v primeru, da ima organizacija več ekip, lahko na tekmovanje prijavi le eno.

3.2.1 Imena igralcev

Ime igralca ne rabi biti unikatno, vendar pa si organizatorja pridržuje pravico, da spremeni imena igralcev, ki so si med seboj podobna ali enaka.

Imena, ki so prepovedana z zakonom bodo zavrnjena ob prijavi.

Igralec imena med tekmovanjem ne sme spremeniti.

4 Komunikacija

4.1 Komunikacija z organizatorjem

Vsak igralec ekipe je dolžan med tekmovanje komunicirati preko programske opreme Discord, kjer bodo objavljeni serverji, razpored tekmovanja in rezultati. Na serverju bo tudi prostor za vnašanje rezultatov. Igralec posamezne ekipe bo po prijavi prejel e-pošto z povezavo do Discord serverja, kateremu se mora pridružiti vsaj 3 dni pred začetkom tekmovanja in ga ne zapustiti do konca tekmovanja.

4.2 Komunikacija med tekmovalci

Tekmovalci lahko med dogodkom komunicirajo le znotraj organizatorja Discord-a, saj lahko le tako nadziramo dogajanje in morebitno nasilje.

5 Format Tekmovanja

5.1 Prijava na tekmovanje

Na tekmovanju ni omejenega števila ekip. Prijave se zaprejo 12 ur pred pričetkom turnirja.

5.2 Potek tekmovanja

Tekmovanje bo potekalo v enem delu, in sicer v **sistemu dvojnega izločanja** (Double Elimination) do končnega zmagovalca. Vse tekme bodo potekale v formatu Best of 3, tj. kdor prvi zmaga dve igri, napreduje v lestvici v naslednji krog, v igralnem modusu **Trio vs Trio Realistic Fight Tournament**. **Posamezna igra je sestavljena iz igre do rezultata 5 - ko prva ekipa doseže 5, se šteje to za eno zmago. Za napredovanje v turnirju sta potrebni dve dobljeni (od treh). Best of 3 do 5.**

Posebnost sistema je to, da v primeru poraza v prvi igri, imate še eno možnost v spodnjem delu, tj. v Lower Bracketu, od kjer se lahko še naprej potegujete za zmago - v finalu igrata zmagovalec zgornjega in spodnjega dela za končnega zmagovalca.

Igralo se bo na "FINEST'S REALISTIC (1V1 - 4V4V4V4)" verziji 460, ki si jo naložite z uporabo kode "6078-7811-0032" brez narekovajev. Natančna navodila za nalaganje [tukaj](#).

5.3 Prijava Rezultatov

Igralec ekipe rezultat prijavi v pripravljeno sobo na Discordu (**#fortnite-rezultati** na <https://discord.gg/8kmwgMVyZb>). Prijavljati mora točne rezultate, zraven tega pa hraniti posnetek zaslona in "replay" še vsaj 7 dni po dogodku. Če administrator zahteva omenjeno evidenco in je tekmovalac ne pokaže, je to predaja tekme.

5.4 Zamujanje

V primeru, da tekmovalac zamudi in se posledično ne pridruži igri pravi čas, zaradi osebnih razlogov, se tekma ne ponovi.

6 Urnik tekmovanja

Vsi tekmovalci so se urnika dolžni držati, saj bomo le tako lahko dogodek izpeljali po pričakovanjih, brez zapletanj. Termini se lahko prilagodijo in vse morebitne spremembe bodo objavljene na uradni časovnici dogodka na www.gamegang.si in v pripravljeni sobi na Discordu (**#fortnite-pogovor** na <https://discord.gg/stBBbHwrFd>).

