

DICE PILE SYSTEM

角色創建

- ★ 給他起個名字
- ★ 特點——寫上一句話，讓角色與眾不同

如何玩？

當你想做一件有風險或複雜的事情，就拿6顆骰子將其一顆顆疊在現有的骰堆上——若還沒有骰堆，那就開始堆。若想保證成功，你必須將6顆骰子全部堆上；若接受發展不完美，你可以只放3顆；而要是這疊骰子塌了你就會失敗，一切都會出狀況。

當特徵可以給你帶來幫助時，只要疊上3顆骰就是成功，而預先設置一項後果的話就只需要1顆。

當骰堆倒下，下一個嘗試的人開始疊起新骰堆。

你可以用上任何類型的骰子，但只能用一隻手切不能碰到骰堆的其他骰子，也不能再做調整。當你們的遊戲十分硬核時，可以用上D4。

由[Kapithan](#)為[One-Page RPG Jam 2021 - itch.io](#)製作
由CG因為吃飽太閒翻譯

