



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
KELOMPOK KERJA GURU MADRASAH IBTIDAIYAH (KKG MI)
KOTA LHKSEUMAWE

Sekretariat : Jalan Pemuda Nomor 1 Telephone (0645) 45206, Gampong Kuta Blang
Kecamatan Banda Sakti, Kota Lhokseumawe, Provinsi ACEH



KISI-KISI UJIAN AKHIR SEMESTER GANJIL
TINGKAT MADRASAH IBTIDAIYAH TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Kelas : III [TIGA]
Mata Pelajaran : PJOK

Kompetensi Dasar	Indikator Soal	Aspek Intelektual	Tingkat Kerumitan	No. Soal
3.1 memahami kombinasi gerak dasar lokomotor sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan tradisional	3.1.1 Memahami pengertian gerak dasar lokomotor	C2	Mudah	1,2
	3.1.2. mengetahui prosedur sebelum melakukan aktifitas	C1	Mudah	3
	3.1.3 menjelaskan berbagai gerak kaki pada makhluk hidup	C1	Mudah	4
	3.1.4 mengetahui kombinasi gerak lokomotor	C1	Sedang	5
	3.1.5 mengetahui jarak permainan estafet tali	C1	Mudah	6
3.2 memahami kombinasi gerak dasar non lokomotor sesuai dengan konsep tubuh ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana atau tradisional	3.2.1 menyebutkan pengertian gerak non lokomotor	C1	Mudah	7
	3.2.2 menjelaskan prosedur kombinasi gerak memutar dan membungkuk	C1	Sedang	8
	3.2.3 mengetahui jenis permainan non lokomotor	C1	Mudah	9
	3.2.4 mengetahui letak permainan hula hoop	C1	Mudah	10
	3.2.3 Memahami cara bermain pada permainan pada permainan hula hoop	C2	Mudah	11
	3.2.6 mengetahui jenis gerakan jalan tempat	C1	Mudah	12
	3.2.7 memahami gerak dasar jalan di tempat	C2	Mudah	13
	3.2.8 menyebutkan hitungan gerakan jalan di tempat	C1	Mudah	14
	3.2.9 memahami fungsi gerakan jalan di tempat	C2	Sedang	15
	3.2.10 mengetahui manfaat gerakan jalan di tempat	C1	Mudah	16
	3.2.11 memahami gerakan lari di tempat	C2	Mudah	17
	3.2.12 menyebutkan hitungan lari di tempat	C1	Mudah	18
	3.2.13 memahami gerakan lari di tempat	C2	Mudah	19
	3.2.14 menyebutkan gerakan non lokomotor	C1	Mudah	20
3.3 memahami kombinasi gerak dasar manipulatif sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan tradisional	3.3.1 menjelaskan kombinasi gerak dasar manipulatif yang berhubungan dengan bentuk permainan	C1	Sedang	21
	3.3.2 memahami prosedur gerakan manipulasi dalam melakukan pemanasan	C2	Mudah	22
	3.3.4 menyebutkan alat untuk menggunakan gerakan manipulatif	C1	Mudah	23
	3.3.5 menyebutkan permainan menangkap bola	C1	Mudah	24

	3.3.6 memahami gerakan dalam melakukan gerakan manipulatif	C2	Mudah	25
	3.3.7 menyebutkan gerakan manipulasi dengan menggunakan alat	C1	Mudah	26
	3.3.8 memahami bentuk permainan tradisional	C2	Mudah	27
	3.3.9 menyebut jenis permainan tradisional	C1	Mudah	28
	3.3.10 mengetahui arah lompatan pada permainan lompat tali	C1	Sedang	29
	3.3.11 mengetahui manfaat gerakan manipulatif	C1	Sedang	30

Lhokseumawe, 22 Oktober 2021
Penyusun,

Nilawati, S.Pd