

Jaarplanning digitale geletterdheid vo - jaar 1

Op basis van 1 uur in de week

Jaar 1	September	Oktober	November	December	Januari	Februari	Maart	April	Mei	Juni
Hoofdstuk	1. Starten met Google/Microsoft Apps	2. Starten met Google/Microsoft Apps 2	3. Online met elkaar omgaan	4. Website maken	5. Programmeren	6. Veilig online	7. Poster maken	8. Kunstmatige intelligentie	9. Video maken	Uitloop
Domein	Praktische kennis & vaardigheden	Praktische kennis & vaardigheden	De gedigitaliseerde wereld	Praktische kennis & vaardigheden	Ontwerpen en maken	De gedigitaliseerde wereld	Ontwerpen en maken	Praktische kennis & vaardigheden, Wisselwerking tussen digitale technologie, digitale media, de mens en de samenleving	Ontwerpen en maken	
les 1	Google Drive / OneDrive	Google Zoeken	Welke social media gebruik je?	Onderwerp website	Computers en mensen	(N)iets te verbergen	Een nieuw schoolgebouw	Nieuwe technologieën	Script schrijven	
les 2	Google Documenten deel 1 / Word deel 1	Typen en sneltoetsen	Online omgangsvormen	Homepage maken	Codeblokken	Een veilig wachtwoord	Een poster maken	Techtwijfels	Video maken	
les 3	Google Documenten deel 2 / Word deel 2	Google Presentaties / PowerPoint	Online pesten	Subpagina maken	Loops	Online gevaren	Eindopdracht: Poster presenteren	De toekomst	Eindopdracht: Video afmaken	
Les 4	Eindopdracht: Een nette e-mail schrijven	Eindopdracht: Een presentatie afmaken	Eindopdracht: Klassenposter	Eindopdracht: Website publiceren	Eindopdracht: Logisch nadenken	Eindopdracht: Sexting		Eindopdracht: Een debat over nieuwe technologieën		
Quiz	Starten met Google/ Microsoft Apps	Starten met Google/Microsoft Apps 2	Online met elkaar omgaan	Website maken	Programmeren	Veilig online	Een poster maken	Nieuwe technologieën	Video maken	
Extra les	Google Classroom / Teams	Google Meet / Online les in Teams							Chromakey	

■ Praktische kennis & vaardigheden ■ Ontwerpen en maken ■ De gedigitaliseerde wereld

Jaarplanning digitale geletterdheid vo - jaar 2

Op basis van 1 uur in de week

Jaar 2	September	Oktober	November	December	Januari	Februari	Maart	April	Mei	Juni
Hoofdstuk	1. Gevorderd in Google/Microsoft Apps	2. Gevorderd in Google/Microsoft Apps 2	3. De digitale praktijk	4. Informatievaardigheden	5. Programmeren II	6. Reclame en invloed	7. Ontwerpen in 3D	8. Kunstmatige intelligentie II	9. Digitale vraagstukken	Uitloop
Domein	Praktische kennis & vaardigheden	Praktische kennis & vaardigheden	De gedigitaliseerde wereld	Praktische kennis & vaardigheden, Ontwerpen en maken	Ontwerpen en maken	De gedigitaliseerde wereld	Ontwerpen en maken	Praktische kennis & vaardigheden, Wisselwerking tussen digitale technologie, digitale media, de mens en de samenleving	De gedigitaliseerde wereld	
les 1	Google Drive II / OneDrive II	Google Zoeken II	Reizen met het openbaar vervoer	Informatiebubble	Herhaling codeblokken	Reclames en beïnvloeding	3D-ontwerpen	Kunstmatige intelligentie in jouw leven	Wat zijn digitale vraagstukken?	
les 2	Google Presentaties II / PowerPoint II	Google Formulieren / Forms	Abonnementen	Zoekvraag en zoektermen	If statements	Nepnieuws	3D-printen	ChatGPT goed gebruiken	Nemen robots de wereld over?	
les 3	Google Documenten II / Word II	Google Spreadsheets / Excel	Digitaal gezond	Bruikbaar en betrouwbaar	If/Else statements	Big tech	Eindopdracht: Jouw ontwerp in 3D	Ethische vragen over ChatGPT	Een slimme stad	
Les 4	Eindopdracht: Hoe werken de Google / Microsoft Apps?	Eindopdracht: Jouw schoolfeest	Eindopdracht: Digitale balans verbeteren	Eindopdracht: Podcast opnemen	Eindopdracht: Eigen game ontwerpen	Eindopdracht: Zelf een nepnieuwsbericht schrijven		Eindopdracht: ChatGPT op school	Eindopdracht: Hoe gebruiken we technologie in 2050?	
Quiz	Gevorderd in Google/Microsoft Apps	Gevorderd in Google/Microsoft Apps 2	De digitale praktijk	Informatievaardigheden	Programmeren II	Reclame en invloed	Ontwerpen in 3D	Kunstmatige intelligentie II	Digitale vraagstukken	
Extra les		Google Agenda / Outlook Agenda				Temu				

■ Praktische kennis & vaardigheden ■ Ontwerpen en maken ■ De gedigitaliseerde wereld