

Бурлаченко Константин Павлович



Email: burlachenkok@gmail.com, bruziuz@stanford.edu
Телефон: +7 (926) 470 01 93, +7 (495) 706 21 92
Расположение: Москва, Россия
Домашняя страница: <https://sites.google.com/site/burlachenkok/>
skypeid: **bruziuz**
facebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=100011382256381>
github: <https://github.com/burlachenkok>
twitter: <https://twitter.com/burlachekok>

Improve current computer-science-algorithms and design new.

07/2014 - н.вр. **Nvidia, OAO - Senior Developer Technology Engineer**

- PhysX/Apex улучшение этих SDK (C++ 03/11, Perl, Python, CUDA, OpenGL)
- Driveworks SDK улучшение этого SDK (C/C++11/Python/CUDA/Qt)

04.2013 – н.вр. **Yandex, ООО - Разработчик группы качества видео-поиска (Senior Developer)**

- Участие в улучшении качества базового видео-поиска веб-сервиса <http://video.yandex.ru>
- Разработках backend программного обеспечения для взаимодействия с разными командами.

03.2012 – 04.2013 **Fitting Reality, ООО - Ведущий Разработчик Физического движка**

- Разработка и внедрение модуля физического моделирования одежды.
- Участие в разработке стартап проекта VipPodium - виртуальная примерочная
<https://yadi.sk/d/tytgxSIYP62Tr> <http://www.youtube.com/watch?v=B2QjDxVd6ek>

09.2010 - 03.2012 **Acronis, ООО – Разработчик ПО (Software Developer)**

- Участвовал в разработке Acronis Backup and Recovery 2011 Enterprise Edition в качестве ключевой фигуры команды GUI

03.2010 - 09.2010 **Capital Research, ООО – Старший программист.**

- Отвечал за проект "трехмерный браузер" в команде из 3 человек.

07.2009 - 10.2009 **I-Box, ООО - Инженер-программист C++/Java**

- Была расширена существующая система оплаты клиентом IP.NET.
- Разработан и реализован проект «Жизнь завтра» для АльфаБанк-Киев

12.2006 - 06.2009 **Флинт и Ко, ЗАО - Инженер-программист C++**

- Поддержка существующих библиотек взаимодействия со специфической аппаратурой.
- Разработал пакет программного обеспечения "Рулетка"

03.2006 - 11.2006, **Astrasoft Technology, ООО - Программист C++**

- Разработка визуальных элементов управления на основе Qt и OpenGL

Ключевые навыки

1. Направления информатики в которых я заинтересован

Machine Learning, BigData and NoSql, Mathematics, Software Development, Physics Simulation, Computer Graphics, Computer Vision.

2. Средства разработки

- QtCreator, Microsoft Visual Studio 2003-2013
- WinDbg, SysInternals Suite, AqTime, Application Verifier, CppCheck, Valgrind/Calgrind

- cmake, qmake, gcc Tools, cygwin
- Svn, Git, Mercurial, Perforce, Bugzilla/Jira, Code Collaborator, Review Board
- IDA pro, Oly Dbg, Eclipse, Doxygen, AMD gDEBugger, Nvidia Parallels Nsight

3. Библиотеки и фреймворки

- OpenCL, CUDA. MPI/OpenMP, OpenGL, Gl Shader Language
- Win32API, Qt, Posix, Standard C++ Library
- Google Protobuf, Google Test

4. Средства анализа и проектирования

- Design Patterns, Object - oriented analysis, UML, IDEF0, Wiki, Visio, Ms Project

5. Языки программирования

- C 89/99, C++11/03/98, Python 2.* / 3.*, Bash, Perl, C#, Matlab, ANSI SQL, ASM x86/x386

6. Опыт участия в венчурных проектах

7. Примеры кода и проектов выдаются по запросу

- 8. Являюсь кандидатом в мастера спорта по шахматам. [Ссылка на FIDE](#)

Образование

- МГТУ им. Н.Э. Баумана, Информатика и системы управления / Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем, Инженер-специалист, 2009
- Стэнфордский университет. Курсы для последующего учёта их в Магистратуре в Electrical Engineer. 2015-сегодня. (<http://scpd.stanford.edu/nvidia/index.php>)

Статья	Ссылка
<i>B-Spline curves and Beizer curves</i>	http://www.gamedev.ru/code/articles/bsplines
<i>Lane detection using Fourier based line detector</i>	http://web.stanford.edu/class/cs231a/prev_projects_2016/final_konstantin_burlachenko.pdf https://www.youtube.com/watch?v=oTfIQqr7xxQ&t=304s
<i>About SVD decomposition</i>	https://sites.google.com/site/burlachenkok/svd
<i>About Fourier Transform</i>	https://sites.google.com/site/burlachenkok/articles/ft_advanced https://sites.google.com/site/burlachenkok/articles/faq_ft
All articles from home web page	https://sites.google.com/site/burlachenkok/articles

Посещенная презентация или конференция	Организатор или лицо говорящее речь
<i>GTC 2016, San Hose, 4APR2016</i>	NVIDIA http://www.gputechconf.com/
<i>An Overview of the New C++11/14. 9JUN2014</i>	Scott Meyers http://www.aristeia.com/C++11.html
<i>SIGGRAPH 2012, Los Angeles 05AUG2012</i>	ACM Siggraph http://s2012.siggraph.org/
<i>C++ Advanced Techniques. 11OCT2010</i>	B.Stroustrup

